

№6/2012

STALKER ZONE

#6

Содержание:

- Новости
- Интервью с победителями конкурсов
- Знай наших!
- Творчество сталкеров
- История железной дороги зоны отчуждения
- Тренировочный лагерь
- и многое другое...

Новости, истории, рассказы, познавательные статьи, юмор...



sigerous.ru © 2011

Редакторский состав:

Координатор проекта и дизайнер: **TriO**

Главный редактор: **WitaLiy™**

Зам. главного редактора: **sesa™**

Верстка: **WitaLiy™**

Журналисты: **sesa™, marussia, Рак**

Внештатные журналисты: **petrov, miha_timofeev**

Литературный редактор-корректор: **kapella-777**



Тренировочный Лагерь на sigerous.ru



Сталкер, как и Зона, начинается с Кордона

Подробности читайте в этом номере.

Содержание

- | | |
|---|----------------|
| 1. Новости | ..2-4.. |
| - Предприятие «Радон» | |
| - В Чернобыль повезут ядерные отходы со всего мира | |
| - Чернобыль будет изюминкой для гостей ЕВРО-2012 | |
| - Новое хранилище радиоактивных отходов во Франции | |
| 2. Знай наших! | ..5-8.. |
| - Интервью с Лидером группировки «Монолит» | |
| - Интервью с одним из кураторов Раздела «Модостроение» | |
| - Интервью с создателем «Jek@n's_Gameplay_Addon» | |
| 3. История железной дороги зоны отчуждения Чернобыльской АЭС | ..9-12. |
| 4. Так держать! | .13-19. |
| - Интервью с победителями конкурсов | |
| 5. Литературная колонка | .20-26. |
| - Рассказ «Операция Антиирод» | |
| - стихи | |
| 6. Тренировочный лагерь | .27-35. |
| - Интервью с курсантами | |
| - Интервью с руководителем Тренировочного Лагеря | |
| - Краткий обзор модов | |
| 7. Бар «Весельчак!» | .36-39. |

Редакция журнала «SIGEROUS ZONE» выражает благодарность авторам стихов (**ВЛАД, sesa™, IGOR™, Инквизитор**) и рассказа (**Rosich**) за их произведения.

Предприятие "Радон"



Площадь территории около десяти квадратных километров, место расположения - Киев. Все бы нормально, но уже почти 50 лет хранятся здесь... радиационные отходы. Крупнейшее в Украине предприятие этого назначения было построено в начале шестидесятых годов, а с 95-го находится в аварийном состоянии. В хранилище этого спецкомбината с 80-х годов свозили радиоактивные отходы почти из всех соседних областей страны. Сейчас же они хранятся под землей, на глубине 10 м, в специальных контейнерах. Хранилище все больше пополняется отходами с предприятий, больниц и т. д. Несколько лет назад на спецкомбинате случилась авария, в следствие которой были повреждены контейнеры с отходами, и радиоактивный тритий попал в почву. Мало того, что он может проникнуть в питьевую воду жильцов Киева и стать виновником онкологических заболеваний, так еще и рядом, по словам начальника ГУ охраны окружающей среды, проходит газопровод высокого давления. Не дай Бог случится какая-то авария, могильник может вообще взорваться.. По оценкам экспертов, через 10 лет этот радионуклид с грунтовыми водами попадет в речку Вита, протекающую неподалеку и впадающую в Днепр.

Но этого можно избежать. Власти обещают в течение семи лет убрать из-под Киева отходы и перезахоронить их в спецхранилище, скорее всего в Чернобыле. Подготовка уже началась. На финансирование

последствий аварии город выделил предприятию 1 млн. грн. Сам комбинат находится в поселке Пирогово под столицей, и радиоактивные отходы, которые в течение 40 лет свозили из нескольких областей Украины, хранятся прямо на его территории. Причем, как мы видим, довольно не надежно!

В Чернобыль повезут ядерные отходы со всего мира



Верховная Рада Украины приняла закон Украины «Об обращении с отработанным ядерным топливом по размещению, проектированию и строительству централизованного хранилища отработанного ядерного топлива реакторов типа ВВЭР отечественных атомных электростанций» (№ 8795). За данное решение проголосовали 276 из 412 народных депутатов, зарегистрированных в сессионном зале.

В законе определены требования к размещению, проектированию и строительству централизованного хранилища отработанного ядерного топлива.

Согласно закону, централизованное хранилище для хранения отработанного ядерного топлива реакторов типа ВВЭР отечественных атомных электростанций (далее - централизованное хранилище) является частью единого комплекса по обращению с отработанным ядерным топливом государственного специализированного предприятия «Чернобыльская АЭС».

Централизованное хранилище размещается на площадке, расположенной между селами Старая Красница, Буряковка, Чистоголовка и Стечанка Киевской области в зоне отчуждения территории, испытавшей радиоактивное загрязнение в результате Чернобыльской катастрофы.

В соответствии с законом, в проекте строительства централизованного хранилища обязательно определяются срок его эксплуатации, размеры и границы сани-

санитарно-защитной зоны и зоны наблюдения, предельные значения характеристик отработанного ядерного топлива, в частности максимальное обогащение до облучения, максимальное выгорание и окончательное тепловыделение и пр. Проектирование и строительство централизованного хранилища проводится с соблюдением требований по гражданской защите, техногенной, ядерной и радиационной безопасности, международных договоров.

В законе определено, что общая вместимость централизованного хранилища составляет 16529 отработанных тепловыделяющих сборок реакторов типа ВВЭР-440 и ВВЭР-1000. Для хранения в централизованном хранилище передается отработанное ядерное топливо реакторов типа ВВЭР-440 и ВВЭР-1000 отечественных атомных электростанций.

В соответствии с законом, отработанное ядерное топливо хранится в централизованном хранилище на протяжении срока его эксплуатации, что обосновывается в его проекте.

Для хранения в централизованном хранилище отработанного ядерного топлива используется технология поверхностного «сухого» хранения с применением двухбарьерной системы его изоляции, которая обеспечивается оборудованием специально спроектированных инженерных систем контейнерного типа.

В законе отмечено, что заказчик строительства централизованного хранилища направляет средства в объеме 10 процентов общей сметной стоимости строительства на сооружение объектов социального назначения в городе Славутиче, Иванковском и Полесском районах Киевской области согласно перечню, утвержденному Киевской областной государственной администрацией.

Чернобыль будет изюминкой Украины для гостей Евротурниров

Зарубежным гостям Евро-2012 предложат экскурсии в зону отчуждения. Специалисты уверяют, посещение отдельных территорий не повредит здоровью.

"Среди экскурсий и предложений, которые мы будем делать и делаем сейчас для болельщиков, будет, в том числе, и посещение Чернобыля. Но мы с Вами должны понимать, что все зависит от того, как мы вместе с государством сработаем, как мы разрекламируем, как мы привлечем сегодня болельщиков на проезд к нам", - сказал глава Всеукраинской ассоциации туропе-



раторов Игорь Голубаха.

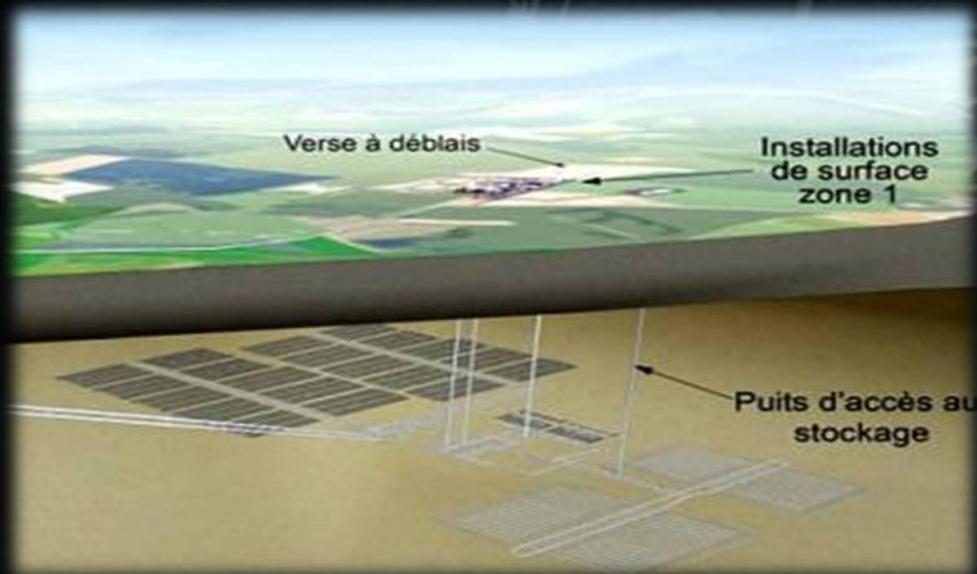
"Уровень загрязнения имеет некоторые колебания в разных местах, но он не превышает естественный уровень радиации. Кроме того, здесь совершенно четко должны проводиться определенные меры безопасности, и надзор за этими вещами и, пожалуй, специализированное, квалифицированное медицинское сопровождение", - говорит Елионора Саркисова (Национальный научный центр радиационной медицины).



Напомним, туристические экскурсии в Чернобыль полгода назад запретили, но в декабре 2011-го это решение было отменено. Теперь для получения разрешения на посещение зоны отчуждения нужно 10 дней, а не 2, как раньше. Стоит экскурсия не более 1000 гривен.



Новое хранилище радиоактивных отходов во Франции



7 января 2012 г. агентством ANDRA было официально объявлено об окончательном решении вопроса по радиоактивным отходам. Именно это время является стартом проектирования национального геологического хранилища ядерных отходов во Франции.

