

№4/2012

# СИГЕРОУС ZONE

#4

## Содержание:

- **Новости**
- **Рассказ "Болотный цветок"**
- **Окончание знакомства с группировками**
- **Победители конкурсов**
- **Мнения сталкеров**  
**и многое другое...**



Новости, истории, рассказы, познавательные статьи, юмор...



sigerous.ru © 2011

## Редакторский состав:

Координатор проекта и дизайнер: **TriO**

Главный редактор: **WitaLiy™**

Зам. гл. редактора: **sesa**

Верстка: **WitaLiy™**

Журналисты: **sesa, Рак, EX3ME**

Литературный редактор-корректор: **kapella-777**



*Поздравляем всех*

*сталкеров сайта **SIGEROUS***

*с наступающим Новым Годом!*

**2012**

**Год Дракона**



**Ты готов к встрече Нового года?**

Редакция журнала «SIGEROUS ZONE» выражает благодарность авторам стихов (**sesa, Инквизитор, Шептун, Superman**), а также рассказа (**Corporal**) за их произведения.

В оформлении журнала использовались материалы «Стоянки Вольных Сталкеров» и «Бункера Ученых Сталкеров».

## Содержание:

1. Новости ..... 2 - 3
  - *Чтобы помнили*
  - *Реконструкция системы водоснабжения ЧАЭС*
  - *Австралия намерена выделить 1 млн. евро*
  - *В шаге от «Сталкер-онлайн»*
2. Литературная колонка ..... 4 - 12
  - *рассказ «Болотный цветок»*
  - *стихотворения*
3. Группировки от А до Я ..... 13 - 15
  - *Вольные Сталкеры*
  - *Ученые Сталкеры*
4. Так держать! ..... 16 - 21
  - *Интервью с победителями конкурсов*
5. Чернобыль в годы Отечественной Войны ..... 22 - 25
6. Знай наших! ..... 26 - 30
  - *Интервью с Лидером и Заместителем группировки «Свобода»*
  - *Интервью с создателем Аддона к SGM*
  - *Письмо Первого из Проверенных*
7. Радиоактивный «Караван» ..... 31 - 32
8. Мнения сталкеров ..... 33 - 35
9. Обзор Sigeros Mod for COP ..... 36
10. Бар «Весельчак»..... 37 - 39
  - *анекдоты, демотиваторы*

## Чтобы помнили



К 25-й годовщине завершения строительства объекта «Укрытие» в музее «Чернобыль» открылась выставка, посвящённая тысячам людей, которые вложили свой труд, частичку своей жизни

в ликвидацию последствий Чернобыльской катастрофы.

14 декабря в 2011 г. в Национальном музее «ЧЕРНОБЫЛЬ» открылась выставка уникальных фотодокументов, которые рассказывают о буднях 1986-го, преисполненных мужества, сверхчеловеческого напряжения и самоотверженности тысяч людей, имя которым Ликвидаторы.

Автор фоторабот – Николай ВАЛИЦКИЙ – сам принимал непосредственное участие в ликвидации последствий аварии на Чернобыльской АЭС в июле-ноябре 1986 года. В то время он был сотрудником одного из так называемых «почтовых ящиков» Минсредьмаша СССР, участник и свидетель сооружения защитной оболочки над разрушенным 4-м энергоблоком ЧАЭС. Сегодня он член Национального союза журналистов Украины.

Строительная площадка «Саркофага» была объектом особого режима. Получив исключительное разрешение на проведение фотосъёмки, Николай Валицкий с фотоаппаратом в руках побывал практически на всех участках, где самоотверженно, рискуя жизнью, в условиях высоких радиационных полей работали ликвидаторы - строители, монтажники, автомобилисты, железнодорожники.

Он поднимался над разрушенным блоком на вертолёте, ходил в дозиметрическую разведку, спускался в центральный зал... Как сотруднику Политотдела Управления строительства № 605 Минсредьмаша СССР ему была поставлена чёткая задача: сделанные снимки должны вызывать у ликвидаторов позитивные эмоции, готовность выполнять долг в сверхтяжёлых условиях. Они должны были воплощать главную мысль: Родина видит труд каждого и помнит о них. Цель автора - создать экспозицию без особых комментариев, чтобы каждый посетитель выставки сам

# НОВОСТИ

почувствовал значение той огромной работы и титанических усилий страны в целом, направленных на ликвидацию последствий Чернобыльской катастрофы.

Большинство фотоснимков публикуются впервые. Все фотографии черно-белые, и не потому, что в то время не было цветной фотопечати: просто сам автор уверен, что именно эта жёсткая цветовая гамма лучше всего передаёт ощущение того времени и тех событий. Подготовленные для экспонирования работы наводят на мысль о повседневном долге человека перед природой и окружающими.

Всего же в экспозиции более семи десятков экспонатов: уникальные фото, личные документы, чернобыльские реликвии, которые автор бережно хранил в течение 25 послеаварийных лет.

## Реконструкция системы водоснабжения Чернобыльской АЭС



В связи с прекращением в 2000 г. работы последнего энергоблока ЧАЭС потребность станции в воде, которая отбиралась из водоёма-охладителя, снизилась до минимума.

Рабочий проект реконструкции системы технического водоснабжения ЧАЭС предназначен для уменьшения объёма источника технической воды и обеспечения технологических потребностей ГСП ЧАЭС в соответствии с уменьшенными потребностями. Создание водоёма технической воды, в пределах подводного и отводного каналов с насосной станцией подпитки (водозабора подземных вод) полностью обеспечит тех-

нической водой технологические системы, а также систему пожарного водоснабжения (в случае пожара). После завершения работ по рабочему проекту «ГСП ЧАЭС. Система технического водоснабжения. Источник технической воды (водоёмы технической воды) с насосной станцией подпитки» будет создана возможность для начала работ по выведению водоёма-охладителя ЧАЭС из эксплуатации.

## **Австралия намерена выделить 1 млн евро на реализацию чернобыльских проектов.**



Австралия намерена сделать взнос в размере 1 млн евро в "Чернобыльский фонд Укрытие", через который реализуется ряд проектов по обеспечению безопасного хранения ядерного топлива на Чернобыльской атомной электростанции.

Об этом 6 декабря заявил министр иностранных дел Австралии Кевин Радд в ходе встречи с украинским коллегой Константином Грищенко.

Грищенко поблагодарил за такую помощь и пригласил австралийского коллегу посетить Украину с визитом в 2012 году.

В свою очередь, Радд с благодарностью принял это предложение и подчеркнул, что намерен привезти с собой группу австралийских бизнесменов, поскольку, по его словам, Австралия с оптимизмом смотрит на перспективы экономического развития Украины.

Напомним, Ассамблея стран-доноров Чернобыльского фонда Укрытие проведёт заседание в Лондоне.

Ранее, 19 апреля в Киеве состоялись мероприятия, связанные с 25-ой годовщиной Чернобыльской

трагедии. В частности, в Украинском доме прошла Донорская конференция, по результатам которой собрано около 550 млн евро на реализацию чернобыльских проектов, в частности на строительство нового безопасного укрытия над разрушенным четвертым энергоблоком Чернобыльской АЭС.

Общая сумма средств, необходимых для завершения реализации чернобыльских проектов, составляет 740 млн евро.

## **В шаге от «Сталкер-онлайн»**



Мечта всех Сталкеров близится к осуществлению! Разработчик программного обеспечения, компания "Кибертайм Систем" ООО, г. Екатеринбург, принялся за грандиозный проект «Сталкер он-лайн». Мало кто верил в успех этой затеи в части лицензионных прав. Судебные тяжбы с представительством GSC Game World в РФ, а также ИП «Григорович С.К.», ставили под сомнение саму возможность реализации такой идеи. Однако, после трёх выигранных судебных процессов, шансы на успех Екатеринбургских разработчиков резко возросли. GSC Game World решила оспорить решение суда первой инстанции. Но, не смотря на подачу апелляции, она была отклонена судом второй инстанции и "Кибертайм Систем" ООО подтвердило свои законные права на осуществление проекта «Сталкер он-лайн».



В предыдущем номере журнала был опубликован рассказ «Душа», написанный нашим сталкером **Corporal**.

Представляем нашим читателям еще одно его произведение.



#### Досье:

Ник:	<b>Corporal</b>
Имя:	Дмитрий
Группировка:	Одиночки
Награды:	0
Репутация:	13
Регистрация:	06.11.2011

## БОЛОТНЫЙ ЦВЕТОК

В "чернобыльской зоне" было уже далеко за полдень. Осеннее небо хмурилось, и сумрак сгущался в топах. Два сталкера: молодой парень и старый охотник-ветеран шли болотом. Оружие - старенькие ружье да винтовка, болтались за плечами, в руках - длинные шесты, чтобы прокладывать путь.

- Под ноженьки смотри...ух...- пыхтел дед Ильич, ступая с кочки на кочку и методично прощупывая путь самодельным шестом. - Зона-то зоной, а топь-то само по себе тоже шибко опасное место. Мутантов тут всяких...На востоке, где гиблые места переходят в заливные мелководья, на плавнях кормятся кабаны, там и

стаи слепых псов бродят...К северу - железная дорога на станцию "Янов". Там ренегаты разбойничают.

Рядышком-то бывший агропромышленный комплекс. Туда одиночки по артефакты ходят, вот их они и обдирают как липку. Поблизости и "Страшный лес", потому сюда мало кто забредает из людей, да и нам это в добро...топай тут тихонько, вполсилы. Скоро выйдем к делянке, а там, неподалёку, избушка, где Варяг свечение видел.

- Пошукаем там, авось аномалия какая новая приключилась.

Феномен старался осторожно, след в след, двигаться за стариком. Сапоги утробно квакали на каждом шагу. Винтовка прикладом хлопала по пояснице и неприятно оттягивала назад. Над болотами стояла тишина, изредка прерываемая отдалённым гулом, а воздух наполнял непереносимый смрад. В конце концов, не выдержав, молодой сталкер нацепил респиратор - хоть какая-то защита от испарений.

- Отправился я как-то по клюкву, глядь...ну это ещё до первого выброса Большого и севернее, ближе к топяшнему "Страшному лесу"...Так вот, гляжу - балбес какой-то в чарусу - болотный колодец, значит, угодил. Видно же, что белёная плёнка на воде играет, ну, какого чёрта туды полез? - Ильич, оборачиваясь по ходу продвижения, поправлял небольшой походный рюкзак и присматривал за молодым спутником.



Феномен кивнул респиратором на ходу и молча, осматривая топи, достал дозиметр. Радиационный фон был в пределах нормы, около 50 мкР/ч. Конечно "норма" была относительная, но для "зоны" вполне приемлемая. Вокруг расстилалась, поддёрнутая мутной плёнкой, гладь болот. Тут и там высилась на кочках коротенькая тоскливая осока и жёлтый камыш высотой по грудь. В нескольких местах сталкер заметил аномалии. Две "воронки" причудливо закручивали грязную воду, а неподалёку бил гейзер аномалии "фонтан", перемешивая влагу с кислотой. Завидев летящие, жгучие капли, охотники поспешили проложить маршрут по другому пути. Чуть дальше проявилась четвертая странность "зоны" - смесь не совместимых, в обычной природе, явлений. Со свистом огненная "жарка" кипятила болотистый участок, на который вновь и вновь поступала влага, тут же испаряемая аномалией. Зрелище было удивительное, будто под землёй кто-то забыл выключить чайник и тот, недовольно вереща, выбрасывал потоки пара сквозь узкий носик. На горизонте, с одной стороны, болота переходили во влажный подлесок "Страшного леса". А с другого края упирались в далеко расположенную насыпь железнодорожных путей с покосившимся железнодорожным составом на рельсах. Там кустисто сверкали разрядами россыпи "электр".

Ильич тихим шёпотом продолжал свой рассказ, не надев респиратор и свободно вдыхая противный воздух: "Насилу подоспел. Ума хоть хватило у этого туриста шест поперек кинуть. Вытащил я его кое-как и в сторожку отвёл...Была тут недалеко, возле старого рыбацкого коша, причала то бишь, избёнка. Когда болота ещё так не разошлись, там выше рыбацкий стан был на реке. Так этот чудака мне и говорит - экстриму ему, дуриле, захотелось, а сам, годками мож чуток тебя позеленее, - старик, побряхтев, присел и сгрёб в ладонь шматок водянистого торфа. Вода потекла по сжатому кулаку:

"Смотри, - ежели торф крупноват и жидок, то место проходимое, а как каша станет - туды не суйся, даже в болотоходах. Да гляди, тут частенько, в зарослях, болотные твари рыщут, всё более ночью...В темень сюда один не ходи - здесь не один сталкер сгинул"

Потянуло небольшим сквознячком, разнесся сладковато-приторный запах багульника со стороны пролеска. И донеслось протяжное "Уауууухх!", а затем тихий, словно шелест, хохот...

Старый охотник остановился и присев, потянул с плеча оружие. Феномен, едва не налетев на Ильича, последовал его примеру. "Мосинка" устремилась вле-

во - вверх хищным, трехгранным штыком.

- Чего там? - пробубнил сталкер сквозь фильтры респиратора.

- Тихо тебе, кажись, накликали - болотная тварь по пролеску шарит, на червей или хремлинов вышла поохотиться. Сторонушкой обойдём, авось - пронесёт лихо.

Когда сталкеры отделились от опасного участка, Феномен нагнал старого охотника и похлопал его по плечу:

- Ильич, что за хремлины... может - гремлины? И какие ещё тут гремлины могут быть... Ерунда - пробубнил Феномен.

Дед обернулся и поморщился: "Ты, етось, - намордник снял бы, ничегошеньки не пойму..."

- Гремлины? - слегка оттянув респиратор, хмуро переспросил сталкер.

- Ну и я говорю - хремлины. У нас тутова сталкер один был, так он их и прозвал так. Их раньше ещё болотными чертями называли. Его самого Хремлином кликают с тех пор, говорят к сталкерам "Свободы" подался. А раньше-то так, когда тут на рыбацком коше, близ Агропрома, компания учёных поселилась - с ними отирался, - зашептал дед.

- Учёные? Что им на болотах понадобилось... тину, что ли, изучали? - тихо спросил Феномен, спустив респиратор под подбородок и, пытаясь дышать ртом.

- Да, кто ж их ведает. Зону изучали, а может, скрывались от кого. Вооружены все хорошо были, все в костюмах защитных... Синих таких. Эти бравые ребята всё отрепье с болот повыгнали. Нас не трогали, ну и мы к ним не лезли, торговали только малость. Как-то перед одним большим выбросом снялись они все, да ушли, куды не знай - Ильич осторожно двинулся дальше и, стараясь держаться в стороне от пролеска, поманил жестом сталкера за собой.

- А болотные черти эти как выглядят?

- Хремлины-то? А, на обезьянок походят. В зоопарке, чать видал? Ну вот, только эти стервецы злобные, шустрые, да клыкастые. Глазищи - что твой фонарь. Живут по всему "Страшному лесу". Уж скольких мы с ребятами перебили, а скончанья им не видать. Скачут себе по лесу, жрут червей черныбыльских, а те - их жрут... В общем сосучеше... тьфу, через коромысел..."

- Сосуществуют? - предложил Феномен, и дед одобрительно кивнул.

- В лесу гляди в оба - творений там всяких не меряно и все голодные, что твой кровосос. Никакая

хеноменальность, знаешь, твоя не пособит, ежели толпа хремлинов, али кровосос навалится... В клочки враз порвут. Кровососа к воде ближе держи, чтоб видать куды он поскачет. Он же, окаянной, прячется, да норовит сзаду прыгнуть. Когтищи здоровенные - располосует махом. Ты сразу по ногам стреляй, али в рожу ему, да тикай быстрёхонько. - Ильич махнул рукой, подзывая к себе, и показал пальцем в сторону пролеска. - Видишь свет. То - болотные огни. Блиско не подходи - ето аномалия. Как к ней подступишь - разряжается каким-то жутким светом. Да таким, что ужас берет, и сердце останавливается. Я, однажды, ноженьки едва-едва унёс от такой погибели"

Едва видимые в тумане испарений, меж остовов гниющих деревьев, медленно скользили по воздуху огни болезненно-жёлтого цвета. Феномен, молча, почесал затылок с длинным косым швом: "Хм... ну, дед загнул! Пару раз померещилась чертовщина непонятная после сотрясения, а они уж про феноменальность сочиняют. Под выброс какой-то попал, видите ли, а что за выброс такой, ни черта не помню. И прозвище дали обидное. Да и ладно, хоть горшком пусть назовут, лишь бы в печь не совали"

Вскоре закончилась топь. Сталкеры вышли к мелководу с песчаным дном, обогнув "Страшный лес" по дуге. Камыш плотно заселил прибрежный участок, скрывая небольшие плавни. Спустя некоторое время под ногами зашуршал сухой песок заброшенного пляжа. Уровень поверхности здесь был заметно выше, нежели в топях. И старый охотник указал Феномену на силуэт справного деревянного домика на возвышенности. Вдалеке, метрах в пятистах, вокруг бревенчатого сруба с острой крышей, подрагивало туманное свечение. Нежные, будто молочные, облачка блуждали над избушкой, подкрашиваемые цветастой радугой. Высокие, зелёные ивы, опускали свои густые ветви на деревянные стены, словно лаская их. А плотный ковёр цветущей травы с мясистыми листьями, окружал делянку, гранича с жёлтой, болотной растительностью. От песчаного берега к сказочному месту тянулась узкая стежка.