Агентством был подписан шестилетний контракт с фирмой "Gaiya", которая является совместным предприятием двух крупнейших компаний ("Technip" и "Ingerop"), лидирующих в области проектирования таких объектов. Главной задачей контракта, принятого консорциумом, является разработка проекта для создания промышленно-геологического центра для надежного хранения РАО в масштабах не только Франции, но и Европы. Центр, аббревиатура названия которого, на французском языке выглядит, как CIGEO, по сути, будет окончательным могильником для большинства видов радиоактивных изотопов в центре Евросоюза.

Первый этап проектирования предусматривает создание эскизной (концептуальной) части проекта уже в 2012 году. Это необходимо для презентации его в 2013 г. на официальном открытии общественных слушаний. Которые, при достаточно убедительных гарантиях безопасности (!), должны пройти без осложнений.

Необходимо, также напомнить, что подготовка такого глобального шага началась еще в 2006 г. Для этого было внесено дополнение к Закону Франции «Об обращении с ядерными отходами», которое формально определило захоронение в геологических формациях большой глубины, как окончательное решение проблемы РАО и других долгоживущих отходов.

После общественных обсуждений, проект перейдет в фазу, собственно, инженерного и архитектурного проектирования комплекса хранилищ. После чего следует

этап согласований. В соответствии с действующим законодательством Франции, строительный проект должен быть лицензирован в 2015 г. В случае выполнения всех этих требований, сдача в эксплуатацию запланирована на 2025 г.

Для реализации проекта, преимущественно, будут задействованы ресурсы горнодобывающей отрасли. Предполагается, что захоронение РАО будет происходить в подземном терминале на глубине не менее 500 м. По предварительной рекогносцировке для расположения и обслуживания объекта утвержден район Meuse/Haute Marne (Мез-Верхняя Марна), где уже функционирует подземная лаборатория. По официальной версии правительства Франции, лаборатория не является секретной и предназначена исключительно для научных исследований результатов проведения геологических работ.

По утверждениям ученых, задействованных в этом направлении, мощные глиняные пласты являются надежным защитным барьером и гарантируют безопасность, исключая утечку РАО в окружающую среду на поверхность.

По утверждению проектантов, результатом проекта должно стать надежное хранение ядерных отходов абсолютно неограниченное во времени. По мнению некоторых противников проекта CIGEO, такое утверждение само по себе является излишне категоричным и самонадеянным. Косвенно подтверждая эту точку зрения, закон накладывает запрет на захоронение без возможности извлечения РАО. Условие заключается в том, что на протяжении первых ста лет эксплуатации подземного хранилища, должна быть обеспечена возможность как частично, так и полного извлечения содержимого терминала на поверхность для дальнейшей транспортировки.

Остается добавить, что общая площадь объекта CIGEO на поверхности будет составлять не менее 300 гектаров. На указанной территории будет расположено два центра с дистанцией в нескольких километров. Что касается подземной части хранилища, то расположение будет основано на модульном принципе, с реальной площадью хранения не менее 15 кв. километров.

Насколько весь проект будет соответствовать перечисленным требованиям — покажет время.

Материалы подготовлены: **Пак, sesa™, WitaLiy™**

Интервью с Лидером группировки Монолит – ALEXXXis



Досье:

Ник:	ALEXXXis
Имя:	Алексей
Группировка:	Монолит
Награды:	10
Репутация:	163
На сайте:	с 09.02.2011

Для начала расскажите немного о себе.

Зовут Алексей, 23 года, живу г. Алейск.

Сейчас занимаюсь инвестициями, и по горло учебой! Увлекаюсь компьютерами, спортом и историей!

Как Вы познакомились с сайтом и SGM?

Бродил по просторам интернета и случайно наткнулся на мод SGM

Ваша группировка по сравнению с остальными не очень многочисленная. Чем это вызвано? В группировке дружный коллектив?

Очень плохо, когда бойцы уходят из наших рядов потому, что "здесь плохо, а там хорошо", не многие хотят помочь сделать её более активной, и это печально!

Коллектив у нас очень дружный, думаю, и на нашей улице скоро будет праздник!

Когда Вы появились на сайте, планировали ли Вы стать Лидером группировки?

Да нет, так уж получилось!

В чем Вы видите свою миссию, как Лидера? Легко ли быть Лидером?

Поддержка порядка, дисциплины в группировке.

Её развитие.... Не всегда с учебой получается, конечно, всё выполнять! Ну... Мы стараемся!

Как группировка изменилась за год? Что приобрела или, возможно, от чего избавилась?

Наверное, очень сильно изменилась. Частая смена лидеров, бунты-перевороты, новые люди (хорошие, и не очень). Хоть нас и мало, но зато сейчас все тихо и спокойно!

Многое осталось по-прежнему - также дружны и сплочены!

Банальный вопрос, но рискну его задать: Вы буквально верите в полную победу над Зоной?

А почему бы и нет? Время придёт... РАЗМОЛОТИМ!!! «Синий Камешек» нам в помощь!

Есть ли в группировке члены, в которых Вы усмотрели бы своих конкурентов как Лидера?

Есть такой, ALEXXXis зовут! Ну а если серьёзно, думаю, что нет! Претензии не поступали в мой адрес!

Приходиться ли Вам чем-либо жертвовать, из-за обязанностей лидера?

Временем на дела и учебу!.. Стараюсь везде успеть!

Как себя чувствуете на сайте, нравится Вам здесь?

Да, здесь я завел себе много друзей. Уютно и приятно находиться на сайте!

Каким, по Вашему мнению, должен быть настоящий сталкер?

У каждой группировки настоящий сталкер, думаю, выглядит по своему.

Ну, т.к. Я - Монолитовец!: Спокойствие, Хладнокровие, Мощное оружие, Преданность своей Вере и Святому Камню!

Сколько времени Вы проводите на форуме?

Почти ежедневно пребываю на форуме!

Что для Вас в жизни главное?

Любовь, здоровье близких.

Что Вы хотели бы пожелать сайту и его посетителям.

Желаю всем счастья, любви, здоровья! Ценных артефактов, лучшего хабара и поменьше выбросов!

Меньше ругаться и быть дружными! Мы - одна Команда!

ЗНАЙ НАШЕГО

Интервью с одним из кураторов раздела «Модостроение» - denis2000



Досье:

Ник: denis2000
Имя: Денис
Группировка: Ученые
сталкеры
Награды: 9
Репутация: 601
На сайте: с 01.11.2010

Как Вы попали на этот сайт?

Переехал с предыдущего, на котором пробыл, впрочем, не так долго - около двух месяцев.

Что Вам нравится на нашем сайте, который для многих стал родным домом?

Здесь всегда интересно, здесь собираются единомышленники, здесь говорят на одном языке – языке сталкеров.

Почему выбрали группировку Ученые сталкеры?

Меня пригласили, и я согласился, поскольку - это самая близкая мне по духу группировка: Изучать, не разрушая и плоды трудов направлять на благо человечества – утопическая, но какая прекрасная задача для истинного ученого.

Что Вы цените в людях?

Честность, порядочность.

Каким, по Вашему мнению, должен быть настоящий сталкер?

Реальные сталкеры (например, те же охотники за цветными металлами, которые вывезли из реальной зоны ЧАЭС практически все, что смогли взять на свалках радиоактивной техники) – выброшенные на обочину жизни обществом люди, не нашедшие себе достойного занятия и часто с криминальным прошлым, но это

не их вина - это их беда. Скорее всего, такие люди и составили бы основной контингент сталкеров, если бы описанное в игре случилось в реальности, плюс небольшая часть искателей приключений и исследователей-романтиков. Виртуальные сталкеры (люди увлеченные игрой S.T.A.L.K.E.R.) – нечто иное, это романтики пост апокалипсиса, рыцари-одиночки, вышедшие на бой с неизведанным.

Какой самый любимый мод сталкера?
SGM 3.0 Ultimate Edition.

Сколько времени Вы проводите на форуме?
30-40 минут ежедневно.

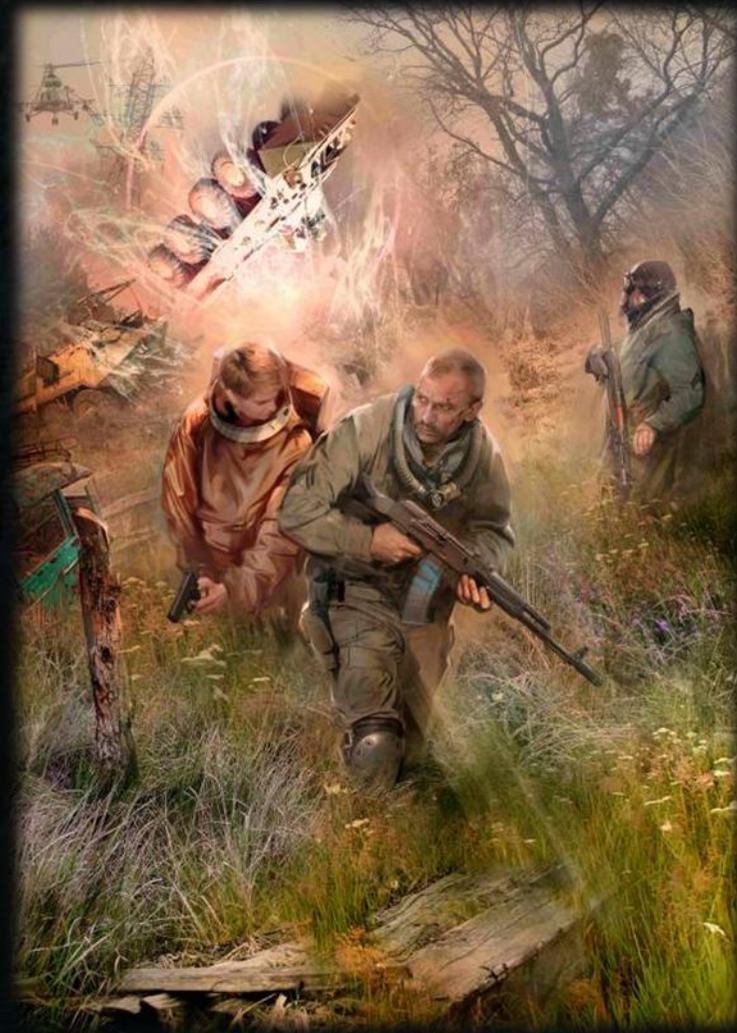
Какие темы наиболее часто посещаете?
Модостроение - конечно.