"Позараста-а-али стежки-дорожки, где проходили... э... любимой, ножки-и - тихим голосом протянул Ильич и, поглаживая седую бородку, добавил. - Прямо-таки райское местечко"

"Ну, да... Скорее избушка на курьих ножках" - подумал Феномен, недоверчиво, поглядывая на от-

крывшуюся панораму. Старик, же достал из кармана две крупных гайки, с привязанными к ним шнурками. Одну передал спутнику и наставительно произнёс:

- Не всякую аномалию увидеть можно, да и порой, вообще обнаружить. Это на болотах попроще, там, знамо дело, - вода, по ней легче высмотреть аномалию. А вот на суше посложнее будет. Но вот некоторые, таким образом, обнаруживают. Я тебе сейчас явлю - как. Отойти-ка назад немного, а то, чего доброго, залеплю тебе гайкой в глаз... Стой, хватит. Не бойсь, здесь по берегу встречаются только эти - гравиетай...гравитаеци...тьфу, гляди, в общем" Феномен, отступив назад на пару шагов, стал свидетелем одного из старейших способов выявления гравитационных аномалий "зоны". Ильич, раскрутив гайку на шнурке перед собой, осмотрительно двигался вперёд по тропе. Внезапно, в очередной раз пойдя на круг, гайка дёрнулась из рук охотника и закружилась над тропой в полтора метрах от старика. Шнурок, как хвост кометы, тянулся за железкой, обнаруживая периметр аномалии. И Феномен невольно удивился смекалке сталкеров, придумавших такой способ идентифицировать опасный участок. Оска, близ тропинки, мелко задрожав, склонилась к очагу, где уже поднялся столб пыли и песка высотой метра в два, перетекающий ввысь.



Старик тут же отскочил назад, с завидной, для его возраста, прытью. А в "шапке" аномальной зоны уже сформировался клубок из стянутого неведомой силой, скопления прибрежных растений и песка. Спустя несколько секунд раздался тугий хлопок, и сталкеров обдало сильным порывом ветра вперемешку с мусором. Сорвав "злость", аномалия успокоилась и вновь стала невидимой. Лишь небольшой

хоровод кружащегося мусора показывал опасное место. Феномен, проморгавшись, поправил респиратор - облако сора ещё стояло в воздухе.



Разгоняя ладонью пыль, Ильич азартно зыркнул глазами по сторонам и задорно подмигнул молодому сталкеру:

"Вот такая у нас "карусель" - красавица. На болоте они редко попадаются, там все больше "воронки". Они-то послабже будут, хотя кости помнут изрядно. А "карусельки" многих сгубили. Затянет этакая и кости все в кашу переломает. От неё артефакт "душа" рождается иногда, и "слюда" - ежели рядом "электра" проползет. Вот учишь, как их определять, можно просто кусок земли кинуть, но гайкой мне сподручнее будет, она шнурком размеры "карусели" укажет. Давай, теперь ты впереди"

Неподалёку послышалось довольное хрюканье, и зашумели заросли. Старик, оглянувшись, взвёл оба курка двустволки и ткнул пальцем в, противоположную звукам, сторону: "Ты иди, то дикие свиньи по берегу кормятся, не будем их тревожить"

Оставив кабанов на совести старого охотника, Феномен, молча, раскрутил гайку на шнурке. А у самого в голове промелькнуло: "В кашу... да, в рот компот, вот ведь вляпался!"

Чтобы добраться до избушки пришлось делать длинный крюк и обойти ещё две "карусели" и один "трамплин". Последнего, молодой охотник определил интуитивно. Хотя аномальное "видение" ауры объектов, несколько раз проявившееся у него после ранения и потери памяти сейчас молчало. Потому пришлось полагаться на физиологические способности: слух и зрение. Центр аномалии пульсировал, вогнутой призмой преломляя солнечный свет, проникавший сквозь неё. В поле действия "трамплин" за-

кручивал песчинки, как его болотные собратья коричневую воду. Спустя полчаса, оставив позади довольное причмокивание и повизгивание диких кабанов, охотники достигли границы лужайки. Дальше зелёным покрывалом стелилась сочная трава. Оба сталкера в нерешительности стояли, раздумывая как быть дальше. Брошенная Феноменом гайка мягко приземлилась в траве, не издав ни звука. Тем временем мгла, окружавшая домик, превратилась в плотную завесу, почти скрыв избушку от глаз охотников.

- Что дед, соломинку тянуть будем? - ухмыльнулся молодой сталкер, отстёгивая респиратор.

- Нет. Я вперёд пойду, а ты будь готов стрелять, коли что. Смотри вокруг, а то чую - неладно здесь, что-то - Ильич осторожно направился к дому. Ступни бесшумно опускались на мясистую траву. Из зарослей осоки Феномен внимательно следил за обстановкой, держа в руках винтовку. Внутри холодком разливался адреналин, и ладони потели от волнения. Когда до дома оставалось несколько шагов, и фигура старика с ружьём погрузилась в густую мглу, сталкер понял, что Ильич застыл на месте. Прошла минута, а охотник стоял в одной позе, не шевелясь.

"Что-то не так, - пронеслось в голове у Феномена. - Почему столбом стоит, не красотами же любитесь... Значит, увидел, что-то, а двинуться не может... И туман плотнее стал - ни черта почти не видать. Вот ведь мистика!"

Подождав ещё полминуты, Феномен покинул своё укрытие и пошёл следом за стариком, не выпуская из рук оружие. До старого охотника оставалось метра три, когда до слуха донёсся его негромкий голос. Ильичу кто-то отвечал. Феномен, приглядевшись, наконец, различил в тумане худощавую высокую фигуру, в темных лохмотьях. Кривое уродливое лицо с орлиным носом и близко посаженными глазками, венчало непропорциональное тело. Одну руку, хозяин избы держал за спиной, вторая, узловатая и когтистая висела вдоль тела.

Тихий писклявый голосок, что-то лепетал Ильичу, а тот отзывался. Подойдя почти вплотную, Феномен отчётливо расслышал голос деда и мурашки поползли по спине.

- Ну, что душа моя, Лидочка - собирай на стол, - Ильич с нежностью смотрел на уродца. - Ромка глухара уложил, способный ребялёнок растёт.

- Ромка? А он с тобой? - хозяин дома встревожился и забегал глазками вокруг. - Где Ромка, зови его скорее, пока картошка не остыла.

Тут в глазах у молодого охотника помутилось, и к

горлу подкатил противный комок тошноты. Страшная боль накрыла мозг, а изображение в глазах подёрнулось пеленой. Феномен выронил винтовку и присел, опершись левой рукой на траву, а правой схватившись за голову. Прошла секунда, показавшаяся сталкеру вечностью, и боль немного отступила. Облегчённо вздохнув, сталкер открыл глаза и понял, что вновь видит разноцветную ауру "зоны". Морок мнимого "оазиса" пропал. Зелёный ковёр уступил место серой, с подпалинами, траве, усыпанной крупными валунами. Ивы превратились в мёртвые, древесные остовы, костлявыми когтями обугленных ветвей нависнув над мрачным домом. Аномалии вновь стали видимыми, клубясь цветными оттенками вокруг. От райского уголка остались лишь облачка и обрывок миниатюрной радуги. Сиротливо повисли они над полуразвалившейся, заросшей мхом, избой с провалившейся крышей. Изнутри самого дома исходило слабватое бирюзовое свечение.

Выхватив, металлический длинный стержень из-за спины, уродец принялся махать им вокруг себя, ловко перескакивая с места на место. Феномен, сидя, попятился к густой осоке, забыв про винтовку. "Мутант, обладающий гипнозом!" - от этой мысли сталкера пронзил ужас.

Издали существо выглядело как человек, но вблизи Феномен лучше рассмотрел его, и сомнения развеялись, перед ним был мутант. Одна рука монстра была вдвое длиннее другой, в ней было два локтевых сочленения. Оканчивалась она огромной тощей кистью с черными корявыми когтями. Ноги также носили следы изменений на физиологическом уровне.

Монстр описывал круги вокруг Феномена, чувствуя его присутствие и постепенно приближаясь к охотнику по путаной траектории. Сталкер же, наконец, взяв себя в руки, понял, что уродец, не смотря на свои ухищрения, пока не видит его. И пользуясь сво-



Феномен посмотрел на хозяина избушки и понял, что тот силится увидеть его, но никак не может это сделать. Видимо и впрямь способности сталкера скрывали его от взора мутанта. Уродец отвернулся от Ильича и, охнув, старый охотник без чувств, повалился между валунов на жёсткую траву. Ружье звонко клацнуло о камни. А мутант забормотал:

"Знаю, знаю, что ты тут,  
Я возьму скорее прут,  
Тем прутом тебя найду,  
И головку размозжу..."

им преимуществом незаметности, сталкер на четвереньках пополз к Ильичу. Уродец продолжал петлять неподалёку, чёрная аура клубилась вокруг него. Виляя между камней, сталкер добрался, наконец, до старика и проверил пульс. Ильич без сознания лежал на спине, нелепо раскинув руки и выронив ружье.

"Живой, старикан" - радостно подумал Феномен, хватая двустволку.

Два курка разом щёлкнули, одновременно взведённые сталкером, а в этот момент в спину оперся жуткий, торжествующий взгляд.

"Ах, вот ты, где! Цветок болотный у меня отнять пришёл? В прятки со мной играешь!" - взвизгнул мутант, прыгнув на сталкера, а тот, оттолкнувшись от ближайшего булыжника ногами, развернулся на лету. Пальцы дёрнули сразу оба спусковых крючка. Два выстрела слились в один, и крупная дробь роем понеслась в цель. Спустя долю секунды обезглавленное тело монстра рухнуло на валун возле Ильича, забрызгав старика чёрной кровью.

"Епт... Святой Январий! - оглушённый выстрелом, Феномен медленно поднялся на ноги и кинулся к Ильичу. - Ильич, вставай, Ильич!"

Стянув со старика рюкзак, сталкер нащупал аптечку и достал нашатырь.

- Оуух... Что это со мной? - охотник пришёл в себя и, не без помощи молодого собрата, поднялся на ноги.

- Нормально все с тобой, Ильич? Лужайку зеленую видишь? - опасно спросил Феномен, все ещё думая, не сошёл ли он с ума со всеми своими видениями.

- А... нету лужайки-то! А Лидонька моя где? Ромка - сынок мой? - Ильич растревожился, и на глазах навернулись слезы.

- Опомнись! Нет тут ни жены, ни сына твоего, дед. Вон этот... это, нам голову заморочило. - Феномен показал на труп мутанта.

- Святые ангелы! Так это ж...Излом! - Ильич вытаращил глаза. - Как же я сразу-то не скумекал, дурак я старый?

- Дурак не дурак, дело прошлое. Слушай Ильич, не знаю, что со мной, но я чувствую - в доме есть, что-то. Я проверю, пойду,- Феномен протянул старику разряженную двустволку. - Прикрой меня дед.

Ильич поправил котомку и перезарядил ружье, стреляные гильзы отправились в бандольер, - нагрудный патронташ.

- Что ж сынок, покрепче будешь... Иди, старик тебя сзади прикроет.

- Сзади, а не "сзади". Филолог...

- Не привязывайся к словечкам, я старый и мне можно так толковать.

Свою "мосинку" Феномен нашарил, после недолгих поисков, в мёртвой траве. Тепло деревянной ложи прибавило твёрдости духа, а затвор сухо щёлкнул, загоняя патрон в патронник. Короткими перебежками, сталкер добрался до крыльца, держа на прицеле ветхую дверь. Позади Ильич, осмотрев труп мутанта, покачал головой и крепче перехватил ружье. "Вперёд!" - Феномен рванул дверь на себя и заскочил

в избушку, а позади сверкнула воронёная сталь охотничьей двустволки.

- Чего там? - донёлся снаружи голос старика.

- Нет тут никого, зайди дед, посмотри...Не знаю, что это такое...Респиратор только одеть не забудь - вонь дикая.

Скрипнуло крыльцо. Ильич, молча, вошёл внутрь. В воздухе стоял запах разложения, старик невольно поморщился и устоял туда же, куда и Феномен.

Сквозь рыхлые полы, пробиваясь к небу мощными побегами, внутри небольшой избушки вырос огромный цветок. Узловатый, гладкий стебель с тремя тонкими листьями слегка фосфоресцировал в сумерках мрачных стен. А розовый, продолговатый бутон, около метра в длину, слегка подрагивал. Привыкнув к темноте, глаза различили старинный, огромный кованный сундук у боковой стены. В углу, напротив, находился залитый кровью стол, с медным тазом и железная печка, с небольшой канистрой рядом. На столе покоился крупный тесак, с темными пятнами на лезвии. Тошнотворный запах шёл от человеческих останков, кучей наваленных возле медного таза. Феномен различил человеческие конечности, с обрывками неизвестной ему экипировки. Запёкшаяся кровь покрывала пол избушки. Молодой охотник натянул респиратор и, повинаясь любопытству, сделал шаг к цветку, протянув руку к стеблю.

"Куды ж ты!" - крикнул, было, Ильич, но опоздал - Феномен уже коснулся растения.

По цветку пробежала мелкая дрожь и бутон зашевелился. Лепестки раскрылись, обнажив влажный голодный зев. Листья на стебле затряслись, и существо устремилось своим ловчим органом к сталкеру. В дверном проёме грохнула двустволка, и бутон дёрнулся в сторону. Феномен, недолго думая, прыгнул через пролом в досках, - к столу. Пальцы сомкнулись на рукояти окровавленного тесака. Корпусом разворачиваясь вокруг себя, сталкер отбросил бесполезную, против такой твари, винтовку. Цветок выгнулся и, издавая противные писклявые звуки, обрушил повреждённый бутон на старика. Ильич, от удара вылетел наружу, кувыркнувшись через крыльцо.

- Ах, ты ж паскудник... - раздалась ругань старика. "Ххха!" - выдохнул Феномен, и тесак, подобно топору дровосека, впился в толстый стебель. Из-под мягкой коры в разные стороны полетели кровавые брызги. Ещё пара мощных ударов прекратила существования плотоядного растения, обрубки которого конвульсивно агонизировали возле останков жертв излома - "цветовода". А над крышей, с шуршанием, пропали облачка и

радуга, привлекавшие жертв на страшную трапезу.

"Болотный цветок..." - тихо произнёс Феномен, вспомнив слова излома.

Сталкер стоял весь заляпанный соком растения и грустно смотрел на творение рук своих. "И все-таки он красивый был. Эх, в жизни всегда так. Ну, да и черт с ним"

Бутоны ещё раз вздрогнули и сквозь лепестки с потоком слизи вытек небольшой, зелёный шарик. Бросив, на пол тесак, сталкер осмотрительно наступая на скрипучие доски, подошёл и взял предмет. Слизь слегка обжигала руки, и Феномен полил на них водой из фляги. От прикосновения небольшой шарообразный камень тускло заблестал, и сталкер почувствовал, как сила артефакта потоком наполняет его тело. Голова вновь заняла, зато теперь он лицезрел мир своим "вторым видением" гораздо чётче. Опустив взгляд вниз, Феномен, сквозь доски увидел, что под ними есть живые существа. Затем видения ушли так же внезапно, как и пришли, а потухший артефакт больше не давал о себе знать.

Будто в подтверждение догадки, из-под дома раздался мужской надламывающийся голос:

- Людии! Есть там, кто? Мы тут внизу, спасите! Внутрь заскочил Ильич с воинственным видом и тут же утихомирился, увидев останки цветка.

- И что ты голыми руками артефакты хватаешь, вот оторвёт лапы, как Соболю, будешь знать! - воскликнул он в сердцах. - Посмотри-ка, скольких они тут ребят загубили!.. Кто это там надрывается?

- Здесь подвал внизу, там кто-то живой есть.

- Как ты сорняк уговорил-то живенько... молодчина!

- Ага, даже испугаться не успел, само как-то вышло...

- Ну, давай взглянем, кто там кричит, спуск-то не из дома, на дворе верно.

Обойдя дом, сталкеры обнаружили закрытые на навесной замок створки подвального помещения. Феномен жестом показал старику подождать и, ощутив тело излома, отыскал у того ржавый ключ. Разъеденный коррозией замок с хрустом отворился и взору открылись тёмные, обмазанные битумом стены подвала. По щиколотку его заполняла, проникшая с болот, грунтовая вода. Водонепроницаемый слой со временем отступал под натиском прибывающей влаги. В углу лежали двое, связанных по рукам и ногам, мужчин. Один, в зелёном комбинезоне, завидев охотников, заголосил:

- Мужики! Развяжите!



- Помолчи... откуда знаешь, может это опять нас эта сволочь дурит? - предостерег второй сталкер, в чёрной, с темно-красными полосами, броне.

- Излома нет больше, равно как и питомца его - Феномен, достав нож начал перерезать путы. - Повезло вам... Не успел в расход пустить.

Когда сталкеры были освобождены, оба, на своих ногах, покинули подвал и пошли к крыльцу, попутно, со злобой посматривая на труп монстра.

- Меня Корж зовут, - без церемоний сказал крепкий мужчина в чёрном комбинезоне. - Из "Долга" я... Спасибо вам мужики.

- А я из "Свободы", Пацифист меня звать,- представился худощавый, высокий сталкер в зелёной форме. - Пропали бы совсем без вас.

- Пацифист, это хорошо.. .А мы так..-. охотнички, - скромно сказал дед. - Я - Ильич, а это вот...

- А я Феномен, будем знакомы.. .Хм...Оружие ваше, где?

В ответ Корж лишь развёл руками:

- Хрен его знает

- Вот, что... там, в доме сундук стоит, может там поглядеть. Куда-то же излом оружие ваше сныкал. Переступив через перерубленный стебель хищного цветка, Феномен открыл сундук и удовлетворённо хмыкнул.

- А вот и хабар...

В глубине просторного сундука, в беспорядке, было свалено оружие жертв Излома, скормленных хищному питомцу. Винтовки, пистолеты и пара автоматов.

Пацифист вытащил свою снайперскую винтовку, а Корж ласково погладил цевье родного "абакана". Феномен же повертел перед глазами пистолет. "Глок, вроде хороший пистолет, а остальное без надобности" - подумал охотник, и решил довольствоваться малым, чтобы не навлечь жадностью гнев "зоны". На предложение сменить оружие Ильич отрицательно

помотал головой, сказав, что милее своей двустволки оружия не сыскать.

- Боеприпасы там есть? - спросил Ильич.

- Да, есть, немного, излом тут в сундук и отнятые рюкзаки сложил, даже не распотрошив. - Феномен передал сталкерам найденное снаряжение. - Зачем только излому оружие понадобилось сюда складывать, он все равно его не использовал?

- Что ж, сынок ты сам у него не спросил-то?

- Ага...

- Похоронить бы мужиков, - глухо сказал Корж, горестно глядя на останки сотоварищей.

- И то верно, - согласился Ильич, - Феномен, ты полазь тут, может, где лопата есть.

На глаза попала металлическая ёмкость и Феномен, подойдя к печке, взвесил канистру в руке. Внутри оставалось немного керосина. Видимо мутант использовал его, чтобы разжигать печь. "Немного, но на избушку хватит" - подумал сталкер, а вслух добавил - Сожжём это проклятое место.

- Как же вы здесь оказались-то? - спросил Ильич сталкеров, пока Феномен обливал стены и крыльцо огнеопасным топливом, - "Свобода" и "Долг" - редкие гости на болотах...

Спасённые сталкеры переглянулись, и Пацифист ответил:

- Да гнались они за нами, думали, что мы с Карасем блокпост "долга" разворошили...

А Корж насупился:

- Скажи, будто не вы это были?

- Не-а, это бригада Лютого поработала... А вы нас толпой как сайгаков до болот гнали. Даже выброс вас не остановил. Карась, земля ему пухом, вообще ничего понять не успел. Помню, только, что к избушке подобрался, а потом туман и уже в подвале очнулся. Рядом вот, Корж. Мутант нас напоследок видимо оставил, нравилось ему, гаду, кошмарами нас мучить.

- Вот тебе и разворот, а у нас приказ поступил на вас... - задумался "долговец". - Четверо нас было... Полный квад...Задурманил мозги мутант чёртов! Как теперь обратно приду?..

Ильич с укоризной посмотрел на сталкеров:

- Не мутант вам голову задурил, ребята. Он же монстр и етим сказано все. А задурила голову вам злоба беспочвенная друг к дружке. Потому и погибли товарищи ваши по глупости.

- Правда твоя, старик, - согласились оба сталкера.

Повисла пауза, и "долговец" нерешительно по-

вернулся к сталкеру "свободы".

- Ты не держи зла, - Корж протянул "свободовцу" ладонь. - Живы остались - и то хорошо.

- Да, ладно. "Зона" ведь. Глупо все получилось... Не хочу назад. По-новому, - свободным жить буду. - Пацифист пожал протянутую Коржом руку.

Ильич усмехнулся в бороду и потёр ладоши: "К нам пойдём, темнеет уже, а тут ночами зверья полно. Да болотная тварь неподалёку рыщет. Только не пропадать же бесхозному оружию да боеприпасу - припрчем всё в осоке под холмом.

Сталкеры согласно кивнули. Сундук, от времени, сросшийся с полами, натужно заскрипел, подаваясь совместным усилиям бойцов и, вскоре скрылся под возвышенностью, умело замаскированный опытным охотником.

Вечерело. По болоту двигались четверо мужчин. Двое из них больше не были заклятыми врагами, а просто друзьями по несчастью, сплотившему их. Несчастью, давшему им шанс переступить через свою нетерпимость. А позади, на холме, погребальным костром по погибшим, догорала избушка. Пламя плясало, пожирая дерево и останки погибших сталкеров, поднимаясь темными клубами дыма в беспросветное небо.

*Стрельцов Дмитрий (Corporal)*



## Маришва

А скажи-ка, Удача, где живешь и куда  
Мне нести твою долю, что бы стать навсегда  
Твоей лучшей подругой и успеха достичь,  
Быть мудрее потомков - смысл жизни постичь.  
Не пропасть по дороге, верный путь обрести  
Самой храброй и вольной ты меня окрести.  
Не спеши строить козни, пусть решает судьба  
Я готова на подвиг, будет страшной борьба.  
Лишь по силам молю испытание дай  
И друзей пощади, в тяжкий миг не кидай.  
Будем вместе держаться, как один человек  
И не смогут невзгоды к нам пробиться вовек.  
Хоть немного везенья Братанам подари  
Быть у пропасти вечность устали они.  
Зона их не щадит, погибают в борьбе,  
Где же путь тот желанный, что приводит к тебе.

*sesa*

## Выжившим

Тяжелый бой закончился так же,  
Как Выброс внезапно и странно.  
Враги все убиты и даже  
Мутанты под пули спонтанно  
Попали, не зная пощады.  
Ведь смерть неподкупна для всех.  
Никто не поставит лампады  
Никто не отмолит наш грех.  
Мы выбрались, даже не верю,  
Но радости нет - пустота..  
Душа обозначит потерю,  
Из сердца уйдет доброта.  
Но кто же ответит: доколе,  
Сюда прибывать новичкам  
Да просто они здесь на Воле,  
И строго судить их не вам.

*sesa*

Ребятки, салаги, а уже думаете как к центру зоны пройти  
Извините, сидите возле костра вам туда не по пути  
Травите байки в лагере новичков  
Ну а если психи то валите освободитесь от оков  
Идите на встречу судьбе, искатели приключений  
А когда посмотрите смерти в глаза, найдете много решений  
Своей судьбы, жизни, и прочих отношений...  
Слово судьба придумали люди не способные

принимать решений.

Нужно иметь свои мозги, для решения жизни уравнений.  
Но зона не жизнь, она коварна не просто так.  
Закинь себя в аномалию получишь артефакт.  
Но увы, в мясо перерубленный, тебе он уже не нужен  
И может ты победитель, и у зону кусок жизни отсужен  
Но все равно, это всего лишь победа и временный бой  
Не расслабляйся, борись за других и не будь довольным  
собой...

Это и есть именитый ветеран.

Суровый, собранный, на лице виден шрам.

Он зону прошел от кордона до монолита.

Убил много тварей, и душа избита.

От потери друзей, от ужаса который он видал.

Просто он хотел выжить, и за это убивал.

Мутантов, уродов, и всякий не нужный хлам.

Ради того что бы добраться к монолиту, заветных

желаний храм.

Он смог, он добился, хотя не было больше сил.

Но он держался, и много крови пролил.

Он добился, но монолит его мечту не воплотил.

Он не смог, не стал, а просто убил.

*Шептун*





### Общая статистика пользователей

Одиночки	5425
Модераторы	7
Администраторы	6
Долг	48
Наёмники	37
Свобода	67
Бандиты	28
Монолит	16
Ночные сталкеры	15
Военные сталкеры	19
Учёные сталкеры	30
Вольные сталкеры	54
Проверенные сталкеры	25

Всего пользователей 5777

## Группировка

### «Вольные Сталкеры»



У Вольных довольно бурная история создания. На самом первом форуме вольными по умолчанию становились все вновь зарегистрированные пользователи. При регистрации можно было выбрать любую группировку и потом самостоятельно менять ее по желанию в своем профиле. У других группировок были собственные форумы а Вольные оказались в положении сирот, как сейчас одиночки. Мы долго просили владельца форума сделать нам собственный форум. Не знаю, в чем была причина, какие то технические сложности, так нам объясняли. Свою "борьбу" за собственный форум мы начали примерно в ноябре-декабре 2009 года. Когда мы, наконец, его получили уже и не скажу. Наша борьба на этом не закончи-

лась. Кроме собственного форума у лидера должны были быть еще и права модератора на этот раздел. Вот с этим мы боролись довольно долго. Первый владелец форума был не совсем адекватным человеком. Все наши запросы игнорировались, ответа приходилось ждать по несколько недель. В конечном итоге я, как лидер, предпринял довольно дерзкий шаг. Отправил в личку сообщения примерно с таким текстом: "Просьба ответить наконец на мою просьбу и дать мне права модератора для форума вольных. В противном случае мне придется перейти к более решительным действиям - спам лички и ваших мэйлов а также обещаю dos-атаку на форум". Аналогичное сообщение разместил в теме вопросов к администрации. Реакция администрации была фееричная. Один из админов матом в чате обложил всех. Я и еще несколько вольных получили бан. Это кстати единственное мое замечание, осталось в старом профиле на прежнем форуме. Вольные меня поддержали и продолжили давление на администрацию. Наш вопрос решился положительно, в бане я отсидел пару дней, но вышел уже модератором. Собственно вот и вся история создания группировки. А в скором времени сменился владелец форума и многоуважаемый **Trio** моментально навел порядок на форуме, выполнив все наши просьбы.

Лидеров до меня не было, собственно, когда начались разговоры о том что надо бы стать полноценной группировкой администрация ответила - выберите лидера. Не помню, кто выдвинул мою кандидатуру, для меня это было неожиданностью. Я на тот момент не вылезал из основной темы и активно помогал народу советами по прохождению первых версий мода. Да и кроме меня тогда было полно достойных сталкеров. Например, Рината (**Rep1ik@nt**) тоже предлагали, но он сразу отказался. После смены владельца стал формироваться состав модераторов и администраторов. Честно говоря, попал я туда довольно случайно. Дело в том, что права модератора форума вольных мне дали переводя в группу "правительство". Не знаю в чем была проблема, но как вольному сталкеру дать права модератора раздела не получилось у прежнего владельца. Может руки не от туда росли... Вот такой вот казус - лидер вольных был из группы "правительство". Мне и предложили остаться модератором форума. Из группировки пришлось уйти и оставить пост лидера. Уходя, я предлагал кандидатуру **Vado**. Но, если мне не изменяет память, выбрали все же Рината. Он стал вторым лидером группировки. Правда, побыл он им не долго, буквально через месяц Ринату предложили стать модератором. И третьим ли-

дером стал **Vado**, и был им до начала весны этого года. Черной весны для вольных сталкеров. Не хочется говорить о тех событиях. В истории некоторых группировок тоже были похожие периоды. Мы выстояли. Сейчас лидером группировки является **Dixrompator**. До этого был заместителем лидера и весьма толковым. На мой взгляд он будет очень хорошим лидером. Заместителем является Владимир (**DedSorokanyk**). За не долгий срок проявил себя как исполнительный человек с жесткими принципами.

#### СТОЯНКА ВОЛЬНЫХ СТАЛКЕРОВ



В самом начале вольные были самой лучшей и самой мощной группировкой на форуме. Нас было несколько сотен. И из этих нескольких сотен сформировался коллектив людей со схожими интересами и мировоззрением. Со временем отнялись те, кто не вписывался в этот круг, те, кто не мог поддержать беседу, те, кто не мог интересно общаться. Все кто общался одними приветами и смайлами либо ушли в другие группировки либо стали одиночками. Вот почему вольные были самой лучшей группировкой. Из этих нескольких сотен был довольно приличный актив. Ежедневно у костра собиралось большое количество сталкеров, за вечер могли исписать по несколько десятков страниц. Да что говорить, почти весь цвет вольных ушел в правительство: Ринат, Джокер, Анжела, Хемуль, Роман, Андрей.

Вольные всегда были самой зрелой частью форума, молодежи у нас было мало. Возможно, потому что им не было интересно с нами или не могли поддержать принятый формат общения. Именно формат общения - отличительная черта вольных. Мы не приемлем голимый обмен приветами и смайлами. Беседы у костра на различные темы превращались в длительные дискуссии с большим числом участников. Я даже шутя ввел термин "флудераст". В отличии от флудера, флудераст дает качественный флуд. Это создает особую атмосферу на нашей стоянке.

Наши принципы просты - мы открыты для всех. Стараемся разнообразить нашу жизнь и жизнь других форумчан интересными проектами. Мы максимально лояльны к одиночкам. Мы даем шанс каждому, кто желает вступить в наши ряды. Шанс проявить себя в кругу новой семьи, где каждый назовет тебя братом, и не будет держать камня за пазухой. Единственное ограничение это отсутствие замечаний и положительная репутация. Ну и конечно испытательный срок. Вольный сталкер должен служить примером для всех остальных участников форума.

Сталкеры не употребляют нецензурных выражений, не совершают аморальных поступков, всегда помогают новичкам, уважительно относятся к администрации, правительству и всем участникам форума, соблюдают правила форума, никогда не начинают конфликтов.

На данный момент времени в группировке состоит 54 человека.

Хотелось бы выделить наиболее активных ребят, которые не откажут в помощи новичку или Одиночке.

Таковыми являются: **alex\_smol, DedSorokanyk, Nemmo, baxus, Rfret, TEORETIK, tracker, varjag21, ХОВАН, Леопард, R@zor, Dred.**

За последние два месяца группировка пополнилась 12-ю Вольными сталкерами, по-разному проявляющими свои способности.

Из новичков наиболее активны: **Kibertron13, Jason\_X, Red-Bull, shram\_437.**

*petrov*



## Группировка «Ученые Сталкеры»



Ученые появились в Зоне буквально с момента её образования. Только начали появляться первые сталкеры, а ученые уже занимались исследованиями.

Базируются светлые умы в своих мобильных лагерях, но за его периметром Зону изучать тяжело, поэтому устраивают санкционированные, а иногда и нет, экспедиции вглубь зоны. Нужно ли говорить, что это не прибавляет спокойной жизни охраняющим их военным. При хороших взаимоотношениях, удачливый сталкер может выгодно сбывать так называемый "хабар" ученым без торговца-посредника.

На этом сайте группировку основал форумчанин **ShadowX20**, который на протяжении внушительного срока управлял группировкой и на предыдущем сайте. В прочем, так вышло, что **ShadowX20**, по личным причинам, сложил бразды правления. По результатам выборов, лидером был назначен **Demoss**. На должность заместителя лидера был назначен **Сталкер\_Лемур**.

Для группировки это были золотые времена. Ряды ученых стремились пополнить очень многие. Высокая активность, проявляемая членами группировки, не могла не заслуживать уважения. Появились крепкие союзники в лице **Наемников**, оказывавших неоценимую помощь ученым при вылазках.

Несомненно, заслуживают внимания такие светлые умы, как **Zeha, skylancer-3441, denis2000, Размышляющий**, которые много и качественно помогают всем пользователям сайта. Также хочется отметить наших активистов - **Septimus, STALKERIDZE, Монгол**, эти Ученые сталкеры, внесли весомый вклад в развитие группировки и сайта.

В скором времени группировкой Ученые сталкеры было подписано несколько новых союзных договоров. **Долг, Свобода, Военные Сталкеры** получили доступ в Бункер. А бар "В Аномалии" стал весьма популярным местом, где по вечерам засиживалась прекрасная компания, а все личностные конфликты отходили на второй план.

Однако, в виду длительного ожидания выхода СГМ 2.0, активность в группировке начала резко падать. Многие подались форумчане в другие группировки. **Demoss**, возглавлявший группировку в то вре-

мя, подал в отставку. В группировке наступил кризис. И никто не знает, смогла бы выстоять группировка Ученых, если бы не **Kirk**, который возглавил и умело руководил группировкой на протяжении некоторого времени. За это время был подписан мир с **Ночными Сталкерами**. Но, впоследствии, по некоторым причинам Док (так мы часто называли этого сталкера **Kirk**) решил покинуть группировку и сайт.



Вскоре, после ухода **Kirka** наступил очередной кризис. В группировку вернулись **Сталкер\_Лемур** и **Septimus**. На выборах с весомым отрывом определился новый лидер - **Сталкер\_Лемур**.

Собственно о себе: мне 20 лет, я музыкант. Учусь на втором курсе Одесской Музыкальной Академии. Без единого колебания вступил в ученые, как только попал на сайт. В эту группировку меня тянула возможность безопасного контакта с множеством артефактов. Ученые - моя душа, Зона - моя муза. В стенах группировки был создан и увидел свет мой аддон к СГМ, который я посвятил именно этим двум компонентам. С момента получения лидерства особых проблем в управлении не испытываю, ведь я долгий срок исполнял обязанности заместителя лидера.

На данный момент в группировке числится 30 пользователей.

Последние прибывшие: **Yildiz, BlackBelt, Superman, Босс, SpiritWolf, XforceRUS, colorlok**.