Как себя чувствуете на сайте, нравится Вам здесь?
Как дома – захожу, и надеваю тапочки.

Что для Вас в жизни главное?
Семья.

Что Вы хотели бы пожелать сайту и его посетителям.

У вас есть мечта, осуществления которой вы страстно хотите? Для этого не нужно искать Монолит - «машину желаний». Желайте и действуйте – и задуманное исполнится.



ЗНАЙ НАШИЙ

Интервью с создателем Jek@n's_Gameplay_Addon for OGS Evolution 0.6.9.2 R2

Досье:

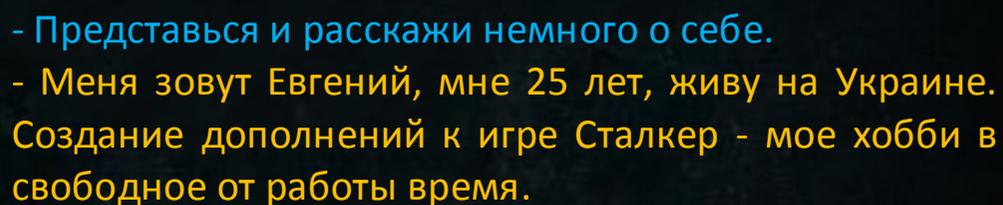
Ник: **Jek@n**
Имя: Евгений
Группировка: Проверенные
Награды: 0
Репутация: 5
На сайте: с 13.01.2012

От редакции: **"Jek@n's_Gameplay_Addon"** - геймплей-аддон для известного мода **OGSE 0.6.9.2 R2**



Добавляет две новые квестовые линии-расследования "По следам группы неизвестных" и "Поиск пропавшей экспедиции". Текущая версия OGSE не сильно богата на новые задания, поэтому перед вами попытка исправить эту ситуацию. Кроме вышеупомянутых линий есть еще несколько дополнительных многовариантных нетипичных квестов.

Пользователь **Jek@n** входит в состав разработчиков мода OGSE, а более ранняя, но не менее известная версия его аддона называется **Additional Story&PDA Addon(For OGSE 0.6.9.2.R2)**, на которую был адаптирован оружейный аддон **Weapon_Add-on_-_version_3.5_[Release]**, со своими интересными дополнениями.



- Представься и расскажи немного о себе.
- Меня зовут Евгений, мне 25 лет, живу на Украине. Создание дополнений к игре Сталкер - мое хобби в свободное от работы время.

- Расскажи, как попал на сайт?
- На сайт меня пригласил IGOR™, до этого я "обитал" на форумах OGSE и AMK.

- А как возникла идея создания мода, и почему был выбран такой сюжет?

- Идея создания возникла давно. Я подумал, что можно сделать "поиск тайников по наводкам", то есть без метки на карте, как в оригинале. Признаюсь, что меня на эту мысль натолкнуло дополнение для Народной Солянки под названием "Ручной телепорт от Кости" (автор - Kostya V). Сюжеты новых квестовых линий я придумал сам. Некоторые детали почерпнул из приключенческой литературы.



- И как долго продолжалась работа по созданию мода?

- На создание последней версии у меня ушло 3,5 ме-

сяца ежедневной работы.

- Были ли у тебя помощники при создании мода?
- Аддон я делал сам, в тестировании мне помогал Alan Waters. Он по совместительству еще и классный музыкант (поет песни о мире Зоны отчуждения), некоторые из его композиций можно услышать в аддоне.



- Есть ли еще проекты, над которыми ты работал?
- Нет.
- Как себя чувствуешь на сайте, нравится тебе здесь?
- Ваш сайт довольно неплох, оформление симпатичное, навигация удобная.
- Играл ли ты в SGM-мод и какие впечатления от игры?
- В Сиджерус мод для ЗП играл с версии 1.5 по версию 1.7. Очень нравилось.



- Каковы твои планы на будущее?
- Пока не скажу.
- Твои пожелания пользователям сайта.
- Всем пользователям сайта я желаю долгой дороги через аномалии к богатому хабару, и пусть бережет вас Черный сталкер!

Материалы рубрики подготовлены: WitaLiy™

Конец этому безобразию!

В Зоне снова зима! Холод, снег надоел!
Безобразию этому будет предел?!
Сталкер, друзья, надо как-то бороться.
Так оставлять? - не справляется солнце!

Растопите мне баню сильнее, добела!
Только б она не сгорела дотла.
Разогреюсь по-полной и прыгну в сугроб,
Растоплю голой попой, с шипением чтоб!

Баню на Свалке – всей душой обожаю,
И зимою на Зоне, весну приближаю.

ВЛАД



Суровые законы Зоны

Суровы законы на Зоне всегда,
Тоскливая жизнь у зверушки,
Ведь кто-то охотник, а кто-то еда,
А это, друзья, не игрушки.

В Темной долине, в прекрасный денек
Шел Карлик, вприпрыжку резвился,
Увы, не заметил тот милый зверек
Когда Контролер появился.

Все ближе и ближе урод подходил,
Зомбируя Карлика взглядом,
Наш маленький чуть под себя не сходил
Когда очутился тот рядом.

Истории этой жестокий финал
Был должен закончиться трупом...
Но вечером Карлик гостей угощал
Контрольным, наваристым супом.

ВЛАД

История железной дороги зоны отчуждения ЧАЭС.



Одной из достопримечательностей чернобыльской зоны отчуждения является полузаброшенная железная дорога, которая до аварии на ЧАЭС интенсивно использовалась для перевозки грузов и пассажиров между городами Чернигов и Овруч. Собственно наличие этой транспортной магистрали и было одним из важных факторов определившим выбор места расположения атомной электростанции и закладки города атомщиков – Припять в районе железнодорожной станции Янов. Уже после катастрофы, по непредсказуемому зигзагу судьбы, железнодорожная ветка стала транспортной артерией определившей месторасположения альтернативному, построенному взамен задохнувшемуся в радиоактивной пыли городу Припять, Славутич. Новый город был построен в сорока километрах севернее от ЧАЭС на месте малоизвестной ж/д станции Нерафа.



Железнодорожная станция в г.Славутич

Как видим, ж/д ветка Чернигов – Овруч сыграла важную историческую роль в недавнем прошлом Чернобыльщины. Изложенные факты общеизвестны

большинству. Вместе с тем, о строительстве самой железной дороги и мостов через реки Припять и Днепр информации очень мало. Сегодня, благодаря большой поисковой работе, выполненной Евгением Алимовым, директором краеведческого музея города Славутич и Чернобыльской АЭС, мы можем рассказать о том когда, как и с помощью каких механизмов строилась эта железная дорога.



Железнодорожный мост через реку Припять

Начало строительства железной дороги

Любые строительные работы начинаются с предпроектных исследований, которыми определяют в каких геологических и гидрологических условиях будет создаваться железная дорога, какой высоты возводить железнодорожную насыпь, сколько трудовых ресурсов и строительных материалов будет необходимо для создания ж/д пути. Изыскания начались в марте 1927 года и уже к маю этого года они были завершены. Согласно документации исследования проводились в сложных условиях – около ста километров территории для будущей ж/д ветки были затоплены. Сто лет назад пойма рек Припять и Днепр была заболочены, мелиорация пришла в эти места уже после войны.



Железнодорожная насыпь возле моста через реку Припять

Уже 5 мая были начаты широкомасштабные работы по отсыпке насыпи под будущую железную дорогу. Работы проводились на всем протяжении будущей транспортной артерии – от Чернигова до Овруча, за исключением затопленных участков возле реки Припять и реки Днепр.

Для выполнения этих работ было заготовлено 4000 тачек, 1200 катальных досок – по этим доскам катили тачки с песком для формирования насыпи. Также было специально подготовлено 3000 лопат и 500 специальных возов – грабарок, с помощью которых возили песок. Доставка рельс была организована по воде. Баржи грузились в Киеве и доставлялись по реке Припять до Янова, а также по Днепру и по Десне до Чернигова. Также на баржах доставляли вагоны и паровозы. Так до Чернигова были перевезено на баржах 2 паровоза и 69 вагонов, а до Янова перевезли 4 паровоза и 101 вагон.



Станция Янов

Начальником работ был назначен инженер Батманов В.И., который был назначен Народным комиссариатом на строительство 20 февраля 1927 года.

Работа проводилась настолько успешно, что уже 15 сентября 1927 года (на 15 дней раньше срока) железнодорожный путь – шпалы и рельсы были уложены. Такая оперативность строительства ж/д полотна позволила уже в том же году организовать техническую эксплуатацию железной дороги. Было организовано движение на трех участках новой железной дороги – первый участок – из Чернигова до Неданчичей, второй – из Йолчи до Зимовища и третий участок из Овруча до Янова. Общая протяженность железнодорожного пути между Черниговом и Овручем составила 177 685 метров. Любопытно, что эта транспортная магистраль позволяла развивать пассажирским поездам среднюю скорость 27,9 километров в час, а воинским поездам

35,2 км/час.



Брошенная техника на станции Янов

Строительство железнодорожных мостов через Припять, Днепр и Белоус

Ключевым этапом строительства железной дороги Чернигов – Овруч стало возведение железнодорожных мостов. Мосты начали строить только после того как к этим участкам были подведены железнодорожные пути. Уже к осени 1927 года началось строительство мостов. В это время были доставлены по воде металлические конструкции для мостов, которые были созданы на «Брянском заводе» в городе Днепропетровск.



Фрагмент металлической конструкции железнодорожного моста через реку Припять

Первым делом, при строительстве мостов, укреплялись берега – создавались быки. Эти опорные элементы мостов устраивали из гранита, который доставляли из Коростеньских карьеров.

К стати, для строительства мостов на Днепре и Припяти было принято решение построить временный, деревянный мост на реке Припять, чтобы обеспечить доставку камня в необходимых количествах. Доставлять камень на гужевых повозках было очень трудоемко и

затратно. Этой же зимой, на реке Припять был построен временный железнодорожный мост. На его постройку ушла всего одна неделя.

Строили мост следующим образом – сквозь лед были вбиты деревянные сваи, опоры для моста. На опоры были уложены балки на которые были уложены железнодорожные пути. Историком Е. Алимовым установлена даже стоимость этого временного моста. Он обошелся государству в 4929 рублей.

Любопытно, что при эксплуатации временного моста на него паровозы не заезжали. Паровоз вытаскивал вагоны со строительным материалом на мост с одного берега (со стороны станции Янов), а с другой стороны другой паровоз подцеплял состав и тащил его к мосту строящемуся через Днепр. Длина состава при этом составляла не менее 35 вагонов.

Уже следующей весной, 15 марта 1928 года, мост был разобран, а сваи, забитые в дно реки Припять были извлечены – они могли помешать судоходству, которое было основным видом транспорта в этом регионе.

Как же перевозили строительные материалы без моста? С помощью паромов. Один паром мог перевести три загруженных или четыре пустых железнодорожных вагона. Конструкция паромной пристани и парома позволяла закатывать вагоны с железнодорожного полотна. Всего с помощью паромов было перевезено 2717 вагонов, а себестоимость перевозки вагона составляла 2 рубля 90 копеек.

Канатная переправа через реку Припять

Для перевозки через реки Припять, Днепр, Десну автомобилей, людей и повозок использовались специальные канатные переправы. Примечательно, что движение парома осуществлялось исключительно при помощи мускульной силы команды парома. Механических и других приспособлений не использовали. Вместе с тем, всего за три месяца существования канатных переправ, в 1928 году, было переправлено 36088 людей, 51 автомобиль, 6433 лошади и 5174 повозок, а всего грузов было перевезено 34247 пудов.



Завершение строительства железнодорожных мостов

Строительство мостов продолжалось до 1929 года. К сожалению, строительство моста через реку Припять не обошлось без аварии и жертв. Летом (4 июля 1929 года) недостроенный пролет моста обрушился в реку. По непроверенной информации, металлическая ферма упала из-за неблагоприятных метеорологических условий – был сильный ветер и гроза.

К зиме 1929 года мосты были построены. Уже 7 ноября 1929 года движение по железнодорожным мостам через реки Припять и Днепр были открыты. Открытие движения было проведено в торжественной обстановке – играл оркестр, а жителей ближайшей деревень, пришедших на торжество, угощали пряниками и конфетами. Организаторы устроили торжественное катание на поезде к Припятскому мосту до станции Янов.

Всего на железнодорожной линии Чернигов – Овруч находилось шесть станций и двенадцать разъездов. Остановочные пункты располагались в такой последовательности - станция Овруч, разъезд Селище, разъезд Нивки, разъезд Привар, станция Алексеевка, разъезд Павловичи, разъезд Толстый Лес, разъезд Бураковка, станция Янов, разъезд Зимовище, разъезд Посудово, разъезд Йолча, станция Неданчици, разъезд Нерафа (с 1987-го – станция Славутич), разъезд Малейки, разъезд Левковичи, станции Льговка и Новый Чернигов.



Брошенная станция Толстый Лес

Любопытно, что некоторые остановочные пункты были переименованы – на железной дороге не допускается одинаковых названий. Так 20 января 1928 года были переименовали разъезды: Селище – на Грезля, Зимовище – на Припять, станции Алексеевка – на Вильча, Льговка – на Белоус.



Брошенное здание станции Толстый Лес

Со строительством железной дороги открылись новые перспективы для глухих Полесских деревень и, по сути, открылась новая страница жизни Чернобыльщины.



Брошенный железнодорожный переезд в зоне отчуждения ЧАЭС



Брошенная железная дорога в зоне отчуждения ЧАЭС

Коня во двор!

Ночная, Вы, ах чудо, как прелестны!
Зачем Вам я - невинное дитя?
Ведь лик совсем не юн и, если честно,
Смотрю на эту жизнь уже шутя.

Зачем Вы, мой покой, упорно руша,
Глазами мне танцуете чарльстон?
В Ночном здесь баре, средь вин и суши...
Ведь это мезальянс и моветон.

Да, знаю, что в висках, как иней - проседь,
Что придаёт мне импозантный вид,
И взгляд усталый, как на Зоне осень,
Притягивает и, как удав, манит..

Но я не пара Вам, столь нежно юной.
У Вас иллюзий Зоны той обман.
А у меня в душе порвались струны...
И Свалка - то итогов караван...

Я нравлюсь Вам? Мне, право же, приятно.
Но что же Вам бы предложить я мог?
Ну, не краснейте, не к лицу вам пятна.
Ах, как же мил Ваш робкий шепоток!

Нет, это слишком много, чаровница,
Ведь в прелестях интриг я знаю толк...
Бармен, дай водки для девицы,
Коня во двор, и триста баксов в долг!

ВЛАД



По материалам сайта: <http://chornobyl.in.ua>

ТАН ДИПЛОМАТЫ

Одним из победителей конкурса «Телеграмма» стал – Снайпер «Свободы», DOggi



Досье:

Ник: **DOggi**
Имя: **Александр**
Группировка: **Свобода**
Награды: **3**
Репутация: **250**
На сайте: **с 26.01.2011**

Гражданин отслеживает скрывающих его имя.

Меня зовут Александр, не скрываю этого, как некоторые, и моё имя указано в профиле. Родом я из Сальских степей, что в Ростовской области. Гражданин Российской Федерации.

Уверен, что соседям повезло.

Считаю себя человеком творческим, поэтому мои интересы разносторонни. К хобби можно отнести спорт, музыку (8 лет отыграл в группе на ударных), активный отдых на природе, игры серии S.T.A.L.K.E.R. и моды, ещё много всего по мелочи.

Сомневается в своей одаренности.

О наклонностях. Ничего, из ряда вон выходящего, за собой не замечал. Есть и достоинства и недостатки.

Любит порезвиться, но отходчив в сторону юмора.

Попробую честно охарактеризовать себя как человека. Итак. По натуре я в большей степени добряк, хотя бываю вспыльчив и импульсивен, но быстро отхожу, и всегда трезво оцениваю, в последствии, своё поведение. По словам друзей и посторонних людей, обладаю неплохим чувством юмора.

Открывает секрет нехватки «Дипломатизма».

Общителен, быстро схожусь с людьми, поэтому в любом окружении чувствую себя уверенно и ком-

фортно. Правдолюб и максималист, не всегда хватает тактичности и дипломатизма.

Скромнен и язвительен только на язык.

Бываю язвительным и острым на язык, особенно когда сталкиваюсь с проявлениями несправедливости и откровенной предвзятости. Бываю злопамятен, но со временем проходит. Педантичен. Честность и гордость считаю основными чертами в характере человека. Пожалуй, и хватит, ибо скромнее нужно быть.

Лучше шевельнуть извилиной, чем поигрывать мышцей.

С Sigerous.ru познакомился, когда возникли некоторые вопросы по моды SGM. Из более близких мне тем, выделю творческие и креативные темы. Где нужно шевельнуть извилиной и проявить чувство юмора. Конкретизировать не буду, чтобы не выделять кого-то, ибо каждая тема по-своему хороша. И у каждой есть свои плюсы и минусы. Хотя, предпочтения мои можно выявить, если обратить внимание на мою активность в соответствующих темах.

В технических темах классический ботан.

В тех. разделах не силен, могу оказать посильную помощь в вопросах и нюансах прохождения модов и игр, которые сам играл. Предпочтения, в дальнейшем, менять не планирую. В этом плане я достаточно консервативен, но если появится что-то новое и интересное - не премину возможности принять участие.

Главное интересность и олимпийский принцип.

От конкурса ожидал интересности, что получил в полной мере. Полной уверенности в своём успехе не было, но такую мысль допускал. Хоть и считаю себя достаточно честлюбивым, но придерживаюсь олимпийского принципа. Сталкерам и гостям пожелаю только одного - имейте желание творить. И как ложечку дёгтя - не забывайте о тонкостях и правилах конкурса.



Одним из призеров конкурса
"НА ЛУЧШИЕ ОБОИ ПО ТЕМАТИКЕ
S.T.A.L.K.E.R." – стал Ночной снайпер
из группировки Ночных
сталкеров, Коля



Досье:

Ник: Коля
Имя: Николай
Группировка: Ночные Сталкеры
Награды: 2
Репутация: 308
На сайте: с 25.12.2011

Столичный уроженец.

Меня зовут Николай, живу в городе Адлер - будущей олимпийской столице. Родом из Украины.

Формула хобби - S.T.A.L.K.E.R., Ps, дружба.

Мое хобби: не знаю, наверное, S.T.A.L.K.E.R., кроме него в другие игры не играю, а еще фотошоп и все что связано с графикой. Люблю помогать людям, ценю дружбу.

Sigerous.ru помогает с решением проблем.

С Sigerous.ru я познакомился, наверное, как и все - через проблемы в прохождении игры. Мне нравятся темы связанные с графикой, а также с прохождением игры. Вот в них я и стараюсь принимать участие, а также их развивать.

Обладает отличным вкусом.

Все, участвуя в конкурсе, надеются на победу. И я надеялся - ведь я выставил свои самые, на мой взгляд, красивые и любимые мною скрины. Сталкерам и гостям желаю всегда находить хороших собеседников и друзей, а Sigerous.ru - процветания.