Идейный принцип ученых - Изучать, не уничтожая! Из последних принятых хочу выделить пользователей **BlackBelt** и **Superman**. Эти сталкеры усердно помогают в управлении группировкой, а также проявляют высокую активность. Также хочу отметить союзников, протянувших руку помощи в трудный для группировки час.

Роль науки в реальной жизни, безусловно, на несколько порядков превосходит ее роль в игре. Ведь в Зоне ЧАЭС нет группировок и воинствующих сталкеров, а ученые действительно изучают Зону отчуждения. И даже Стрелок в конце гейм-трилогии присоединяется к ученым и становится консультантом в Институте изучения Зоны.

**Сталкер\_Лемур**

# ТАН АДРАМАТЫ

## Победитель конкурса «Телеграмма» - Оружейник Синдиката Шептун



### Досье:

Ник: Шептун  
Имя: Дмитрий  
Группировка: Наемники  
Награды: 0  
Репутация: 185  
Регистрация: 02.11.2011

### Шепчет чего-то..

Хаюшки! Меня зовут Дмитрий. Я простой школьник, хожу в 10 класс, учусь хорошо.

### Главное оружие – стихи.

Моё хобби - это стрелковое оружие, написание стихов, ну а также различные виды спорта.

### Имеет одноимённую батарейку.

Наклонности разные. Я человек - "Энерджайзер", проявляю активность во всем, очень люблю юмор и сам часто люблю побалагурить, но также, когда потребуется, усидчивый и спокойный.

### Продвинутый конкурсант и патриот Синдиката.

Тем много, в основном зависаю в "Телеграмма", "Бином" и "Пишем свой рассказ в стихах", ну а также, целиком обожаю наш форум - "Наёмников". Думаю принять участие в "Конкурсе стихотворений", но это когда вдохновение будет.

### Чего ожидал от конкурса и что получил?

От конкурса ожидал и получил много позитивного настроения и интересной расшифровки слов. Sigerous.ru хочу пожелать дальнейшего процветания и ещё больше творческих людей.

## Один из победителей "Конкурса авторских рисунков" - Штурмовик спецназа Долга The\_Crow



### Досье:

Ник: The\_Crow  
Имя: Андрей  
Группировка: Долг  
Награды: 5  
Репутация: 223  
Регистрация: 29.11.2010

### Коллекционирует творческие хобби.

Зовут меня Андрей, живу в г. Башкортостан, учусь в колледже. Я увлекаюсь, компьютерными играми, рисованием, историей, а также, посещаю тренажёрный зал. Ещё одно хобби - я очень большой кинолюбитель.

### Сама доброта без вредных привычек.

Не знаю, что вы имели ввиду под словом «наклонности», но могу сказать, что я довольно добродушный человек. Меня, порой, очень легко обмануть, т.к. я в большинстве своём людям привык доверять. Ещё, стоило бы сказать, что я - верующий человек и, к тому же, не курю и не пью.

### Патриот Долга.

Думаю, что мне близки темы моей группировки, потому что мне очень понравилась группировка "Долг". Ещё тогда, когда я впервые играл в Сталкера. Очень нравится Арена, потому что в ней можно снять накопившееся раздражение и получить + к репутации.

### Начинающий живописец.

Планирую принимать участие в тех конкурсах, которые мне понравятся и будут в пределах моих возможностей. Например, я решил поучаствовать именно в "Конкурсе авторских рисунков" потому, что это одна из тем, где я могу продемонстрировать свои способности. В данном случае рисовании.

### Знал ли что победишь?

Я не ожидал, что буду победителем, но и узнать о том, что мои работы признаны одними из лучших, мне было приятно. А пользователям Sigerous.ru я бы хотел пожелать здоровья, успехов ну, и конечно, побольше активности на сайте.

**Один из победителей конкурса  
"ХАБАР ДЖОКЕРА" - "Бродяга по жизни" из  
Проверенных, Vadim[SGM]**



**Досье:**

Ник: Vadim[SGM]  
Имя: Вадим  
Группировка: Проверенные  
Награды: 22  
Репутация: 260  
Регистрация: 24.11.2010

Самым большим достижением в жизни считает своего сына.

Писать буду просто, как есть: Вадим Максименко, 35 лет, женат, воспитываю сына, ему 8 лет. Любит смотреть, как я играю во всемирно любимую игру - Сталкер. Говорит, что подрастёт и покажет мне - как надо правильно играть.

Опытный рекламист.

Работаю руководителем отдела продаж в рекламном агентстве.

Идеальный отдых – это компания друзей за пределами Киева и никаких диванов и телевизоров! Очень люблю вылазки на природу - шашлык, рыбалка, попариться с друзьями в настоящей русской баньке, русский бильярд, и все то, что не вредит здоровью - всего не перечислишь...

Не терпит фальши.

Человек я такой: отношусь к людям так, как хотел, чтобы относились ко мне. Не терплю лицемерия, лести, подхалимства и лизоблюдства.

Может объять необъятное.

Я - человек с разносторонними интересами. Посещаю почти все темы, для общего развития, так сказать. Не везде, конечно, участвую, ибо считаю, что если не можешь соответствовать, то лучше промолчать, посмотреть, почитать - как это делают люди разбирающиеся.

Обязуется регулярно и с удовольствием участвовать.

С удовольствием поучаствую в таком же конкурсе, как "ХАБАР ДЖОКЕРА". А так же с радостью буду участвовать во всех конкурсах, где могут быть использованы мои знания и возможности.

Знал ли что победишь?

О том, что я стану одним из победителей, у меня уверенности не было, как и цели им стать. Я попробовал, и сразу же настолько увлёкся, что "очнулся" с призом в рюкзаке.

Родному сайту:

Sigerous.ru процветания, увеличения аудитории. А всем - прекрасного времяпрепровождения и общения на сайте. С наступающим Новым Годом и Рождеством Христовым!

**Один из рейтинговых победителей  
"Конкурса создания баров"  
- Личный Телохранитель Лидера и,  
по совместительству, Начальник  
Охраны Базы Свободы – AnarxisT**



**Досье:**

Ник: AnarxisT  
Имя: Анатолий  
Группировка: Свобода  
Награды: 14  
Рейтинг: 755  
Регистрация: 04.05.2011

С физматом на «ты».

Здравствуйте! Меня зовут Юдин Анатолий Вячеславович. Родом из Казахстана, город Тараз. Учусь в школе-гимназии №39 имени Ивана Васильевича Панфилова в 10 «Б» физ.-мат. классе.

Не ищет лёгких путей.

С недавних пор мой девиз «Кто если не я, когда если не сейчас?! Это мой год, мой день, мой час...» из песни рэпера Стива.

Обожает элегантные виды спорта.

Хобби? Честно говоря, всего понемножку. Хотя есть большая склонность к спорту, правда любительскому. Волейбол, баскетбол, футбол (голкипер). Выступал в юношеской сборной по волейболу за честь школы. Ушёл по собственному желанию, на то были причины. Сейчас перешёл на баскетбол, а в футболе ещё с тех времён, когда и в волейбол не мог играть.

### Сложный вопрос.

Что я за человек? Сложный вопрос... могу сказать коротко (это ИМХО моё обо мне) - весёлый, общительный человек. Но все-таки не мне судить, каков я.

### Все благодаря трудам.

С сайтом познакомился, как и большинство пользователей этого сайта, благодаря SGM моду. Лучший мод на S.T.A.L.K.E.R. Зов Припяти! Очень уважаю труды Николая.

### Готовится изменить Зону своими руками.

На сайте меня интересуют многие разделы. Особенно могу выделить такие, как «Арена», «ВГ», «Нейтральная территория». Так же очень интересен подраздел «Конкурсы». В будущем хотел бы поучаствовать в конкурсе «Зона нашими руками».

### Знал ли что победишь?

Победить-то хочется всегда. И в душе была надежда, что выиграю.

### Но чем судьба не шутит?

От конкурсов всегда ожидаю сильной конкуренции, так как это даёт возможность совершенствоваться на ходу, стремиться к лучшему, успеху. Хочу всем пожелать, как в народной песенке, «Будьте здоровы, живите богато....», а я буду с вами.

## Один из победителей конкурса "ПИШЕМ СВОЙ РАССКАЗ В СТИХАХ" – подполковник из одиночек Мрачный



### Досье:

Ник: Мрачный  
Имя: Роман  
Группировка: Одиночки  
Награды: 0  
Рейтинг: 90  
Регистрация: 31.10.2011

### Мастер спорта по «наложениям».

Меня зовут Роман. Мне семнадцать лет. В

свободное от учёбы время занимаюсь стихами и музыкой, чтобы позже наложить первое на второе. Также люблю, время от времени, занятия спортом.

### О себе - немногословен.

Человек я разносторонний, не очень спокойный, но и не раздражительный. Обо мне всё.

### На Sigerous.ru считает интересными все темы.

На сайте меня больше привлекают темы-конкурсы, но те, где можно просто пообщаться с хорошими людьми. Такие я стараюсь не игнорировать, а это все темы на Sigerous.ru. В будущем буду принимать участия в подобных конкурсах.

### Чего ожидал от конкурса, знал ли что победишь?

От этого конкурса я ожидал массу хороших впечатлений, которые я и получил, от работы с другими поэтами сайта. Я не думал о том, что могу стать победителем, писал для удовольствия.

### Не скупится на искренние пожелания.

Всем пользователям, авторам, гостям сайта, а также читателям сего журнала, я желаю огромного счастья, новых успехов, крепчайшего здоровья и всех благ в грядущем году!

## Один из победителей конкурса "ХАБАР ДЖОКЕРА" – Хакер Свободы McPain



### Досье:

Ник: McPain  
Имя: Олег  
Группировка: Свобода  
Награды: 4  
Рейтинг: 257  
Регистрация: 28.06.2011

### Увлекается киберспортом.

Меня зовут Олег, о себе могу рассказать немного: я ученик 11 класса, увлекаюсь компьютерными играми, в последнее время начал играть в S.T.A.L.K.E.R., интересуюсь модостроением.

### От видео до репутации любой ценой.

Могу рассказать свою историю появления на

Sigerous.ru. Как-то раз на «Youtube» нашёл видео прохождения SGM мода на ЧН, меня это заинтересовало, и я решил скачать мод. Так наткнулся на этот сайт. Потом решил зарегистрироваться, чтобы оставлять какие-либо отзывы о модах, задавать вопросы, и.т.д. Затем понял, что могу вступить в какую-либо группировку, выбрал «Свободу». Получил замечание. Ещё одно. И я поставил цель: поправить свою репутацию любой ценой. Исправил и, как видите, я её достиг.

#### Прирождённый искатель.

Меня больше всего беспокоит ВГ, как участника сей игры. Но, в основном, мне нравятся конкурсы: что-то вроде "Найди предмет - получи приз", поиск артефактов, "Хабар Джокера".

#### Чего ожидал от конкурса?

Я мало что ожидал от конкурса, поскольку участвовал в нём впервые. Но он мне очень понравился, хотелось бы побольше таких конкурсов и призов за них. Ведь главное - не победа. Главное - участие.

### Один из победителей конкурса "Придумай смешную подпись к картинке" – Учёный Монолита, Barfalamey



#### Досье:

Ник: Barfalamey  
Имя: Роман  
Группировка: Монолит  
Награды: 0  
Рейтинг: 53  
Регистрация: 09.11.2011

#### Будущий мореман.

Меня зовут Роман. В жизни увлекаюсь различного рода техникой, учусь по специальности "Эксплуатация транспортного оборудования и автоматики" проще говоря - судовой техник-электромеханик.

#### Конкурсы - как способ самовыражения.

Как по мне, интересны темы, в которых можно, каким либо способом, себя проявить или же

конкурсы, в которых, при желании, возможно победить.

#### Юмор – путь к доброте.

Ожидания "победы" у меня не было, но было непреодолимое желание участия в конкурсе. Сайту нужны данного рода развлечения, юмор делает людей добрее.

### Один из победителей конкурса "ХАБАР ДЖОКЕРА" - Заместитель Лидера «Свободы» Malik



#### Досье:

Ник: Malik  
Имя: Сергей  
Группировка: Свобода  
Награды: 17  
Рейтинг: 950  
Регистрация: 07.11.2010

#### Не загадывает на будущее.

Имя Сергей. Верю в Карму, суеверен. Уверен, что утро вечера мудренее, ибо всему своё время. Любимое число 3, цвет — зелёный.

#### Свои темы ближе.

Близки те темы, которые создавал сам, но посещаю очень многие.

#### Девиз – «Спонтанность».

Я не планирую заранее — принять участие или не принять. Зависит от времени и от тематики.

#### Чего ожидал от конкурса, знал ли что победишь?

Начинал участие из уважения и любопытства. После третьей открытой подсказки, появилась уверенность в том, что войду в число призёров.

В канун Нового года, желаю всем участникам конкурсов - Удачи.

**Один из рейтинговых победителей конкурса "Юмор Зоны" – одиночка dream-hacker**



**Досье:**

Ник: dream-hacker  
Имя: elvis  
Группировка: Одиночки  
Награды: 0  
Рейтинг: 60  
Регистрация: 11.09.2011

Техник с системой.

По специальности электронщик-системотехник.

Обожает альтернативные хобби.

Увлечения: музыка hi-end, эзотерика, теология, фантастика, нетрадиционная медицина.

Не геймер, а S.T.A.L.K.E.R.

Геймером себя не считаю, поскольку играю только в Сталкера.

Сторонник здорового юмора.

Темы на Sigerous.ru очень разнообразны и изменчивы - за что мы все его и любим!

Дать предпочтение трудно. Но конкурс "Юмор Зоны" - это здорово!

Не судите строго.

В канун Нового года хочу пожелать только одно: сайт, все-таки игровой, а игра с детства у нас ассоциируется с радостью и смехом. Давайте оставаться здесь детьми, даже если многие здесь взрослые. Поэтому думаю, что некоторые иронические комменты в постах не должны быть поводом для наказания, а скорей наоборот. Самые большие глупости, обычно, творят серьезные люди.

**Один из победителей конкурса "Составь Слово" - Заместитель Лидера, "Призрак" из "Бандитов" – Стелл**



**Досье:**

Ник: Стелл  
Имя: Денис  
Группировка: Бандиты  
Награды: 11  
Рейтинг: 600  
Регистрация: 07.11.2010

Андреевича лучше не злить.

Зовут меня Кондаков Денис Андреевич, совсем недавно мне исполнилось 16 лет.

Моё хобби - это скорее, не какое-нибудь увлечение, типа собирания марок или монет, а спорт. Занимаюсь в секции дзюдо уже 7 лет. Человек я добрый, но это если не злить.

Умеет любить целыми форумами.

На сайте очень близки для меня не совсем темы, а форумы, именно это Бандиты, Sigerous.ru, Арена и ФРПГ, именно на этих форумах я провожу большую часть времени.

Мастер анимации.

Планирую активно участвовать в таких конкурсах, как "Создание баров-аватарок для вновь прибывших на сайт".

Знал ли что победишь?

Честно говоря, даже не ожидал, что стану победителем, просто, когда было нечего делать, немножко напрягал свои мозги.

**Один из победителей праздничного конкурса «ПРИДУМАЙ СМЕШНУЮ РИФМУ К КАРТИНКЕ» - Доцент "Свободы" – Voice**

**Досье:**

Ник: Voice  
Имя: Руслан  
Группировка: Свобода  
Награды: 8  
Рейтинг: 337  
Регистрация: 11.02.2011

Вне подозрений.

Меня зовут Руслан. Несмотря на то, что живу в Донецке, я не бандит и никогда им не был.

Равнодушен к затворничеству.

Очень много путешествую - скучно сидеть на одном месте. Люблю работать и отдыхать.

Позиционирует себя как "беспощадно-хороший".

Что я за человек? Трудно сказать. Хочется думать -

что хороший. Друзья говорят, что очень добрый. Враги - что беспощадный. Не знаю. Со стороны виднее.

Бросил якорь в хорошую компанию.

На Sigerous.ru попал случайно, искал причины вылетов SGM 1.7 (оказалось, из-за репака). Ну и осел тут плотно. Повезло, сразу попал в хорошую компанию.

Ищет компромисс между творчеством и нехваткой времени.

Стараюсь читать творческие литературные темы и темы по модостроению но, в силу некоторых обстоятельств, не могу уделять им сейчас столько времени, сколько считаю нужным.

Чего ожидал от конкурса, знал ли что победишь?

Конкурс этот, как и многие другие, люблю. У нас на сайте очень много весёлых, умных и талантливых людей. Всегда можно получить заряд бодрости и хорошего настроения. На победу рассчитывал, чего греха таить?

Новогодний экспромт.

В Новом году хочу пожелать Вам и Вашим близким, понимания. Наверное, понять и быть понятым - это и есть любовь. И, конечно же, здоровья.

Пусть полон будет дом уюта и тепла  
Любимый человек пусть будет рядом  
Пусть счастливо роится детвора  
Под Вашим добрым и весёлым взглядом  
Пусть счастье поселится с Вами вместе  
Пусть горе, нищета обходят стороной  
А если скучно станет, то в инете  
Есть Sigerous - мод и сайт такой!!!