Одним из призеров конкурса
"Авторских рисунков" стал –
Глава Атакующего Подразделения
Свободы, Крест



Досье:

Ник: Крест
Имя: Иван
Группировка: Ночные Сталкеры
Награды: 8
Репутация: 337
На сайте: с 24.12.2010

Обладатель прекрасного имени и уроженец столицы!

Меня зовут Иван. Живу я в Городе Ижевске, столице Удмуртии. Моя маленькая родина известна на весь мир не одним человеком, и это, конечно же, заставляет гордиться за место рождения.

Разносторонняя личность, но хобби – центр.

Хобби у меня, как таковых, и нет. Наверное я еще не нашел занятия, которое бы пришлось мне по душе, однако, перепробовал я не мало: ходил на танцы, стрельбу, учился играть на аккордеоне, гитаре, три года посвятил волейболу. Так же, в раннем детстве, ходил на карате. Да вот только для меня это был повод в центр съездить, а не искусству самообороны обучаться.

Имеет врожденную толерантность и любимец аудиторий.

Но я, не смотря на жуткую непостоянность, целеустремленный парень, и всегда стараюсь доделывать начатое до конца. Хотя, чего греха таить, не всегда получается. По жизни толерантен к окружающим (наверняка это мне с молоком матери привилось), люблю организовывать походы, куда либо, с друзьями. Могу в нужный момент выступить перед аудиторией.

Все случайности ведут на Sigerous.ru.

С Sigerous.ru я познакомился случайно. Однажды довелось зайти в магазин видеоигр и купить там SGM 1.3. После его прохождения появилось желание поиграть, во что-то похожее, и я спросил совет у друга. Тот, не раздумывая, дал мне ссылку на старый сайт. Ну, так и прознал про вас.

Не любит заглядывать в будущее.

Наиболее близкие темы? Наверное, все темы, что организовываются на нашей базе. Еще очень люблю заглядывать в раздел "Конкурсы" и просматривать народ-

ное творчество. В конкурсах и темах я принимаю участие по настроению, заглядывать в будущее не буду.

Принципы здоровой конкуренции.

От конкурса я ждал хорошего соперничества, ведь с ним появляется желание сделать работу лучше. Однако тема оказалась популярной лишь в первые дни, потом посты появлялись по одному в неделю, а то и месяц. Но рисунков все равно прислали не мало, никогда бы не подумал что на Sigerous.ru так много отличных художников! В частности очень порадовал Dreamer, он просто мастер!

Важно мнение друзей.

Свои рисунки я же отправлял просто так, без подтекста. Было интересно мнение, ну и о победе я даже не думал. Спасибо за вопросы, было приятно на них ответить! От себя, желаю всем найти свое место в жизни, ведь если человек занят любимым делом ему и море по колено.

оружие. Преподавала у-шу. Пишу стихи, рассказы. Меня знают под псевдонимом "Василий Шахов". Сейчас занимаюсь настройкой и ремонтом компьютеров. Моя ниша - ноутбуки.

Доброжелательность народонаселения Sigerous.ru.

На Sigerous.ru я пришла, как и большинство геймеров. В игре обнаружилась проблема, которую удалось решить с помощью доброжелательных пользователей. Здесь мне понравилось, и я осталась.

Литературные конкурсы – её конек!

Очень нравятся конкурсы загадок, коротких, ёмких фраз, конкурс стихов. Хочу принять участие в конкурсе рассказов.

Если в двух словах, то не бойтесь быть собой.

Не думала даже, что могу стать одним из призёров конкурса "В ДВУХ СЛОВАХ". Идея очень понравилась. Просто и гениально. Захотелось попробовать себя на этом поприще. Пожелание всем: Не бойтесь быть собой!

Одной из победительниц конкурса «В ДВУХ СЛОВАХ» стала – Ночная Муза из группировки Ночных сталкеров, Saoli



Досье:

Ник: Saoli
Имя: Светлана
Группировка: Ночные Сталкеры
Награды: 0
Репутация: 81
На сайте: с 11.01.2012

Офицерская дочь.

Я - Светлана Трунова. Живу в славном маленьком городишке, Солнечнодольске. Я - дочь офицера. Этим всё сказано.

Поэтические джакузи в авиации.

С детства купалась в стихах и фантастических историях, забиралась в танки, летала на вертолёте, помогала контролировать правильное закрепление контейнеров в транспортном самолёте...

Сенсей по ноутбукам.

Счастлиное детство. Люблю восточное холодное

Одним из победителей конкурса "Самые прикольные скриншоты" стал - Сотрудник особого отдела Наемников, CRO\$\$



Досье:

Ник: CRO\$\$
Имя: Андрей
Группировка: Наемники
Награды: 7
Репутация: 701
На сайте: с 15.02.2011

Живет в городе с самым длинным проспектом в Европе.

Меня зовут Андрей, я живу в Запорожье (Украина).

Имеет неслышные хобби.

Хобби? Не, не слышал. В свободное время я либо дрыхну, либо занимаюсь спортом, либо смотрю зомбящик, либо сижу за компом. Что я за человек? Даже и не знаю, что тут сказать...

Много дел, но бары посещает.

Решил я поиграть в какой-то мод на ЗП, поэтому зашёл на берлогу. И в поиске нашёл SGM мод, там же я и нашёл ссылку на Sigerous.ru. Из тем думаю, что бары группировок, хотя, вряд ли - дел много.

Любитель поскринить смешное.

От нечего делать я снимал всякие смешные моменты. Наснимал много скринов и решил выложить. А побеждать я даже и не собирался. Всем желаю счастья, здоровья и денег... Много...



Одним из победителей конкурса "Самые прикольные скриншоты" стал – одиночка, Lazur



Досье:

Ник: Lazur
Имя: Андрей
Группировка: Одиночки
Награды: 0
Репутация: 63
На сайте: с 13.02.2011

Родом из Красноярского края.

Зовут меня Игорь. Живу в Красноярском крае, с. Новосёлово. 14 лет.

Имеет таёжный нрав и обожает фантастику.

Варгеймер, любитель научной литературы, научной фантастики и мистики. В Зоне уже 2-й год, пытаюсь держаться "отшельнического" образа жизни. Не завожу знакомств, не хожу туда, где много народу.

Sigerous.ru – источник отличных модов.

С Sigerous.ru познакомился, когда скачивал SGM 1.7. Мод понравился нововведениями. Много их. Не-

которые были и такие, которые ранее не встречались.

Планирует участвовать только в интересных конкурсах.

В конкурсах участвую, если вижу в них что-то интересное для меня. Активного участия в каких-либо (темах) не принимал, но в дальнейшем планирую.

Свои «пять копеек» оказались в числе лучших.

От конкурса ожидал смешных, до коликов, скриншотов. Что, собственно, и было представлено. Поглядел, по сусекам поскрёб, и вложил свои "пять копеек". На победу не шибко надеялся, но был приятно удивлён, когда повысили репутацию. Желаю Сталкерам долгих лет жизни, побольше хабара, а журналу - ещё многих выпусков.

Одним из победителей конкурса "Самые прикольные скриншоты" – стал Личный Телохранитель Бугра Бандитов, M@ster



Досье:

Ник: M@ster
Имя: Александр
Группировка: Бандиты
Награды: 4
Репутация: 106
На сайте: с 01.11.2010

Веселый Киевский парень.

Зовут меня Костенко Александр Владимирович. Родился 05.11.97 г. На данный момент проживаю в Украине, городе Киеве. Собой представляю простого Киевского парня, который живет не простой, а веселой жизнью. Люблю веселиться и проводить время весело, в позитивной и веселой компании.

Считает себя кибер спортсменом, но, если что, может и сплясать.

Учусь в СОШ № 29 г. Киева, в 8 классе. Истинного хобби у меня нет, но есть немало занятий, которые придают моей жизни яркого луча в темных местах. Увлекался спортивно-бальными танцами, на данный момент ими уже не занимаюсь. Увлекаюсь

спортом и искусством, так же играю на гитаре. Себя я считаю геймером, который удачно совмещает спорт и компьютер, ведь эти две вещи очень тяжело совмещать.

"Должанин" в прошлом.

С сайтом меня познакомил мой друг, он же Silent, он же победитель конкурса "Новая группировка", и с помощью его фантазии сайт имеет группировку "Ночные сталкеры". С Sigerous.ru я еще со старого сайта, где находился в группировке "Долг".

На Sigerous.ru Бандиты очень дружелюбны.

После переезда я перешел и на данный момент состою в группировке "Бандиты". Ребята очень дружелюбны, и всегда можно найти отличного собеседника. На этом сайте, я познакомился с отличной штукой - ФРПГ. Очень увлекательная форумная ролевая, и я желаю всем в ней поучаствовать.

Главное – быть собой!

В каких конкурсах буду участвовать? Еще не планировал. Насчет конкурса "Самые прикольные скриншоты", были не большие надежды на победу, но чтобы 100% - такой мысли не было. Всем Сталкерам и гостям желаю: Не подражайте другим. Найдите себя и будьте собой!

Одним из победителей конкурса "Самые прикольные скриншоты" стал - Генерал-майор Вольных сталкеров, Кайлер



Досье:

Ник:	<u>Кайлер</u>
Имя:	Влад
Группировка:	Вольные Сталкеры
Награды:	2
Репутация:	58
На сайте:	с 06.02.2011

Из столицы юмора.

Я открытый, веселый человек. Родом из Одессы-мамы, как следствие, очень люблю разный юмор и шутки.

Влад – человек контрастов.

Хобби разные - от спортивных игр, игры на гитаре и до приятного общения на нашем форуме. Люблю пу-

тешествовать, открывать новые горизонты, а иногда просто спокойно проводить время он-лайн, слушаю приятную музыку и не менее приятные шутки - вот такой "контрастный" человек.

Был замечен в связях со старым сайтом.

С Sigerous.ru знаком уже год. Были связи и с прошлым сайтом, нашего налюбимейшего мода.

Настаивает на переименовании «Стоянки Вольных» в «Главную тему».

Если говорить о темах форума, то наиболее близкими будут: Бар "Весельчак", раздел "Конкурсы". В ранних этапах принимал участие в ФРПГ. Ну, и самая Главная тема - это наша "Стоянка Вольных сталкеров", где ни дня без юмора и интереснейших рассказов.

Конкурсы делают людей счастливее!

В будущем думаю принимать участие в темах, связанных с юмором и не только. Интересные разговоры "Как тебе этот фильм..." или "Как вам понравилась последняя книга Левицкого..." мне тоже знакомы. Тему конкурсов очень хотелось бы развить, ведь именно радость показать, что ты умеешь, к чему у тебя талант, делает людей счастливыми и ближе друг к другу.

В Одессе волны не только морские.

Если честно, то не ожидал, что выиграю. Наверное, в тот день, когда я выложил свои работы, вдохновение накатило огромной волной, и как результат, прильнуло на страницы форума в виде смешных скринов из мира S.T.A.L.K.E.R.

Гости, регистрируйтесь скорее и SGM мод Вас поддержит!

Гостям пожелаю только одного - скорей регистрируйтесь на нашем сайте - самом душевном из мира S.T.A.L.K.E.R. Сталкерам - счастья, сил и удачи. А также терпения в ожидании S.T.A.L.K.E.R.-2, верьте - он обязательно выйдет. А пока можно смягчить горечь ожидания игрой в SGM мод - этот мод нас всегда поддержит, ведь я уверен, что версия 2.1 далеко не последняя.

Одним из призеров конкурса «Телеграмма» стал – одиночка, ObschaG



Досье:
Ник: ObschaG
Имя: Андрей
Группировка: Одиночки
Награды: 0
Репутация: 18
На сайте: с 06.01.2012

Легче назвать на какое имя не откликается.

Откликаюсь я на множество имен, но самое "любимое", т.к. полностью (вплоть до написания) придумано мною - Андрюша-ОбщаГ. На большинстве сайтов я пользуюсь его универсальной формой - ObschaG.

Имеет понты в столице.

Живу я в городе-герое Туле - "оружейной столице" (sorry, за небольшие понты) Российской Федерации.

Главное увлечение – отдых с книгой под музыку.

Увлекаюсь разнообразным отдыхом, который можно разделить на активный: спорт, футбол, плавание и встречи с друзьями. И отдых пассивный: чтение книг, в основном фантастика и фэнтези, также не против убить время хорошим детективом или историческим романом, прослушивание музыки. Предпочитаю русский рок конца XX в., но, в последнее время, все чаще замечаю в своем плей-листе так называемую "попсу".

Жизнь воспринимает как ролевую игру, в которой застрял надолго.

Как и большинство людей на планете, участвую в ролевой игре-квесте "Жизнь", основные уровни которой "Школа", "Универ" и "Работа". В данный момент застрял на уровне "Работа", и боюсь, что надолго.

На кладбище (вместо крестов) видит одни плюсы.

И, подводя итог, могу сказать, что я - позитивный человек, который даже на кладбище может увидеть плюсы.

Не балует причиной знакомства.

С Sigerous.ru меня свел поиск интересного мода для "S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо". Бродя по интернету и

читая описание и отзывы на различные моды, я наткнулся на SGM и, дабы избежать проблем с качеством, решил скачать его с официального сайта. Зарегистрировался. Так и появился сталкер ObschaG.

Обожает составлять телеграммы с рифмованными ассоциациями.

Из всех тем, представленных на сайте, моей популярностью пользуются те, где я могу проявить если не ум, то смекалку. К таким я отношу: Ассоциации, Рифмы и, конечно же, Составь слово и Телеграмма. Планирую и дальше "поддерживать их".

Главное участие.

Участвуя в конкурсе, я придерживался олимпийского "закона": главное - участие, а победа - приятный бонус. Порой, даже очень. Ну и в конце хотелось бы от всей Сталкерской души пожелать братьям всего,... и всего!

Одним из победителей конкурса "Самые прикольные скриншоты" стал - Лейтенант Свободы, FeD



Досье:
Ник: FeD
Имя: Евгений
Группировка: Свобода
Награды: 1
Репутация: 41
На сайте: с 29.11.2011

Сомневается в знании другими географии.

Зовут меня Евгений, родом я с Кубани, г. Ейск, может, кто знает? Возраст 26 лет.

Собрал кучу хобби.

Люблю читать книги, смотреть хорошее кино, гулять на море, стрелять в S.T.A.L.K.E.R., возиться с племянниками, разгребаться с Линуксом, и еще кучу всего.

Ссылки получает из агентурных данных.

Ссылочку на Sigerous.ru мне подсказал один из моих знакомых.

Четыре часа – немного.

Из тем сайта могу выделить энциклопедии сталкера, основные темы оригинальных и мод-

версий игры. Поскольку в интернете я бываю немного времени (3-4 часа в сутки, а иногда и меньше), то я не могу сейчас вам сказать, даже ориентировочно, какие темы могут привлечь внимание.

Делитесь настроенным с друзьями.

От конкурса не ждал ничего - просто настроил скриншоты и, раз уж выдалась такая возможность, поделился с народом. Безусловно, приятно, что оказался в числе победителей, за что хочу сказать всем огромное спасибо. Возможно, в скорости еще чего-нибудь настрою.

Мы лучшие!

Сталкерам легкой дороги, и да хранит вас Зона! Гостям желаю крепкого здоровья и удачи! Администрации Сайта Огромное Спасибо, за то, что вы есть и вы лучшие из всех похожих! Новых идей, плодотворной работы и долгих лет жизни Sigerous.ru!

Одним из победителей конкурса "Самые прикольные скриншоты" стал - Штурмовик Охраны Базы Свободы, Kynatov



Досье:

Ник: Kynatov
Имя: Александр
Группировка: Свобода
Награды: 5
Репутация: 149
На сайте: с 08.11.2010

Уроженец южного берега Моря Лаптевых.

Я, Кынатов Александр Юрьевич, родился в 10 июля 2000г. Родом из Якутии, посёлок Верхневилуйск. Мой face можно увидеть в фото форумчан.

Любознательный человек.

Мои хобби, со временем меняются. Это происходит, когда узнаю о чём-то новом. В детстве, до 7 лет: рисовал, коллекционировал насекомых. Позднее, учась в школе, занялся стрельбой из пневматического оружия.

Коллекционирует скриншоты.

Я познакомился с Sigerous.ru, когда купил пиратский диск с SGM 1.3 и прочел описание. Начал скрин-

шотить веселые моменты из игр, и т.д.

Сайту будет легче.

Все темы очень интересны. Участвовал бы во всех конкурсах, если бы хватало времени. В таких конкурсах, как "Самые прикольные скриншоты", буду участвовать обязательно. Очень хочется поддерживать многие темы. Но идет активное пополнение новыми пользователями и, в плане посещения тем, сайту будет легче.

Нежданный приз.

От конкурса я, собственно, ничего не ожидал, и не знал, что стану призером. Просто участвовал. Сталкерам пожелаю здоровья, счастья, успеха, и всего понемногу.

Материалы рубрики подготовлены: **sesa™**



От редакции: В этом номере журнала вниманию читателей предлагается рассказ сталкера **Rosich**:



Досье:

Ник: **Rosich**
Имя: **Владимир**
Группировка: **Одиночки**
Награды: **0**
Репутация: **15**
На сайте: с 24.01.2012

Операция Антиирод

1. Вступление.

На улице весна. Весна – она и в Зоне весна: просыпается покорёженная двумя взрывами природа, из-за Кордона залетают очумелые птицы, сквозь свинцовые тучи проглядывает, по-весеннему, жаркое солнышко, радугой переливаются сферы аномалий, даже мутанты выползают посмотреть на эту неземную красоту, погреть облезлые, сочащиеся гноем бока. В такое утро хочется поваляться в постели, посмотреть в окно на буйство красок приграничного района Зоны отчуждения, или просто помечтать. Но в это утро мечтам моим не суждено сбыться.

В дверь моей комнаты, в здании штаба Военных сталкеров при базе Международного контингента, кто-то забарабанил кулаками. ПБ1с мгновенно оказался в руке, а мозг тут же просчитал сектор обстрела:

- А теперь головой, – пробурчал я и приготовился всадить пулю извращенцу, который в такой день посмел разбудить меня.

- Тащ генерал, это рассыльный дежурного по части, Вас просят пройти в штаб, срочно. – голосом Ловкача (бойца миномётчика нашей группы) объяснили причину столь ранней побудки.

- С каких это пор бойцы ГОН Призрак выполняют роль рассыльного, и как на это смотрит, едридмадрит, его непосредственный начальник. – поти-

хоньку зверея, проворковал я.

- Тащ, так ведь он и послал за вами, а на счёт рассыльного я сам...пошутил.. – виноватым голосом, видя, что шутка не прошла, проговорил Ловкач – там ЧП случилось... «вселенского масштаба».

- Опять шутишь? Давай уже, просвещай меня, что ли! – улыбнувшись, ответил я.

А дело вот в чём: прошли сведения, что о всех наших «секретных» операциях, поставках техники и новых образцов оружия, а также сопровождения становилось известно как Долгу, так и Свободе, причём в очень короткие сроки, настолько короткие, что все операции находились на грани срыва. Это наводило на мысль об утечке из, собственно, нашей группы. Под подозрение попали все.

Чектор рвал и метал, а матерился так, что даже ветераны начинали улыбаться от столь изысканных оборотов русской речи – они не ведали, что в русском языке имеются такие слова, а молодёжь просто приходила в восторг от такого виртуозного владения речью. И даже мы с Монахом и Штурманом заслушались величайшей поэтичностью выдаваемых Чектором тирад. Моя душа наполнилась радостью и гордостью за одного из славных представителей рода человеческого.