*Материалы рубрики подготовлены: sesa*



Пришел в бункер я к себе...  
Отдохнуть с дальней дороги...  
Походил бы я еще...  
Жаль не держат уже ноги...  
Но куда уж там в кровать,  
Если в бар зайти охота...  
За буду крепко спать...  
Подо дверью, что у входа..  
А сейчас гуляй душа...  
Посидим, расслаблюсь вдоволь...  
Налью себе рюмку коньяка...  
Потрещу с каким-то челом...  
А на утро, ай, башка...  
Расколотся не успела...  
Не сейчас ведь еще ночь!  
Так что мы еще гуляем...  
Я вторую бы не прочь...  
Лишь бы что б не напрягало...  
Встречу старых я друзей,  
что пришли с очередного рейда...  
Посидим ,еще попьем...  
Главное что б была тема...  
Да и просто мы за встречу...  
Чисто сталкерских пропустим...  
Ведь никому, наверно, неизвестно ...  
Кого Смерть завтра приручит...  
Потом символический за Дружбу...  
Ну и за каждый день что прожили  
Мы под мушкой...  
Вот так и прошел вечер мой  
У нас-то в баре...  
Погуляли от души мы в "трактире"  
"В Аномалии!"

*Superman*

Важным эпизодом, в многовековой истории Чернобыля, является период оккупации города войсками Вермахта в годы Отечественной Войны. Данная страница – попытка объединить воедино разрозненные исторические описания существования города Чернобыль и чернобыльского района в период с 1941 по 1943 годы.

## Чернобыль в годы Отечественной Войны. Город в годы немецкой оккупации. Битва за Чернобыль.



### Оккупация города Чернобыль

Размещаясь на высокой надпойменной террасе, в окружении рек Припять и Уж, город Чернобыль имел выгодное (в военно-тактическом смысле) географическое расположение. Обладание городом давало военным стратегические преимущества в ведении боевых действий и позволяло контролировать транспортные пути (речные пути, автомобильные и железная дорога).



Информации о боях за Чернобыль при отступлении советских войск очень мало. Возможно город был сдан врагу без боя? Известно, что значительная часть промышленных предприятий была эвакуирована, в частности ЧРЭБ был эвакуирован в Ростов-на-Дону. Советскими войсками, при отступлении, была взорвана часть промышленной инфраструктуры города, взорван мост через реку Припять. Была попытка подорвать Свято-Ильинский храм, но это военным не удалось. По мнению некоторых исследователей Чернобыля, стены Храма уцелели благодаря Богу и уникальной прочности кирпичной кладки, в раствор которой, во время

строительства Храма, добавляли яичный желток.

При отступлении советских войск был проведен расстрел чернобылян. Десятки чернобыльцев находились в тюрьме города и были расстреляны НКВД без суда и следствия.

Уже через два месяца после начала войны в город вошли немецкие войска. 25 августа 1941 года город Чернобыль был оккупирован.

Учитывая наличие значительного количества еврейского населения, немецкие власти сразу приступили к учету и регистрации евреев проживавших в городе Чернобыль. Согласно распоряжениям оккупантов, все евреи обязаны были носить специальную повязку и должны были отрабатывать трудовую повинность в разных учреждениях и предприятиях оккупированного города.

Через три месяца оккупации немцами была проведена массовая чистка города от населения еврейской национальности. 19 ноября 1941 около 400 евреев были собраны возле Синагоги (ул. Спасская). Взяты под конвой евреи, организованными колонами были отведены к административному зданию еврейского колхоза «Наэ Велт», где они были раздеты. Расстрел евреев был выполнен в этот же день на городском кладбище. Там же тела были массово захоронены в противотанковом рву.

После войны, на месте массового растерла евреев установлен небольшой памятник. К сожалению, подавляющее большинство работников зоны отчуждения не знают об этих трагических событиях, которые произошли в городе Чернобыль ровно семьдесят лет назад.

За годы оккупации население города Чернобыль и чернобыльского района массово отправлялось на работы в Германию. По воспоминаниям старожилов, вывоз населения осуществлялся с ж/д станции Толстый Лес. К слову, каменная дорога, которая связывает село Лубянку и село (ж/д станцию) Толстый Лес была построена во время оккупации для обеспечения работы железнодорожного узла.

В годы оккупации существовало чернобыльское подполье, проводившее организованное сопротивление захватчикам. Подполье существовало на судоремонтном заводе и в городе. Подпольем города Чернобыль руководил П.М. Кваша. В чернобыльских лесах прятался партизанский отряд носивший название «им. Сталина». Численность партизанского отряда составляла около двух сотен человек. Весной 1943 года отряд вливался в партизанское объединение, которым руководил С.А. Ковпак и участвовал в больших военных операциях на территории Беларуси.

Подполье города Чернобыль и бойцы партизанского отряда оказали важную поддержку советским войскам при взятии города. Подпольщики снабжали информацией о численности и вооружении врага, а также снабжали регулярные части советских войск плавсредствами при форсировании реки Припять и т.д.



## Чернобыль в ноябре 1943 года – бои за освобождение

Длительность военной операции по освобождению города Чернобыль от немецко-фашистских захватчиков, а также количество потерь могут быть примером ведения войны советскими военачальниками. Бои за Чернобыль длились около двух месяцев. За это время Чернобыль несколько раз освобождался советскими войсками и несколько раз войска противника скидывали их за Припять. Причина такой длинной военной кампании по освобождению города Чернобыль заключается, на наш взгляд, в плохой координации и плохом обеспечении советских войск.

Битва за Чернобыль началась на дальних подступах к городу. 24 – 25 сентября шли кровопролитные бои за село Гдень, которое находится в 12 километрах на восток, на левом берегу реки Припять. Гдень упорно защищал 177-й пехотный полк 213-й немецкой дивизии, который был усилен танками. Пять дней велись бои в направлении сел Гдень и Парышев и к исходу 29 сентября войска 13-й армии вышли к реке Припяти юго-восточнее Чернобыля. Город, расположенный за рекой, был укреплен врагом. Прочную оборону создал он и вдоль западного берега Припяти. Войска 13-ой армии начали штурм Чернобыля 29-30 сентября 1943 года. Начало операции оказа-

лось настолько успешным, что отряд разведчиков, направленный для оценки позиций врага, успешно преодолел реку Припять, выявил и уничтожил огневые точки противника и с боем вошел в город. На следующий день штурмовые отряды советских войск форсировали реку Уша (река Уж) и нанесли удары по оборонным сооружениям противника. Бойцы штурмовых отрядов под командование старших лейтенантов Седельникова и Кузьмина открыли огонь по траншеям противника. 1087-й стрелковый полк развил наступление и к исходу 30 сентября завязал бой за село Черевач, прочно укрепленное немцами.

В это время успешно действовала наша артиллерия. Так, командиру 8-й батареи 34-го гвардейского артиллерийского полка 6-й гвардейской Краснознаменной стрелковой дивизии Николаю Павловичу Бойко удалось форсировать реку Припять, стремительно продвинулся на север к реке Уж, форсировали ее с ходу юго-западнее Чернобыля и перекрыть пути отхода гитлеровцев из города. Вражеские машины, идущие в город и обратно, попадали под меткий огонь советских артиллеристов.

В тот же день один из батальонов, наступая в направлении Калиновки, обошел неприятеля справа и овладел деревней Новоселки. Второй его батальон занял Залесье, при этом в Замосье были взяты пленные, которые сообщили, что в район Рудни Вересни спешно выдвигается 56-я пехотная немецкая дивизия.

Уже 1 октября советскими войсками был взят Чернобыль. Успех закрепить не удалось. Немецкие войска быстро перегруппировались и бросили на Чернобыль танки и мотострелковую технику. 3 октября в районе Рудни Ильинской появилось до сотни немецких танков, которые двигались в сторону Чернобыля.

Утром 4 октября до сотни немецких танков при поддержке пехоты и авиации смяли боевые порядки советских войск. Понесся значительные потери в живой силе и технике, один полк 148-й стрелковой дивизии отошел на северо-восток, а два других остались в лесу, в тылу у противника. Вслед за тем немецкие танки начали продвигаться в направлении Карпиловка, Чернобыль, огибая фланг и заходя в тыл 322-й дивизии. Одновременно на Чернобыль было брошено в атаку со стороны Черевач до двух пехотных полков из состава 56-й немецкой пехотной дивизии.

Имея явное превосходство в живой силе, артиллерии и абсолютное — в танках (в советских войсках на этом участке танков не было), гитлеровцы стали таранить оборону, пытаясь рассеять ее на части, а затем уничтожить одновременными ударами с разных сторон. К 9 октября советские войска были отброшены на восточный берег реки Припять.

## Немецкие асы в небе Чернобыля

В сражениях за Чернобыль принимал участие один из известнейших немецких асов — Эмиль Ланг (Emil Lang), который за всю свою службу участвовал в 403 воздушных боях и сбил 173 самолета. 144 самолета он сбил в боях на Восточном фронте и 29 самолетов на Западном фронте. Историки отмечают, что больше 28 самолетов на Западном фронте больше не удалось сбить ни одному немецкому летчику.

В небе над Чернобылем им был сбит ЛаГГ-3 (самолет разработанный С. А. Лавочкиным, В. П. Горбуновым и М. И. Гудковым). Самолет был сбит на высоте 3000 метров, 4 ноября 1943 года, в 16 часов 7 минут (!)

Любопытно, что в это же время, но 3 минутами позже второй ЛаГГ-3 был сбит в чернобыльском небе другим немецким асом Норбертом Хеннингом (Norbert Hannig). Согласно базе данных Люфтваффе, самолет был сбит на высоте 2500 метров....

К сожалению, имен советских летчиков сражавшихся за освобождение города Чернобыль, установить не удалось.



Бойко Н.П.



Эмиль Ланг



Советский истребитель ЛаГГ-3

## **Окончательное освобождение города Чернобыль**

Перегруппировав войска после неудачного наступления, советские войска все же заняли город Чернобыль 16 ноября 1943 года. В боях за город погибло два Героя Советского Союза П.К.Баюк и Абдула Духамбетов, а всего, при освобождении чернобыльского района, погибло десять Героев Советского Союза.

После освобождения Чернобыля, советская власть объявила мобилизацию. По законам военного времени мужское население оккупированных территорий считалось изменниками Родины и без подготовки и оружия бросали в бой. Большинство мобилизованных чернобыльчан погибли в первом же бою на территории Чернобыльского района.

Сегодня в городе существует Парк Славы, в котором установлены мемориальные знаки и памятники в честь освободителей города Чернобыль.

*источник: <http://chornobyl.in.ua>*

## Интервью с Ice - Лидером Группировки «Свобода»



### Досье:

Ник: Ice  
Имя: Александр  
Группировка: Свобода  
Награды: 14  
Репутация: 139  
Регистрация: 03.11.2010

Доброго времени суток, Александр! Хотелось бы задать тебе несколько вопросов.

Привет! Да, отвечу, конечно.

Как ты познакомился с сайтом и SGM?

Друг посоветовал скачать SGM-мод, скачал не с официального сайта, а уже не помню откуда, в описании мода в самом низу была ссылка на официальный сайт.

Группировка Свобода одна из самых больших по численности на сайте. Как тебе удается поддерживать высокий уровень боевого духа?

Свободовцы сами по себе народ позитивный, и боевой дух не теряют практически никогда. Но, если такое вдруг случается, поднять боевой дух стараюсь путем разговора с человеком (людьми) у которого (которых) этот боевой дух упал через систему Личных Сообщений. Также огромную помощь оказывает мне мой Заместитель

Как удается поддерживать дисциплину и творческую атмосферу одновременно, люди-то разные?

Чтобы о Свободовцах ни говорили, народ хоть и веселый, но дисциплинированный. Бывают, конечно, заскоки, но их стараемся побыстрее удалить, и объяснить нарушителю, что так делать нельзя. Люди понимают и больше не шалят.

В чем ты видишь свою миссию, как лидера?

На мой взгляд, Лидер должен делать всё возможное, чтобы в его Группировке людям было хорошо и чтобы Группировка не отклонялась от своей идеологии. В некоторой степени Лидер является "талисманом" Группировки, и чем дольше он руководит, тем больше ему доверяют, зная, что он не подведёт и в Группировке всё будет хорошо.

По каким принципам и критериям проводится прием в группировку?

Критерии написаны в теме вступления, но перечислю еще раз.

1. Наличие 15 сообщений на форуме
2. Положительная, либо равная нулю Репутация
3. Отсутствие замечаний и проблем с Администрацией, а так же знание Правил сайта.

А что касается принципов, то скажу, что у нас нет жесткого отбора, но если человек откровенно груб, чем-то насолил нашим Союзникам или, что самое важное, кому-то из Свободы то такой человек в Свободу не попадёт.

Как группировка изменилась за этот год. Что приобрела или, возможно, от чего избавилась?

Изменилась очень и очень сильно. Конечно же, появилось много новых людей, а почти весь старый состав, который был еще на предыдущем и пред-предыдущем сайтах ушел. Жалко, что многие ушли, не скрою, но не стоит забывать также, что те люди Группировку развалили, и почти весь этот год она поднималась из руин. Также появился другой подход к своему форуму — все темы оформлены четко и в меру строго, появилось много новых тем, которых еще не было нигде и ни у кого... Ну и плюс ко всему бойцы стали активно писать не только в Баре преимущественно, а и в других темах.

Что на первом месте творчество или дисциплина?

Дисциплина. Ведь если-бы каждый творил, как хотел, неминуемо было-бы множество конфликтов.

Банальный вопрос, но рискну его задать: ты буквально веришь в полную победу над Зоной?

Нет, это невозможно, мы её защищаем. Шутка. А если серьёзно, то её уже вряд-ли можно победить, ведь она растёт и растёт...

Как по твоему, посетители сайта ждут от Свободы чего-то нового или прежнего сходства?

Скажу так, ничто не стоит на месте и постоянно

делается что-то новое. Но, в это же время идеология не меняется.

**Задам чуть коварный вопрос: Есть ли Свободовцы, в которых ты усмотрел бы своих конкурентов как лидера?**

Да, есть. Я даже скажу, сколько их — двое. Кто первый я думаю, вы догадались, ну а имя второго я не скажу.

**Приходиться ли тебе жертвовать, чем-либо из-за обязанностей лидера?**

Да нет, каким был, таким я вроде и остался. Разве что почти каждое слово приходится взвешивать тщательнее, чем раньше.

**Нравится ли тебе на сайте sigerous? Какие темы ты посещаешь наиболее часто?**

Очень нравится! Посещаю в основном не темы, а раздел своей Группировки, прогуливаясь по всем темам глядя, чего новенького появилось.

**Что ты хотел бы пожелать сайту и его посетителям.**

Сайту успехов и процветания, ну а пользователям Здоровья и Любви, а всё остальное попозже само придёт.

**Спасибо за твои ответы, Александр. Успехов и удачи!**

## Интервью с **Malik** - заместителем Лидера Группировки «Свобода»



### Досье:

Ник:	<u>Malik</u>
Имя:	Сергей
Группировка:	Свобода
Награды:	17
Репутация:	947
Регистрация:	07.11.2010



**Доброго времени суток, Сергей!**

Приветствую! Спасибо за внимание к моей персоне.

**Как ты познакомился с сайтом и SGM?**

С сайтом я познакомился достаточно давно (с

тем, который был еще до последнего переезда). В свое время, не помню где, нашел СГМ 1.3 ЗП, были какие-то затруднения в прохождении и, соответственно, вышел через поиск на родной СГМовский сайт.

**Почему ты выбрал группировку Свобода, а не другую? Как давно ты состоишь в группировке?**

В группировке «Свобода» состою с апреля этого года. На прежнем сайте в группировках не состоял. В «Свободу» меня пригласил Альтаир, Лидер группировки на тот момент. Я, собственно, и сам хотел в «Свободу» вступить, но у меня было замечание на тот момент (3.5). Пришлось пользоваться Амнистией. «Свобода» мне всегда нравилась больше других группировок.

**Нравится ли тебе на сайте Сигероуз? Какие темы ты посещаешь наиболее часто?**

Сайт Сигероуз, это как второй дом. Он не может не нравиться. Если в доме что-то поломалось или устарело, вы это чините или обновляете, так и здесь. Наиболее часто посещаю, естественно, форум «Свободы», администрацию, Форумы Союзников. Очень редко бываю в Барах на Нейтральной территории, есть темы, в которые я заходил вообще только в Поиске Артефактов, что уж тут скрывать.

**Расскажи немного о себе.**

Родился и живу в Москве (Россия). Мне сейчас 39 лет. За это время я и учился, и работал, и увлекался разными вещами) За плечами спорт-школа по плаванию, спорт-школа по САМБО, спец-школа по английскому, половинка института, побывал в общей сложности более чем в 50-и городах СНГ и дальнего зарубежья, увлекался лет семь любительской спелеологией, туризмом, на мотоциклах катались. В молодости был идейным панком-анархистом. Сейчас по профессии я дизайнер, а начинал программистом в 90-х. Разведен, есть дочка.

**Как группировка изменилась за этот год. Что приобрела или, возможно, от чего избавилась?**

«Свобода» очень сильно изменилась. Можно сравнить это с тотальным апгрейдом ОС на компьютере. Фактически осталось только Ядро и две-три основных функции (да и те подверглись модернизации). Этому способствовало сразу несколько фак-

торов. Полностью сменилось руководство группировки, старый состав бойцов поменялся, многие ушли, остались самые стойкие. Взамен пришли новые, молодые и активные, заинтересованные в развитии своей группировки, верные слову и делу. Благодаря общим усилиям группировка выросла в разы и сейчас она самая многочисленная и активная на сайте. Я горжусь этими переменами и всеми, кто им способствовал.

**Если бы ты был Лидером группировки, что бы ты в ней изменил?**

У нас Iceом полное взаимопонимание. Кажется, нет ни одного вопроса, в котором наши взгляды расходились бы. Мы вместе принимаем решения и оба считаем их верными. Отсюда вывод — я ничего не стал бы менять. Кроме этого, я не претендую на должность Лидера. На мой взгляд, сейчас идеальная связка Лидер-Зам. Причем, у нас сейчас два заместителя в Группировке. И это тоже верное решение.

**Как, по твоему, посетители сайта ждут от Свободы чего-то нового или прежнего сходства?**

Ну, новые посетители ничего не ждут. А те, кто уже нас знает, наверняка уверены, что мы твердо стоим на ногах и не свернем с пути. «Свобода» движется только вперед и вверх.

**Что ты хотел бы пожелать сайту и его посетителям.**

Сайту процветания. Посетителям, крепкого здоровья. А всем вместе — Удачи.

## Интервью GEONEZIS – разработчиком Аддона для Sigerous Mod 1.7



### Досье:

Ник:	<b>GEONEZIS</b>
Имя:	Руслан
Группировка:	Проверенные
Награды:	5
Репутация:	827
Регистрация:	11.10.2011

**Приветствую тебя, Руслан! Ответишь на несколько вопросов для журнала сайта?**

Здравствуй, Виталий! Конечно, спрашивай.

**Для начала расскажи немного о себе.**

Много личных о себе говорить не буду. Бывший курсант военного училища, дослуживал срочную службу, в данный момент студент 4 курса технического вуза.

**Как ты познакомился с Sigerous Mod?**

С модом SGM познакомился, когда вышла его версия 1.4.2. Игра с ним очень понравилась, до того модами практически не интересовался. Поиграв с SGM понял, что лучшего мода на ЗП не найти. Больше всего меня в нем привлекало то, что мод был сделан профессиональным программистом. Были затронуты практически все основные аспекты оригинальной игры. И этот мод единственный в своем роде. Остальные же моды ЗП на тот момент представляла однотипные солянки и оригинальностью не отличались. на новый сайт SGM меня пригласила модератор **Angel** сразу после того как я выложил свой аддон к моду. До того заходил несколько раз на старый сайт, но в качестве гостя просто чтобы скачать обновления и дополнения к моду в виде сборок **Braza** и **Albora**

**Нравится тебе на сайте?**

Да, очень.

**Как возникла идея сделать Аддон на СГМ1.7? Что послужило толчком для его создания?**

Идея создать аддон к SGM возникла практически сразу после его прохождения. Правда тогда я еще ничего не знал о моддинге и приходилось скрупулёзно



осваивать его азы. Также я решился на создание дополнения к моду только узнав что автор SGM не против того чтобы кто-то что-то добавлял в его мод (имею ввиду сборки **Braza** и **Albora** )

**Как долго продолжалась работа над Аддоном? Были ли у тебя помощники?**

Нет, помощников у меня не было. Все приходилось познавать самому. На форумах по моддингу я также не был зарегистрирован, лишь изредка посещал их когда сталкивался с наиболее сложными аспектами. Основной упор я решил делать именно на сюжет и квестовую составляющую - так как это направление в моддинге меня привлекло больше всего. Выкладывать аддон на суд фанатов сталкера решился только ввиду большого перерыва между версией 1.7 и 2.0 Пролежи он у меня еще месяц - не вышел бы никогда.

**Работал и ты еще над какими-либо проектами кроме Аддона к СГМ?**

Над другими серьезными проектами не работал. Один раз только помог своему другу написать четыре простеньких квеста для его небольшой солянки. Не помню даже, выкладывал он ее или нет.



**Твой Аддон адаптировали к СГМ2.0. Собираешься ли ты продолжать работу над новой версией Аддона, теперь уже для СГМ2.0?**

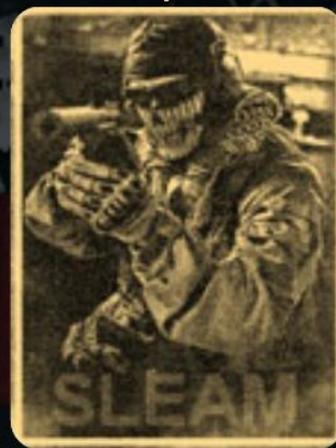
Вот на этот вопрос я не могу дать ответа точного ответа. Пока испытываю технические проблемы с ПК - точно ничего делать не буду. Дальше - как знать. Скорее всего, не смогу уделять моддингу столько времени необходимого для создания достойного дополнения.

**Каковы планы на будущее?**

Закончить учебу.

## Письмо солдата

- первый из Проверенных, **SLEAM**



**Досье:**  
Ник: **SLEAM**  
Имя: Роман  
Группировка: Проверенные  
Награды: 5  
Репутация: 26  
Регистрация: 01.11.2010

Во первых строках своего письма хочу пожелать Всем Доброго времени суток!

Пишу Вам что бы предупредить. К сожалению пока не имею возможности общения с Вами, Братя, а очень бы хотелось. Призвали меня служить перед самым открытием нашей стоянки Проверенных в город Красноярск. Служу в наших вооруженных рядах стройной армии. Родина призвала меня, как и многих других моих соотечественников, для прохождения срочной службы. Служу неторопливо и основательно, чинов и званий не хватаю.

О себе, с вашего позволения. Зовут меня Роман, родился в далеком городе Дивногорске, где до сих пор прогресс наступления "каменных джунглей" не так заметен, чем и горжусь за свое маленькое Отечество. Воздух у нас очень чист, зимой температура опускается до -40, но это только укрепляет.

Окончил университет по специальности инженер-механик, отлично разбираюсь в архитектуре компьютеров. На форуме помогал комраду **Brazy**, делился некоторыми идеями, которые потом нашли воплощение в его моде, который я с огромным удовольствием тестил. Уважаю труд Николая, долгих лет ему жизни и успехов в модостроении! С давнего времени, еще на старом сайте у нас с Николаем особо дружеские отношения были. Он сделал меня, так сказать, основоположником нашей нынешней группировки Проверенные. Может, кому интересно будет узнать, на старом сайте я был единственный в группировке V.I.P. Помогал всем, кто обращался. Ну, и собственно, на Sigerous.ru, как только справили новоселье, так и стал первым Проверенным. Жаль только, что пока на сайте меня нет. Но надеюсь что все самое хорошее впереди. Зашел вот на нашу базу, рад очень тому, что ребята общаются, очень хотел бы присоединиться к общению, но в связи со

служебными обстоятельствами пока это непозволительно. Читаем всей казармой ваши выпуски Журналов (правда, в черно белом варианте). Прогресс смотрю не стоит на месте, дай бог здоровья и сил ребятам, что бы продолжали и дальше свой журналистский труд. Человек я не гордый, довольствуюсь тем, что есть у меня и дано по жизни. Люблю свою девушку, родителей, они многому меня научили, и многое отдали ради меня.

В канун Нового 2012 года хотелось бы пожелать всем форумчанам здоровья, ведь это главная движущая сила, трезвого ума, а самое главное твердо и четко верить в свое будущее. Пусть все мечты исполнятся, пусть все в жизни у каждого из Вас будет хорошо, ведь наш сайт объединил очень многих ребят и девчат с разных уголков нашей необъятной Родины. Вот, пожалуй, и все, что хотел передать через свою базу для Вас. Пусть ребята не забывают меня, по возможности буду отписывать Вам. Интернет в телефоне слаб. Да и времени не хватает заходить чаще. Как вернусь со службы, надеюсь, что все наверстаю. Всем удачи, надеюсь, что будете помнить о парне из Красноярска, что писал вам в зимний морозный вечер со своего поста.

Всем искренние приветы, Братишки, уж день службы начинается.

**SLEAM**

*Материалы рубрики подготовлены: sesa, WitaLiy*



## Посвящение Вольным Сталкерам

*Когда-то ты был одиночкой,  
Никто над тобой не имел  
Той власти, которая может  
Подмять под себя. Но сумел  
Остаться собою на Воле  
И встретить таких же как сам,  
Свободных скитальцев по Зоне,  
Спасибо за то небесам.  
Ведь их большинство, умудренных  
Тяжелым уделом судьбы.  
Ходить в одиночку, рискуя,  
Но нет хабара без борьбы.  
Тяжелая это работа  
И промыслу Сталкера – Честь!  
Бесстрашия, помощи Братьям  
И славных примеров не счесть.  
А после опаснейших рейдов,  
Вернуться к стоянке скорей,  
Присесть у костра поделиться  
Разведанной тропкой своей.  
Что может быть лучше беседы  
В кругу настоящих друзей,  
Сплоченная группа и Лидер –  
Источник прекрасных идей!  
У Вольных законы нетленны:  
На трезвую в Зону ходить,  
На помощь врагу не скупиться,  
Собой новичка заслонить  
От пули коварной и разных  
Уловок, предательских встреч,  
Чтоб зря не погибли в начале,  
Для будущей жизни сберечь.  
Нет - жадности, жажде наживы,  
Обману и хитрости – бой!  
Кто лучше всего знает тропы?  
Из Вольных проводит любой!  
Так выпьем за Вас, будьте живы!  
Всем Вольным почет и хвала  
Чтоб Год этот Новый красиво  
Отсыпал СОСТАВ хабара!!!*

*sesa*

## Радиоактивный "Караван"



В г. Горлебене (Германия) более полторы сотни человек, из них тридцать пять полицейских, оказались пострадавшими, получили травмы и ранения в массовой драке. Видимо у противников радиоактивных железнодорожных перевозок закончились цивилизо-

ванные методы выражения протеста против размещения отходов – источников ионизирующего излучения, доставляемых из Франции. В результате столкновений выведено из строя шестнадцать автомобилей полиции. Против протестующих стражами правопорядка были применены водомёты и слезоточивый газ. В ответ в полицейских полетели различные подручные предметы, от бутылок до камней. 27 ноября, в ночь на воскресенье, несколько наиболее активных представителей европейских природозащитных организаций приковали себя к железнодорожному полотну с целью не допустить прохождения «атомного эшелона». Также были предприняты попытки сооружения щебневых насыпей и разбора железной дороги.



Пытаясь помешать приближению патрульных машин, протестующие сделали импровизированные баррикады на соседних автомобильных трассах. Стражам порядка пришлось в буквальном смысле выносить протестантов с путей, освобождая их техническими средствами. Итогом этой акции стала двенадцатичасовая вынужденная задержка локомотива с одиннадцатью радиоактивными контейнерами на платформах в районе станции Машен недалеко от Гамбурга. Это около ста километров до цели доставки – хранилища в Горлебене. В данный период времени полиция пытается расчистить путь "каравану" к г. Данненбергу. Для последующей погрузки контейнеров с радиоактивными отходами на специальные трейлеры, для доставки небезопасного груза в Горлебен.

Столь агрессивным столкновениям, между подразделениями полиции и протестующими против перевозок радиоактивных отходов во временное хранилище в нижнесаксонском городке Горлебене, предшествовали события с десятилетней историей.

**12 ноября 2001 | 14:58**

Германскими представителями партии «Зеленых» впервые не санкционировано был остановлен железнодорожный состав с ядерным топливом. Тогда ряды протестантов насчитывали около сотни энтузиастов. Попытка, не пустить эшелон в пределы Германии, была предпринята на самой границе с Францией, откуда и прибыла партия отработанного ядерного топлива.

В год, после терактов в США 11 сентября, охрана полиции была усилена на несколько порядков. Чтобы защитить груз, было привлечено более 15 тысяч стражей правопорядка, рассредоточенных по всей протяжённости пути транспортировки контейнеров с ОЯТ.



Но, несмотря на столь беспрецедентные меры безопасности, противникам этих перевозок удалось сорвать график передвижения состава, задержав его близ пограничного города Вюрт, в котором был принят груз. Узнав из местных СМИ об этой акции, местные фермеры собрали около двух тысяч сочувствующих и заблокировали автомобильные шоссе, пригнав более 200 тракторов. Это произошло под Даненбергом, где радиоактивные отходы, для дальнейшей перевозки, подлежали погрузке в спец. грузовики. В поддержку этих акций в городе Люнебурге провели демонстрацию протеста 5000 чел. Также около восьмиста протестующих вышли на улицы в г. Карлсруе, а представители Greenpeace, в количестве двадцати человек, пикетировали железнодорожную станцию Валонь во Франции – точку отправки опасного груза.

Это была уже вторая доставка за год в хранилище Горлебена, первая произошла в мае того же года.

**13 ноября 2002 | 11:26**

Из французского города Ла Хаг в немецкое хранилище г. Горлебен снова был направлен самый крупный локомотив в истории германской федерации, который способен транспортировать сразу двенадцать контейнеров отработанного ядерного топлива. По сообщению пресс службы полиции, инцидент имел место на перегоне между городами Эйструп и Верден в Нижней Саксонии. По графику перевозки поезд должен был прибыть для перегрузки в Даннеберг в среду, однако, на пути следования, несколько экологов оказались прикованными цепями к железнодорожному полотну. Результатом был срыв графика, и груз прибыл в Даннеберг только в четверг. К этому времени несколько противников перевозок проникли в хранилище ядерных отходов в Горлебене и были локализованы подразделением охраны.

**08 ноября 2004 | 14:42**

Во Франции локомотив с отходами ядерного топлива не остановился, несмотря на прикованного к железнодорожным путям манифестанта. Несчастный случай произошёл близ города Аврикур в восточной Франции и закончился трагедией. 23-х летнему парню отрезало ноги и, несмотря на старания прибывших врачей, он скончался. В тот же день несколько организаций – защитников экологии организовали и провели ряд акций протеста против существующего межправительственного соглашения, заключённого между Германией и Францией. Это соглашение предусматривает и регламентирует регулярные перевозки ядерных отходов с АЭС Германии на перерабатывающий завод в г. Ла Хаг на востоке Франции, а после переработки подлежит возвращению в немецкое хранилище Горлебена в



Германии. В результате этих акций, путь следования «Эшелона смерти», как окрестили его местные СМИ, был заблокирован сразу на нескольких участках железной дороги. Правительство Франции официально заявило о том, что технология доставки ядерных отходов абсолютно безопасна (ОЯТ залиты в глыбы стекла и упакованы контейнеры). Несмотря на это заявление, французские экологи во время манифестаций выдвинули ноту о том, что регулярные перевозки ядерных отходов через всю страну не имеют с безопасностью ничего общего. Было подсчитано, что с 1996 по 2004 г. через территорию Франции и Германии было перевезено более 1400 контейнеров с ОЯТ. В свою очередь, немецкие представители организаций – противников атомной энергии, снова остановили «ядерный караван», следующий на север Германии из Франции. В результате снова груз прибыл в г. Данненберг с многочасовым опозданием.



**12 ноября 2006 | 17:54**

Железнодорожный состав, гружёный 130 тоннами ОЯТ следовавший из Франции, по всему маршруту следования сопровождался акциями протеста, которые приобрели массовый характер. Движение состава было многократно заблокировано. В Горбелене в манифестации приняли участие две тысячи человек. Шествие сопровождалось тракторами фермеров, которые проехали по центру города с плакатами «Нет АЭС!». В городе Люхове манифестацию провели старшеклассники в количестве трехсот пятидесяти человек. Они пронесли транспаранты «Остановим ядерную смерть!». Также, близ Люнебурга около двухсот представителей природозащитных движений провели, так называемый, лежащий пикет на рельсах.

**10 ноября 2008 | 14:35**

В этот раз состав начал свой путь 7-го ноября из французского перерабатывающего завода, но в Горлебен прибыл лишь 10-го. В г. Рейнланд-Пфальц (Берг) трое представителей «Зелёных» снова приковали себя к рельсам. Движение поезда на некоторое время было остановлено. Полицейские перепилили цепи тех. средствами. В районе Баден-Вюртемберга (Ворт) эшелон был остановлен на 12

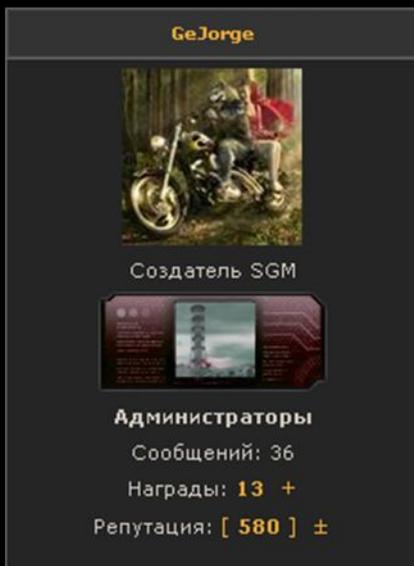
часов акцией сидячих демонстрантов, перед мостом через Рейн. В самом Горлебене – пункте назначения, состоялся митинг, который собрал около пятнадцати тысяч человек. После митинга возмущённые толпы протестующих принялись возводить горящие баррикады на железной дороге. В пожаротушении кроме пожарников, также были задействованы подразделения полиции. В европейской прессе снова поднимается вопрос о том, что подавляющее большинство немецких граждан против ввоза источников ионизирующего излучения. Власти реагируют утверждением, что федеральным землям Нижней Саксонии ничего не угрожает.