Но этот поэтический поток увял, когда появилась наш начштаба Галка. В отличие от Чектора она вошла очень тихо, вздохнула по-женски, и выдала:

- Какого лешего! - мы аплодировали стоя.

Но время поэтических изысков прошло, и надо делать дело. Начался мозговой штурм. Были перелопачены тонны бумаги, опрошены десятки людей, даже вольных пришлось подключить, но мы вышли на ренегатов. Дело в том, что у нас, в прошлой операции, были потери: пропал без вести Птица. Однако вольные утверждают, что видели его в Баре, у Долга под крылом. А до него, с позором, был изгнан из группировки Вьюрок (тоже, кстати, птица), а всплыл он, как вы думаете, где? Правильно. В Долге. Кроме того, существовал там же, в Долге, и оппонент Чектора, часто бывавший здесь по долгу своей специализации, субъект по имени Нора. Вот три объекта, которые необходимо проверить в первую очередь, чтобы выйти на других (ежели таковые имеются). Если с Птицей и Вьюрком особой проблемы захвата и допроса нет, то в отношении Норы необходимо было проявить особую интеллигентность. Птица и Вьюрок жили на территории Бара, среди обычных сталкеров, а вот Нора с укрепленной базы Долга носа не показывал и был там как свой. Поэтому операцию по его захвату торже-

ственно поручили мне. Я покочевряжился немного (что, молодого нашли, что ли?) и... согласился. Да и кости размять необходимо. Часть операции по захвату Птицы и Вьюрка поручили Монаху «со ребятами». С собой я решил взять только Галку и отделение десантников, для сопровождения. Почему только их? О! Это очень просто: Галка у нас девушка эффектная (я бы даже сказал более того), служит начштаба и имеет медицинское образование. С ней, кстати, недавно произошёл интереснейший случай – мы обедали в базовской столовой, и, как всегда, компанией ветеранов. На первое подали украинский борщ, а на второе были вареники с картошкой (повар у нас отличный, бывший кок с АПЛ, украинец). Галка приготовилась насладиться столь желанным обедом, как с улицы, словно мессершмидт, влетела, ошалевшая от весны, огромная муха и плавно спикировала на колпак повару. Вся компания взглядами, в наступившей полной тишине, сопровождала этот феерический полёт. Но недолго муха наслаждалась своей победой, никто не заметил, как Галка метнула остро отточенный стержень метательной стрелки, который пробил муху, поварской колпак, и с этим всем натюрмортом вонзился в стену. Повар медленно обернулся, в мозгу его медленно собирались в стройные ряды фразы, навсегда испепелившие бы, наглеца, а молнии его глаз разметали бы этот пепел по ветру.

- Никто не имеет права гадить на нашего повара! – проворковала Галка, состроив жеманную физиономию, и повар тут же сдулся, обмяк, заулыбался и выдал свою коронную фразу:

- Пошёл менять труселя..., – аплодисменты взорвали зал столовой, а наглая муха и пришпиленный поварской колпак по сей день висит на стене. Вот такая трагикомедия.

Что касается десантников - они нужны для свиты, ведь мы отправляемся к Долгу с официальным визитом, по поводу закупки артефактов для лаборатории, а это не солидно в одиночку. Кроме того, мы решили устроить шоу, но об этом в следующей главе.



2. Наш выход.

С утра база гудела как рассерженный шмель, все куда-то бегали, что-то таскали, с кем-то ругались. Наглядная имитация Броуновского движения, но, за всем этим, на первый вид, беспорядком, наблюдательный человек обязательно бы вычленил систему тщательной подготовки к операции, которой предшествовал мозговой штурм небольшого, по количеству, но не качеству, коллектива.

Из гаража на вертолётную площадку базы лихо вырлил БМД-4, и принял в десантный отсек три длинных, объёмистых ящика. Резко рванул с места и, на полном ходу, влетел в десантную деку стоящего там же Ми-8. Следом за ним в отсек, гуськом, просочилось отделение десанта, облачённое в бронекостюмы Булат и в шлемах Сфера-12 М, вооружённые Абаканами. Второй Ми-8 сиротливо дожидался своих пассажиров на другой площадке, а внутри у него томился броневедомитель Тигр, оборудованный совершенной, на сегодняшний день, противоаномальной и противорадиационной защитой.

На крыльцо штаба базы, в парадном мундире, при орденах, вышли Росич и Галка. Без оружия и бронезащиты. Росич внимательно обвёл взглядом враз опустевшую вертолётную площадку, и крикнул:

- Испарились, черти!

Галка, в своей парадной форме, выглядела просто умопомрачительно: в окнах казарм застыли вытянутые физиономии солдат, только что слюна не капала.

- Ну что, двинули, помолясь, – предложила Галка, и пара величаво двинулась к ожидавшему их вертолёту.

Винты вертолётов пришли в бешеное вращение, поднимая вокруг ветер вперемешку с песком и травой, и машины пошли на взлёт. Тут же из-за ближайшей сопки вынырнула четвёрка КА-52 и нежно взяла пару Ми-8 в ромб, ощерившись по сторонам стволами скорострельных пушек. Вот в таком построении процессия отправилась в сторону Свалки.

Точка приземления была намечена перед заставой Долга на Свалке. Всё произошло мгновенно: три Аллигатора, в режиме шумоподавления, внезапно появились прямо перед заставой и зависли ровным строем перед серыми лицами бойцов Долга, хищно поводя стволами пушек, четвёртый, в это время, обрабатывал развалины здания на три часа от заставы.

Через минуту за Аллигаторами приземлились и Ми-8, из открывшихся десантных дек которых, горохом посыпались вооружённые до зубов десантники, а вслед за ними грациозно выбрались БМДшка и Тигр. Бойцы Долга всё это время стояли не шелохнувшись, да и как по другому, когда в лицо направлен ствол 30 мм скоро-

стрельной пушки, для которой экзоскелеты, одетые на бойцах, всё равно что картонный лист. Да и всё их вооружение не поможет против залпа одной такой машины, а тут их четыре. Тем временем, на территорию заставы медленно вполз Тигр, а за ним и БМД. Из Тигра выбрались двое, мужчина и женщина, и двинулись к Старшему заставы, стоящему у ворот в Бар.

- Открывай ворота, сынок – устало проговорил мужчина, а женщина мило улыбнулась.

- Не положено, где ваш пропуск? – опомнившись, протянул Старший. Женщина устало вздохнула и в нос Старшему упёрся ствол Абакана, а палец лейтенанта десантников медленно выбрал слабинку курка.

- Такой пойдёт? – спросил мужчина. Старший кивнул головой и кинулся открывать ворота.

Двое вернулись в Тигр, десантники оседлали броню БМД и процессия въехала через открывшиеся ворота на дорогу, ведущую в Бар.



3. Встреча.

Дорога тянулась по дну лощины с обрывистыми склонами, на которых росли чахлые деревья и кустарники, покрытые скукожившимися листочками. Кое-где, виднелись остовы брошенной много лет назад техники, до настоящего времени сохранившие высокий радиационный фон. Сквозь дорогу пробивались побеги мутировавшей травы. Везде атмосфера заброшенности и обречённости. По обочинам, временами, виднелись небольшие аномалии Карусель, вокруг которых разбросаны останки неосторожных птиц и животных. С брони БМДешки, временами, звучали одиночные вы-

стрелы десантников, на спор, соревнующихся в поражении мутировавшей фауны.

Вскоре дорога сделала плавный поворот налево и вывела процессию в небольшой котлован, в дальнем конце которого очень давно была прорыта глубокая траншея с торчащими на дне кусками заостренной арматуры. Через траншею, для прохода людей, всегда была перекинута сходня, но сегодня вместо неё лежал широкий, сколоченный из бруса мосток, дающий возможность проезда даже технике. А за мостком уже ожидал нашего прибытия «комитет по встрече», состоящий из, собственно Лидера и двух квадов Долга, облачённых в экзоскелеты и вооружённых стрелковыми комплексами Гроза.

Автомобили остановились за 10 метров до встречающих, я глянул на лобовое стекло Тигра, увидел яркую красную точку целеуказателя и, усмехнувшись, оповестил:

- Монах на месте, можно работать.

- А ты сомневался? – усмехнулась Галка и грациозно вышла из машины. Это выглядело так, как будто она в шикарном платье вышла не из Тигра, а как минимум из Кадиллака. Долговцы впали в ступор, а я подумал, что можно было бы и не брать вертолёты, всё равно эффект один и тот же – ступор. И, чтобы не тянуть долго паузу, я тоже выбрался наружу. Долговцы, наконец, сбросили марево колдовства красоты, встрепенулись, и Лидер пошёл мне навстречу, ну а я, соответственно, к нему. Встретились мы, как диктует классика жанра, где-то посередине, пожали друг другу руки.

- Поздорову, Бродяга! – поприветствовал я Лидера Долга.

- Поздорову, Росич! – отозвался он и добавил: - Мы приготовили всё, что ты просил.

- А я привёз то, что я обещал! – отпарировал я.

После фраз приветствия мы с Лидером двинулись неспешно по дороге к базе Долга, за нами, в небольшом отдалении, пристроился один из квадов, следом двинулись наши машины. Второй квад остался для усиления блокпоста. Так, разговаривая на интересные друг друга темы, мы прошли сквозь ангар и очутились во внутреннем дворе Бара.

- Древний Рим, ей Богу – арена ... гладиаторы, а патриции у вас есть? – пошутил я.

- Ну, надо же чем-то занять скучающих сталкеров! – отозвался Лидер.