**Декабрь 2010 - март 2011**

Отработанное ядерное топливо ранее было использовано для производства электроэнергии на объектах атомной энергетики Германии (АЭС). Во Франции ядерные отходы утилизирует завод, принадлежащий компании Areva, и отправляет его обратно в хранилища на территорию ФРГ. Эшелон состоит из 14 вагонов, три из которых предназначены для перевозки подразделений полиции оперативного реагирования. Власти заявляют, что утверждения европейских экологов о том, что ядерный караван «в два раза радиоактивней Чернобыля», сильно преувеличены. Активисты открыли баннер с названием «Сопротивление без границ». Ответным ходом было выступление Кристофа Неньо, представителя компании-переработчика Areva. Он заверил в невозможности утечки ОЯТ, даже в случае ЧП, определив состав как «крепость на колёсах». Также он сказал, что отходы, транспортируемые за один рейс, эквивалентны количеству ядерного топлива, обеспечивающего электричеством 24 миллиона человек. "Контейнеры выстоят, даже если в них на полной скорости врежется другой поезд", - в заключение заявил Неньо. Протестующих во Франции поддержали немецкие представители организаций – защитников окружающей среды. Горлебен становится эпицентром антиядерного сопротивления. Различные экологические организации и анархисты, при поддержке местного населения, устраивают митинги одновременно собирая до 40 тысяч человек. Цель – остановить ядерный караван навсегда. В ответ пресс-секретарь федеральной полиции Германии Карстен Еберхардт делает официальное заявление, что блокирование транспортных путей сообщения является наказуемым правонарушением. После этого заявления полиция арестовывает более тысячи человек, находящихся в буферной зоне железнодорожного полотна. Противостояние достигает апогея. Ещё никогда протесты не были такими массовыми. Теперь уже немцы протестуют не только против опасных перевозок, но и против правительственной политики в атомно-энергетической отрасли в целом. Резкое осуждение в обществе вызвало, также, голосование в Бундестаге за продление работы АЭС на 12 лет. По словам одного из лидеров немецкого союза по защите ОС Томаса Беккера, желание противостоять таким решениям правительства, вылилось в общенациональный протест. После призыва канцлера Германии – проявить сдержанность, в игру вступает оппозиция. Акции протеста перебрасываются в столицу Германии – Берлин. По результатам социальных опросов такую политику властей не поддерживают большинство избирателей. Общественное возмущение оказалось настолько серьёзным, что слушания по этому поводу включаются в повестку дня заседаний Бундестага. Звучат предложения направленные на отмену решения о продлении срока функционирования атомных электростанций. В конечном итоге, попытки реализации решения правительства Ангелы Меркель продлить сроки эксплуатации 17-ти АЭС до 2035 г. потерпели крах. После катастрофы на АЭС в г. Фукусима (Япония), канцлер Ангела Меркель официально признает ошибкой политику федерального правительства Германии в области атомной энергетики.

**Но, несмотря на все усилия, жертвы и политические победы, «Караван смерти» продолжает своё движение.**

**В связи с информацией в сети о том, что компания GSC Game World решила самоликвидироваться, было задано по нескольку вопросов нашим пользователям:**



Здравствуйе, Николай, спасибо за согласие ответить на вопросы SigerousZone.

Моё почтение!

У GSC Game World и Сергея Григоровича сейчас чудовищный цейтнот, какие чувства у Вас лично вызывает этот факт?

Совершенно равнодушно. От моего к этому отношения ситуация не изменится.

Как Вы думаете – это случайность, стечение обстоятельств или запланированное свёртывание проекта, давно подготовленное и о котором решили объявить именно в, заранее определённый, день?

Полагаю, что это стечение обстоятельств.

Как вы считаете: была ли достигнута цель проекта S.T.A.L.K.E.R. на момент этого сенсационного заявления.

Мне неизвестно, какую точно цель преследовал проект "S.T.A.L.K.E.R.".

Что, по Вашему мнению, стало причиной закрытия компании-разработчика: технические трудности, организационные недоработки или все же негативные свойства человеческой личности, такие как жадность, звёздная болезнь и пр.?

Отдам предпочтение "негативным свойствам человеческой личности".

Как Вы считаете, решающее значение имели проигранные суды по авторским правам или, все-таки, причиной сворачивания деятельности стали внутренние конфликты?

Думаю, что все это вместе и оказало такое "веско brutальное" воздействие на деятельность компании GSC.

Какой период деятельности GSC, на Ваш взгляд, был самым успешным?

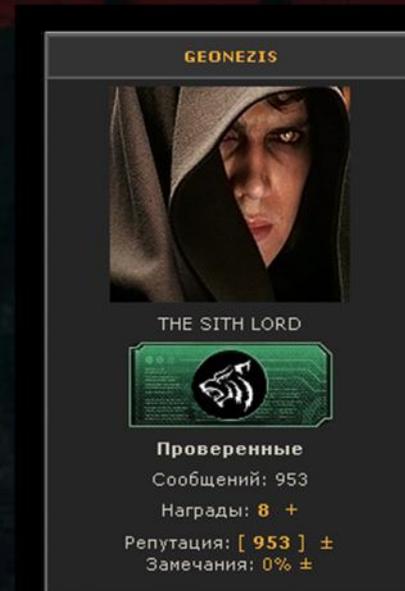
Сложно сказать.

Разрешите задать основной, на сегодняшний день, вопрос: на Ваш взгляд, что ждёт проект S.T.A.L.K.E.R. в ближайшем будущем. Что будет с брендом, игрой и Сталкерским сообществом в целом?

Все то, чего мы все от него ждали все это время - СТАЛКЕР 2. Проект, как мне видится, не будет закоксован и СТАЛКЕР 2 таки выпустят в свет. По крайней мере, в эту пору никаких официальных заявлений о "локауте" не грянуло. Рано ещё, делать выводы.

**Новогодние пожелания Сталкерам – читателям нашего журнала.**

Желаю всем трезвого ума, ясной памяти, эффективных решений всех насущных проблем, непоколебимой внутренней опоры, веры только в себя и свои силы, крепких дружеских связей, познаний себя и своего сознания, и умения никогда себя не переоценивать. Будьте всегда здоровы, счастливы, и самое значимое - в ладах с самим собой.



У GSC Game World и Сергея Григоровича сейчас чудовищный цейтнот, какие чувства у Вас лично вызывает этот факт?

В принципе никаких чувств, жаль, конечно, что так вышло, но от наших чувств всё равно, в данной ситуации, ничего не зависит.

Как Вы думаете – это случайность, стечение обстоятельств или запланированное свёртывание проекта, давно подготовленное и о котором решили объявить именно в, заранее определённый, день?

Случайностей в таких делах как игровой бизнес (да и любой бизнес) быть не может.

Как вы считаете: была ли достигнута цель проекта S.T.A.L.K.E.R. на момент этого сенсационного заявления.

Думаю, что нет, проекту ещё было куда расти. И не только в виде продолжение игры, но и в более широком плане (продолжение книжной серии, полнометражный фильм, сериал и т.д.)

Что, по Вашему мнению, стало причиной закрытия компании-разработчика: технические трудности, организационные недоработки или все же негативные свойства человеческой личности, такие как жадность, звёздная болезнь и пр.?

Точную причину мы все равно не узнаем, уверен – всё в совокупности.

Как Вы считаете, решающее значение имели проигранные суды по авторским правам или, все-таки, причиной сворачивания деятельности стали внутренние конфликты?

Скорее всего, внутренние конфликты в компании.

Какой период деятельности GSC, на Ваш взгляд, был самым успешным?

В период 2009-2010 годов - после релиза Зова Припяти.

Разрешите задать основной, на сегодняшний день, вопрос: на Ваш взгляд, что ждёт проект S.T.A.L.K.E.R. в ближайшем будущем. Что будет с брендом, игрой и Сталкерским сообществом в целом?

Не думаю, что этот проект будет заброшен и свернут окончательно. Уверен, что даже из такой непростой ситуации будет найден выход. Возможно даже в ближайшее время.



У GSC Game World и Сергея Григоровича сейчас чудовищный цейтнот, какие чувства у Вас лично вызывает этот факт?

Проект жалко конечно, но ничего сверх эмоционального у меня это не вызывает. Возможно, это связано с тем, что я думаю, что это PR-ход Яворского. Пока оф. заявления не будет - буду грешить на Яворского, а быть может даже восхищаться, это с какой стороны посмотреть - со стороны разработчиков, или же со стороны пользователей. Для GSC это хорошая (даже очень) бесплатная реклама, а для чрезмерно чувственных пользователей - это стресс, да и такими

вещами не рекламируют...

Как Вы думаете – это случайность, стечение обстоятельств или запланированное свёртывание проекта, давно подготовленное и о котором решили объявить именно в, заранее определённый, день?

Думаю, что это возникло сумбурно.

Как вы считаете: была ли достигнута цель проекта S.T.A.L.K.E.R. на момент этого сенсационного заявления.

Думаю, что нет, зачем закрывать то, что готово? Хотя... если подразумевать под целью не игру S.T.A.L.K.E.R. 2, а обыкновенную наживу денег с лейбла, или же внимание к себе, то цель однозначно достигнута.

Что, по Вашему мнению, стало причиной закрытия компании-разработчика: технические трудности, организационные недоработки или все же негативные свойства человеческой личности, такие как жадность, звёздная болезнь и пр.?

Негативные свойства личности руководителя, такие как жадность, а также организационные недоработки. Все мы помним как GSC добивалась того, чтобы права на лейбл своего детища не забрали издатели. А для чего? А для того, чтобы только GSC получала деньги с лейбла (жадность). Также помним атмосферу в компании, где не было сильной "принудилки", и, видать та атмосфера закончилась, а появился вместо неё перегруженный график работы, но разработчики полны оптимизма и готовы закончить игру со сторонним финансированием.

Как Вы считаете, решающее значение имели проигранные суды по авторским правам или, все-таки, причиной сворачивания деятельности стали внутренние конфликты?

Думаю что все же внутренние конфликты.

Какой период деятельности GSC, на Ваш взгляд, был самым успешным?

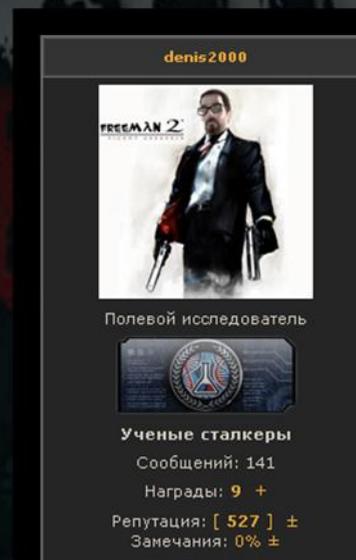
Время разработки "Тень Чернобыля" и "Зов Припяти". «Тени» понравились очень многим и принесли не малый доход, а также открыло книжную серию S.T.A.L.K.E.R.. С ЧН связаны постоянные баги и сопутствующие им баг-репорты, так что вряд ли это замечательная пора. А вот с ЗП опять поднялась планка стабильности, и были анонсированы громкие проекты - кино, сериал, онлайн игра и т.д.

Разрешите задать основной, на сегодняшний день, вопрос: на Ваш взгляд, что ждёт проект S.T.A.L.K.E.R. в ближайшем будущем. Что будет с брендом, игрой и Сталкерским сообществом в целом?

Григорович может продать бренд, а может и не продать, а распустить разработчиков и выжимать деньги с журналов\шапок\брелков... Если игрой S.T.A.L.K.E.R. 2, то может, выйдет, а может и не выйдет, если ситуация не изменится и бренд не продадут, то игра не выйдет. Если игрой, как игровой серией, то, думаю, она не будет забыта, и в этом больше поможет не GSC, а модмейкеры. S.T.A.L.K.E.R.ское сообщество не иссякнет никогда - оно было, оно есть, и оно будет.

Новогодние пожелания Сталкерам – читателям нашего журнала.

Желаю всем здоровья, счастья и удачи в следующем году, а остальное само приложится, ну и будьте более оптимистичными, даже в самой плохой ситуации можно найти свои плюсы.



У GSC Game World и Сергея Григоровича сейчас чудовищный цейтнот, какие чувства у Вас лично вызывает этот факт?

Свои ответы мне вследствие недостатка официальной информации придётся строить на предположениях "если бы" да "кабы". Цейтнот - это шахматный термин, обозначающий недостаток времени для обдумывания ходов. Судя по промелькнувшим в некоторых сообщениях информации, о том, что Григорович обдумывал своё решение не менее полугода, речи о цейтноте быть не может. Своё душевное отношение к

этой новости я выразил в своей подписи на форуме: «Не верю!» Хотя разум говорит о неизбежности и, прежде всего, жалею сотрудников компании – оказаться без работы в канун нового года, крайне неприятное событие.

Как Вы думаете – это случайность, стечение обстоятельств или запланированное свёртывание проекта, давно подготовленное и о котором решили объявить именно в, заранее определённый, день?

Случайность? Однозначно – нет, фирмы не закрывают на основании случайных влияний (разве что стихийные бедствия или социально-экономическая нестабильность). Запланированное свёртывание проекта – возможно и это подтверждается в некоторых сообщениях. Стечение обстоятельств – это возможно, только обстоятельства скорее рукотворные (о которых ниже в моем ответе на вопрос о причинах закрытия).

Как вы считаете: была ли достигнута цель проекта S.T.A.L.K.E.R. на момент этого сенсационного заявления.

Если считать целью проекта – выпуск качественного, востребованного продукта, то, безусловно – нет. По моему мнению, проект имеет ещё много скрытых резервов для развития. К тому же закрывается не проект S.T.A.L.K.E.R., а вся компания, в активе которой несколько хороших проектов.

Что, по Вашему мнению, стало причиной закрытия компании-разработчика: технические трудности, организационные недоработки или все же негативные свойства человеческой личности, такие как жадность, звёздная болезнь и пр.?

Я бы сказал, недальновидная политика при поиске новых маркетинговых ниш для проекта S.T.A.L.K.E.R. Речь идёт о запуске линии одежды и аксессуаров, других изделий с логотипом, планах на производство сериала. С одной стороны – это способно увеличить доходы компании с другой требует огромных финансовых затрат для начала производства и распространения товаров. Что я видел в сообщениях: вложение огромных денег и отсутствие отдачи от них (продажи одежды и аксессуаров более чем скромные, а сериал даже в виде пилотной серии, не принят ни одним из каналов), и эти деньги были, скорее всего, средствами самой компании GSC Game World и Сергея Григоровича, возможно также кредитные средства. Не видя финансовых отчётов трудно говорить точно, но мне кажется, за последнее полугодие компания и Сергей Григорович понесли значительные убытки.

Как Вы считаете, решающее значение имели проигранные суды по

авторским правам или, все-таки, причиной сворачивания деятельности стали внутренние конфликты?

Только если решением суда было обязать Сергея Григоровича закрыть компанию GSC Game World, а так оснований я не вижу. Внутренние конфликты – пожалуй, единственным конфликтом, в результате, которого закрывают компанию – конфликт владельца и трудового коллектива компании, а нам о таком не известно.

Какой период деятельности GSC, на Ваш взгляд, был самым успешным? Хотелось бы верить, что он ещё впереди.

Разрешите задать основной, на сегодняшний день, вопрос: на Ваш взгляд, что ждёт проект S.T.A.L.K.E.R. в ближайшем будущем. Что будет с брендом, игрой и Сталкерским сообществом в целом?

Что ждёт проект S.T.A.L.K.E.R. – на такой вопрос даже Григорович вряд ли ответит, не то, что я, слишком много неизвестных в этом уравнении. Что будет с брендом – в случае закрытия проекта - медленное угасание. Что будет с игрой – в неё по прежнему будут играть, причём некоторые будут восхищаться «Тенью Чернобыля», кому-то будет нравиться «Чистое небо», кто-то будет говорить что лучше «Зова Припяти» нет, а кто-то скажет, что лучшей игры серии мы так и не увидели. Сообщество людей одной надежды объединённых общей идеей никуда не исчезнет, оно может только измениться, и в какую сторону будут изменения, покажет время.

Новогодние пожелания Сталкерам – читателям нашего журнала. Надежды, терпения и удачи.

Материалы рубрики подготовлены: Рак



## Зарисовки Долговца

Красное знамя прямо за мной,  
Хмурое небо над головой.  
И уже свистит снаряд  
Превращая землю в ад.

Нам не впервой в атаку идти.  
Что ж таковы наши пути.  
Нам не впервой прямо на вой.  
Такой уж мы народ.

Чернеет мгла. В ночи звезда стремится.  
Что, воин, плохо ночью мчится?  
И край суров, земли здесь волков  
И сил уж нет от дальнего похода.  
Нога изранена от пули прихода.  
"Ну что приляг! В обнимку к "Калашу"  
А я пока винтовку перезаряжу.

За что мы боремся?  
Мне задался вопрос  
И пусть мир катится обратно - под откос.  
Зачем нам нужен мертвый кровосос?

Когда ты видишь бескрайние поля.  
Ты знаешь: руку приложил и я,  
Чтоб это сохранить.  
И ради этого и стоит жить.

Инквизитор

## Жизнь за 5 минут

Я вдыхаю Зоны воздух.  
Я мыслями иду домой.  
Но поднимаю "крест" свой.  
Это Долг мой.  
Очередная зачистка, пост, рейд.  
А домой отправлена записка  
Маме. Ее роднее нет.  
"Я не устаю не беспокойся,  
И себя не надо волновать!  
Это ведь естественное свойство  
В 20 лет совсем не уставать."  
И снова рейд я собран весь.  
Я жду заветного сигнала.  
Сообщения с SOS-канала.  
А дальше вылазка и бой.  
Он скоротечен. Он немой.  
Да - их пятнадцать человек.  
На квада два... Живи свой век!  
Но ярость требует исхода.  
Пусть сыро, дождь. Не та погода.  
Но даже против взвода,  
С идей рвешься, хочешь в бой!  
Тебе не страшен волка вой.  
Тебе не страшны все кошмары.  
Они как мир: смешны и стары.  
Ты рвешься в бой. Это Долг твой.  
Пред ликом смерти ты стоишь  
Тебя не нанимали.  
-Ты знаешь то, зачем ты здесь.  
Единственно сказали.  
Пусть громом бьются небеса.  
Тебе до них нет дела.  
Как-будто сила Колосса  
В тебе всегда сидела.  
Сирены пели: будет бой!  
А "Минотавры" пали.  
-Ну что, ребят, пора домой.  
Единственно сказали.  
Ты бей сильнее! Кромсай и режь!  
Наматывай на "Тангу".  
И молота и наковальни меж  
Мы "прогибали" Свалку.  
Теперь уж ты не тот стажер,  
И даже не боец.  
За все те годы, что ты здесь  
Тебя прозвали Спец.  
Мы - представители Великого Народа.  
Не прогибались никогда.  
И под выстрелами "Корда".  
За эти годы мы прошли -  
Десятки спец. заданий.  
И много с вами пережили:  
Радостей, страданий.  
За годом год, за ходом ход.  
Долг идет вперед.  
Свобода лжет!  
И только может говорить:  
Что "Долг" возможно победить.

Эпилог.  
Я сменил не мало тем и стилей.  
Чтобы показать "Долг" сильнее и красивей.  
Я показал вам жизнь бойца  
В каждой из стиха минут.  
Как-то так в "Долге" и живут.  
Пусть злые языки не лгут,  
Возможна жизнь за 5 минут.

Инквизитор

— А далеко до этой комнаты?  
— По прямой — метров 200. Да только тут не бывает прямых.

(х/ф «Сталкер»)

## Рецензия

S.T.A.L.K.E.R... - как много в этом слове для геймера русского. Прошло, почти, 5 лет и за эти годы франчайз «Сталкера» задел уже, практически, все сферы мультимедиа продукции. Под этим логотипом, уже не первый год, выходит серия книг, музыкальные альбомы, короткометражные фильмы и сериалы, комиксы и т.д. Сами же игры серии, (напоминаю, что их 3) продолжают развиваться, посредством выпуска всевозможных дополнений и модификаций. Значимость игры можно определить, просто, увидев количество этих дополнений – их неимоверное множество, но, стоит отметить, по-настоящему качественных и действительно оригинальных выходит единицы. И одно из таких дополнений Sigerous Mod, выходящий, как под оригинальную игру – S.T.A.L.K.E.R. – Shadow of Chernobyl (Тени Чернобыля), так и под 2 standalone дополнения – Clear sky (Чистое небо) и Call of Pripjat (Зов Припяти). В данной статье, я рассмотрю третий вариант – Sigerous Mod for Call of Pripjat. Главное, чем отличается этот мод от тысяч других – стабильностью, балансом добавляемого контента и максимальным сохранением атмосферы игры. Но обо всем по порядку.

### Влияние на сюжет и побочные задания:

Придумать историю – легко, придумать интересную историю – уже сложнее, придумать интересную историю, ограничиваясь рамками какой-то вселенной – труд, достойный уважения. Конечно, в Sigerous авторы не стали кардинально менять сюжет, что правильно, они, лишь немного подправили его, добавили где-то новое задание, где-то изменили старые, но общая картина от этого не изменилась. Задания, добавляемые модом, гармонично вплетены в основную сюжетную канву и не выделяются на общем фоне, сохраняя логичность на протяжении всего сюжета. Также, мод добавляет второстепенные задания. Всего их около 25 и, практически, все из них имеют не только несколько вариантов решения, но и несут в себе выбор, последствия и перемены в игровом мире.

### Влияние на геймлей:

Этот аспект игры мод затрагивает особенно сильно. Изменений много, большинство качественные. Опишу только основные и наиболее запомнившиеся возможности и фишки добавляемые в игру:

- Добавлена система рангов (за каждое убийство и каждый пройденный квест, выдаются очки ранга). Особого влияния на геймплей нет, но с приобретением нового ранга, дается денежное вознаграждение (в виде медали). Книжки улучшения пользования определённого ствола (об этом позже) и возможность взятия, ранее недоступных квестов (для получения некоторых из них необходимо достичь определённого ранга).
- Добавлено, примерно, 200 новых тайников. Делятся на две категории: личные тайники определённых сталкеров (в основном квестовых персонажей) и SGM-тайники. Особой разницы в них нет, разве, что способом получения. Местонахождение личных тайников узнается из usb-флешек, находящихся в инвентаре убитых персонажей, флешку, также, можно не использовать, а просто продать торговцу на Складовске (содержимое тайника, вследствие этого, Вы, соответственно, не получите), местонахождение SGM-тайников «выдаётся» после прохождения каждого квеста
- Добавлено более двухсот аномалий, на все локации игры. Вкупе с более «рандомным» A-life управлением монстрами, сильно усложняют перемещение по локациям.
- Стоит поподробнее рассказать о ребалансе игры, после установки мода. Изменениям подверглось большинство параметров игры.

### Вот самые основные и заметные изменения:

- \* Ценовая политика (стала сложнее и «суровой») - цены покупок выше, це-

ны продаваемых предметов ниже, покупают торговцы далеко не все, реально заработать можно только на продаже артефактов, цена апгрейдов оружия и брони выросла в разы);

\* Система A-life стала более непредсказуемой, усложнилась. Иногда, правда, доходит до абсурдных моментов (как массовые нападения химер на Складовск), но эта логичная цена более «живой» живности, да и, к тому же, сбой эти не фатальны;

\* Боевая система (все виды урона усилились, аномалии стали опасней);

- Добавлены «секьюрити», которые, за определённую плату, будут следовать за героем, помогая ему в бою. Управление поведением спутников производится посредством диалога и достаточно многофункционально. Главное, что стоит отметить, проблем с ними практически не возникает - спутники неплохо соображают и неплохо поддерживают в бою. Правда, за счёт более усложнённого баланса боев, очень быстро умирают. Также есть возможность вербовки мутантов (!). Для проведения этого «обряда», Вам понадобится специальный препарат, который, можно приобрести у торговца, находящегося в базе учёных на локации Юпитер. Применяв этот препарат (для каждого вида мутантов свой), и находясь в близости от определённого мутанта, он «приклеится» к герою. В общем, выполняет мутант те же функции, что и секьюрити вида homo-sapiens, разве, что неуправляем.

- Добавлено несколько новых группировок и сделаны базы, практически для каждой группировки, из присутствующих в игре. В каждую группировку можно вступить и пройти связанную с ней линейку квестов.

- Добавлены «сберегатели». Предоставляют возможность вложения денег в депозит, с последующим увеличением положенной суммы на определённый процент. Чем больше дней деньги находятся в «банке», тем больше будет последующая прибавка к вложенным средствам.

Это самые заметные геймплейные возможности (точнее наиболее замеченные лично мной) добавленные в игру (изменений действительно много, и описывать их все не является целесообразным).

Также, мод затрагивает графическую часть игры (новые текстуры, модели и т.д.), добавляет большое количество новых предметов (оружие, броню, детекторы, артефакты, еду, медикаменты, патроны и т.д.), и ещё много разных вкусоностей.

Sigerous Mod, за долгое время доработки и улучшения, стал, поистине, глобальным. Авторы не оставили без изменения ни один аспект игры. И это редкий мод, в котором все улучшения сделаны на очень высоком уровне, не кажутся сырыми или недоделанными, а главное, что авторы не бросают совершенствоваться и придумывать что-то новое.

Авторам спасибо за верность делу, за старание, и наилучших пожеланий.

EX3ME



## ЛЮБОПЫТСТВО

частенько приводит к разочарованию

Что мне дали видео игры:

- 1) Прекрасную меткость
- 2) Отличные рефлексы
- 3) Знание истории
- 4) Знание английского языка
- 5) Командная тактика
- 6) Планировать стратегию
- 7) Научили никогда не отступать
- 8) Научили всегда спасать девушку
- 9) Как отличать добро от зла
- 10) А главное МНОГИЕ ЧАСЫ РАЗВЛЕЧЕНИЯ

\*\*\*

— Дорогая, что тебе подарить на Новый год?

— Ой, ну я даже не знаю.

— Ну, тогда даю тебе ещё один год на размышление.

\*\*\*

- Дай фломастер. Палец надо покрасить.

- Зачем?

- В гости иду, носок дырявый.

\*\*\*

Помню, как-то раз в детстве, под Новый год, я вырезал много красивых снежинок из папиной записки. Поэтому молочные зубы у меня выпали гораздо раньше, чем у сверстников...

\*\*\*

Говорят, под новый год все всегда сбывается, даже то, что целый год сбыть не получается.

\*\*\*

Флирт по-украински:

- Кохана, ты цибулю ешь?

- Ем.

- А сало ешь?

- Ем.

- Ух, ты, моя сладкоежка!



ЧЕЛЯБИНСКИЕ СТАЛКЕРЫ НАСТОЛЬКО СУРОВЫ.

## БАРА "ВЕСЕЛЫЙ ЧАК"

Три стадии взросления мужчины:

1. Он верит в Деда Мороза;
2. Он не верит в Деда Мороза;
3. Он Дед Мороз.

\*\*\*

Утренник в детском саду. Дети вокруг елки. Родители в несколько рядов возле стены.

Снегурочка:

- Что-то Дед Мороз опаздывает, наверное, его сани в сугробе застряли.

Голос чьей-то мамы из первого ряда:

- Как же, небось, в "пробке" стоит.

Голос чьего-то папы из последнего:

- Да его, наверное, ДПС-ники тормознули за то, что у него лоси грязные. Вот он им номера-то и оттирает.



## АТМОСФЭРНОСТЬ

это когда игру закрыл, а монстры отались

Ненастоящий у вас дед Мороз... Трезвый какой-то.

\*\*\*

Еврейский Дед Мороз:

- Здрааааствуйте детишки... Покупайте подарочки!

\*\*\*

Дорогие ребята - участники вчерашнего Новогоднего праздника! Тех, кто получил два и больше подарка, прошу вернуть хотя бы мешок, шубу и бороду. И пожалуйста, отпустите Снегурочку, вы ее не так поняли... Ваш дедушка Мороз.

\*\*\*

Конец декабря. Лежит на полуразваленном диване в квартире с ободранными обоями актер Пупкин. Жена ушла, работы нет, денег нет. Неизвестно даже, на что Новый год справлять. Раздается телефонный звонок:

- Господин Пупкин? Вас беспокоят по поводу съемок. Мы Вам предлагаем сняться в Голливуде, у Спилберга. Роль, правда, не главная - главную Шварценеггер играет, - но тоже серьезная. Тысячу долларов не предложим, но на восемьсот в день можете рассчитывать. Вас это устроит?

- А когда съемки?

- С 25 декабря по 10 января.

- Ну-у нет... Я не могу. У меня елки...

- А давайте позовем тех, без кого не обходится ни один Новый год?
- Давайте...
- Милиция! Милиция!

\* \* \*

Обшаривая дом встретились в одной комнате Долговец, Свободовец Монолитовец и Меченный. Увидели друг друга и подоставали стволы: Долговец в Свободовца целиться, Свободовец в Монолитовца, Монолитовец в Меченного, а Меченный стоит и не знает на кого пушку то направить. Монолитовец посмотрел на Меченного и стал в Долговца целиться. Тут выходит контролер с "Пустынным орлом" в руках и говорит:

- Что, сталкер, запутался?
- Да... - отвечает и без того напуганный Меченный
- Ну давай я тебе помогу. Ты долги любишь?
- Нет.
- (Бах) долговец с грохотом пал на пол.
- А что такое монолит знаешь?
- Нет...

(Бах) монолитовец упал, тут же прозвучал следующий выстрел:

- (Бах) свободовец тоже рухнул.
- А свободы теперь тебе долго не видать!

\* \* \*

Приходит сталкер к Сидоровичу.

- Сидорович, а ты вещи ремонтируешь?
- Сидорович откладывает заштопанные контроллерские джинсы, смахивает со стола заклеенный "Моментом" snorkовский противогаз, пинком прогоняет слепого пса с полупришитым хвостом.

- Да нет. Кто тебе сказал?

\* \* \*

Оценилась как-то псевдособака, ну гуляет по зоне с щенками, смотрит как-бы кто близко не подошёл, и если чё - порвать на куски.

Вдруг хлобьсь, бандюга из кустов вываливается полупьяный, псевдособаку увидел, протрезвел, глаза что блюдца и руки сами к обрезу тянуться. Ну, а псевдособака к своим поворачивается - ну детки, закрываем ушки. Ну, щенки спрашивают - а зачем? - А ща промажет - так матерится будет.

\* \* \*

Новичок и ветеран:

- А можно на кровососа с голыми руками выйти?
- Можно, только надо руки вверх поднять
- Зачем?
- Чтобы рюкзак с хабаром с трупа можно было снять.

\* \* \*

Его одели в комбез Свободы, нацепили символику монолита, дали плакат ДОЛГ ОТСТОЙ и посадили в 100 рентгенах.

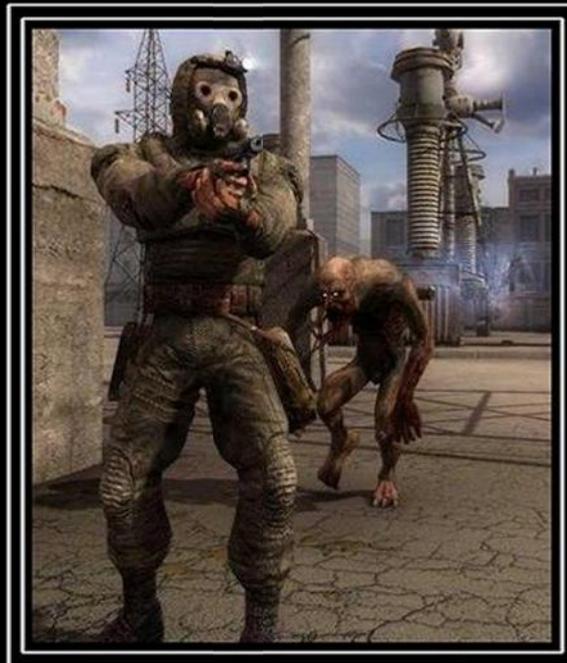
Смотрите на ОРТ – шоу «Последний герой-7»



**Ловись псевдорыбка, большая и маленькая.**

Стрелок с дикого бодуна. Звонит Клыку.

- Я у тебя вчера был?
- Был.
- Водку пили?
- Пили.
- Слушай, у тебя вчера лимон по столу не прыгал?
- Зашибись, совсем с крышей плохо?
- Ладно давай...
- Звонит Призраку.
- Привет.



## РЯДОМ ВСЕГДА КТО-ТО ЕСТЬ

даже когда кажется, что ты один

- Привет.
- Я у тебя вчера был, вино пил?
- Был, пил...
- У тебя лимон по столу не прыгал?
- Да-а-а, Стрелок тебе бы не мешало доктору показаться...
- Ладно, извини...
- Звонок Сидоровичу.
- Я у тебя вчера был?
- Был...
- У тебя лимон по столу не прыгал?
- А-а-а, мля! Так это ТЫ ГАД мою канарейку себе в чай выдавил???!

\* \* \*

- Как провел Новый год?
- Не знаю, еще не рассказывали...

\* \* \*

Прапор перед строем:

- Вы не должны спускать глаз со своего врага! Сидоров, ты чего на меня так уставился?!



## Дед Мороз детектед! Осталось найти мешок с подарками.

- Захотелось кровососу общения - загрыз сталкера, взял его ПДА, зашёл в нэт. Зарегистрировался В Контакте, поставил фотку Бреда Пита. Нашёл девчонку, красавица, и живёт недалеко. Договорился о встрече в Зоне. Приходит на место, ещё 10 минут. Смотрит, неподалёку псевдоплоть маячит, подбежал к ней.

- Ты чё тут делаешь, вали отсюда!
- Не могу, парня жду!
- Парня?
- Да, вот - и фотку кровососа из Контакта показывает.
- Кровосос обалдел, и говорит:
- Так вот ты какая, Анжелина Джоли...

\* \* \*

Нормальных сталкеров можно пересчитать по пальцам, не нормальных - по рогам, плавникам и хвостам.

# STALKER ZONE

Уходит старый год,  
Шуршит его последняя страница.  
Пусть лучшее, что было, не уйдет,  
А худшее - не сможет повториться.

*Администрация сайта и редакция журнала «Sigerous Zone»  
поздравляют всех сталкеров с наступающим Новым 2012 годом!*