Здесь решено разделить: мы с Галкой и Лидером двинули к базе Долга на небольшой фуршет, а

наша техника повернула, для размещения, в сторону бара 100 рентген (там для нашей техники и десанта выделен ангар)

Фуршет был в разгаре, пили много. Укушались все изрядно и только нам с Галкой приходилось симулировать опьянение, ведь до фуршета мы съели по таблетке препарата, разрушающего алкоголь ещё до всасывания в кровь. Выпивши была даже охрана, но на общем фоне этого было не видно. На фуршете присутствовал и объект, Нора, он показывал свою значимость в рядах Долга, рассказывал о своих подвигах, перебивал говоривших, короче, вёл себя безобразно. Конечной и высшей точкой его идиотизма стал «дружеский» шлепок по Галкиной попке. Ответный удар был страшен: Нора перелетел через стол, опрокинул тумбочку и впечатался в стену. Его глаза выражали полнейшее удивление, ведь так его никто не опускал с небес на землю. Он привык, что женская часть Бара не могла дать ему достойный отпор, и пользовался этим полной, а тут какая-то деваха так профессионально отправила его в полёт с последующим жёстким приземлением. Да ещё Лидер подошёл, дал в глаз и за ухо, как нашкодившего котёнка, потащил к выходу из банкетного зала. У двери Нора обернулся, зло глянул на Галку и прошипел:

- Мы с тобой ещё встретимся...

- Не в этой жизни, - не осталась в долгу Галка и была на 100 процентов права.

Лидер группировки начал извиняться за выходку подчинённого, когда к Галке подошла группа ветеранов Долга (а в группировке существует такое подразделение, состоящее из бывших спецов, десантников, морпехов, уволенных с военной службы по разным причинам) и очень тихо сказал:

- Мы теперь знаем КТО ты. В любое время, в любом месте, просто скинь мессагу и мы придём на помощь, Сестричка! А этого выродка забудь – он почти не жилец. Пропуск на территория базы Долга теперь тебе не нужен. – и протянул Галке жетон.

А жетон – то не простой, таких в Зоне всего штук 15. По зову попавшего в беду обладателя жетона в кратчайшее время соберётся Дружина, которой под силу выручить собрата из беды в любой точке планеты. У военсталов таким жетоном обладают Чектор, Монах, Штурман, Звингер и, собственно, Росич, а теперь ещё и Галка. Несколько обладателей жетона есть у Вольных сталкеров и у Долга.

- Благодарю, Братик! – ответила Галка – Я приду по первому зову, Клянусь.

Вот такое вот посвящение в Ветераны Зоны приняла Галка сегодня и находилась в полном праве на уничтожение оскорбившего её сталкера по имени Нора. И даже Лидер Долга не мог это право оспорить. А фуршет тем временем продолжался.

4. Сделка.

К концу фуршета, когда хозяева и гости вконец упились, Лидер Долга подошёл и без слов пригласил меня и Галку следовать за ним. Мы вышли из прокуренного помещения в прохладу весенней ночи. Стылый ветерок приятно охлаждал лицо и руки, в районе бара 100 рентген слышен говор пьяных сталкеров, кто-то из долговцев травил старые анекдоты у костра рядом с постом у входа в штаб.

Лидер повёл нас по левой тропинке, к зданию, в котором находилось хозяйство полковника Петренко, комнаты для офицерского состава, а так же склад с оружием Долга.



Арсенал группировки впечатлял своим разнообразием, здесь были и отечественные образцы оружия, и иностранного производства, но главной достопримечательностью был огромный сейф. Он занимал половину комнаты, дверь состояла из композитной брони толщиной в 2 сантиметра с банковским замком, а запирался он на электронный ключ, благо, что электричество дармовое, всего пара артефактов «Батарейка» исправно справлялись со своей задачей. Это был не сейф – это Клондайк с артефактами. Любой формы, любой расцветки артефакты располагались на аккуратных полочках. Здесь хранили артефакты, которые использовались для закупки оружия, боеприпасов, и просто для лечения раненых в боях бойцов. Разнообразие оных восхищало: в

центре полочка заставленная контейнерами с артефактами «Ночная звезда», «Грави», «Золотая рыбка», компенсирующими силу тяжести и позволяющими переносить большой вес, слева полки с «Медузами», «Вывертами» и «Пузырями», нейтрализующими радиоактивные частицы тем самым уменьшающие облучение организма. На нижних полках находились, так называемые, «медицинские артефакты, ускоряющие процессы метаболизма, способствующие заживлению ран, типа «Глаз», «Пламя», «Колобок», «Светляк» и наиредчайшая «Душа». Справа, на полках громоздились контейнеры со «специальными» артефактами, сглаживающими аномальное воздействие Зоны на человека, типа «Каменный цветок», «Лунный свет», ослабляющие пси воздействие на владельца, «Кровь камня» и «Ломоть мяса», в некоторой степени компенсирующие химический ожог. «Огненный шар» и «Кристалл», поглощающих избыточное тепло, защищая тело от термических ожогов, а также множество артефактов, сглаживающих перепады электрического тока, тем самым, уменьшая урон от него. Всё это было аккуратно разложено, пронумеровано, и выдавалось строго по необходимости всем, без исключения, бойцам Долга.

- Выбери, – сказал Лидер и улыбнулся.

Я бросил приказание в усик микрофона и через минуту рядом уже были мои десантники:

- Лейтенант, берите согласно списка.

Галка принялась выбирать артефакты и передавать их для укладки в ящики лейтенанту. Этот процесс завершился через полтора часа, когда ящики были забиты полностью. Естественно, что в ящики артефакты укладывали таким образом, чтобы исключить любое их взаимодействие. Не дожидаясь окончания упаковки, я подозвал одного из десантников и попросил снять рюкзак. Рюкзак был совсем не лёгок, ведь там лежали тугие пачки денег, предназначенных для Лидера Долга, взамен артефактов. Он не глядя в мешок, передал его своему офицеру, и отправил его в штаб под охраной двух бойцов. Сделка была завершена, мы с Лидером вышли на воздух, я посмотрел на нависшие тучи, сквозь прорехи в которых проглядывали звёзды, перевёл взгляд на башню, что возвышается над ареной и трижды моргнув, сгоняя набежавшую от ветра слезу. В это время на блокпосту Долга, что выходит на дорогу в Дикие территории, прогремели взрывы, послышалась стрельба.

- Ты беги, – сказал я Лидеру Долга, – Мы практически закончили, сейчас закроем ящики и подождём тебя здесь.

Дело в том, что Монах всё это время находился на

верхушке башенки, напротив поста у входа в базу, и не сводил с нас глаз через прицел «Винтореза». Принеприятнейшее ощущение, скажу я вам, когда вы знаете, что в лоб смотрит снайпер, хоть и свой. Моргнув три раза я дал команду на подрыв петард на блокпосту, тем самым отвлекая Лидера с охраной от наших дальнейших действий.



Лидер мгновенно запер сейф и умчался к блокпосту с усиленным квадом. Галка тут же кинулась к последней двери коридорчика и постучала в дверь, а десантники стали быстро вынимать артефакты из одного из ящиков.

Дверь открыл Нора, выдал одну из своих слащавых улыбок и протянул:

- Я знал, что ты приползёшь! Все приходят!

Галка нежно обняла его за шею, и лицо Норы мгновенно преобразилось, там застыло понимание того, что с ним будет дальше. Глаза остекленели, ноги подкосились и он медленно сполз по телу Галки на пол, а в её руке блеснула игла шприца. Десантники сразу подхватили упавшее тело, перенесли его и медленно уложили на дно ящика. Сверху прикрыли фанерой и заложили артефактами. Галка осторожно заглянула в комнату, убедилась что она пуста, схватила со стола ПДА, лептоп, одежду и оружие Норы, и тихонько захлопнула дверь. Два десантника встали у выхода из арсенала а мы уселись прямо на ящики и стали пить чай из термоса, дожидаясь Лидера.

Ждать долго не пришлось, всё кончилось через пару минут. В арсенал вошёл Лидер, снял шлем и устало сказал:

- Задолбали наймы, подберутся к посту, заложат взрывчатку, и тикать... раз пять уже за последние 12 часов!

Стало понятно, что Монах последние 12 часов

устроивал им тут тренировки по боевому расчёту. Ржал, наверное, про себя. Вот же извращенец. Я посмотрел на Галку и понял, что если сейчас что ни будь, не предприму, то она просто не сможет сдерживать распирающий её смех, следом подключатся десантники и я, а это провал операции.

- Мы всё уложили, проверять будешь, Брат? – спросил я

- Зачем? Мы укладывали вместе, всё нормально.

- Ну, тогда, как говорится, пора и честь знать...

- Что ж, заходи ещё, если нужно будет, я провожу, когда выход наметишь.

- Лады, – согласился я и погнал своих, сгибающихся под тяжестью ящиков, десантников на выход.

У поста Базы нас уже ожидал БМД с открытым десантным отсеком. Бойцы споро уложили туда ящики, закрыли створ и запрыгнули на броню. Машина двинулась к ангару, где нас ожидали остальные.

В ангаре в два оставшихся без «начинки» ящика уложили два тела – Птицы и Вьюрка, так же заложили артефактами и вернули в чрево БМДешки.

Ровно через час, когда утро окрасилось кроваво-красной зарёй, мы выстроились для движения на собственную базу. Лидер Долга проводил нас до самого блокпоста, мы дружески попрощались и двинулись в обратный путь.

- Дорога к Чектору! - криво усмехнулась Галка и мгновенно уснула.

Ей сегодня было тяжело, да и препарат, что мы выпили перед фуршетом, даёт бодрость на 6 – 8 часов, но потом высасывает силу почти как кровосос. «Эх! – позавидовал я – Мне только у заставы можно отрубиться». У заставы нас ждали вертолёт и дорога домой. Погрузки в вертолёт я не видел, как и передачу объектов, так как сразу за заставой меня вырубило. Долговцы, наверное, решили, что я укушался в хлам, но это их дело.

А Нору, Птицу и Вьюрка ждал Чектор. Страшный дядька Чектор с распостёртыми объятиями, чистой стерильной комнатой и интереснейшим набором хирургического инструмента.

Вот так и закончилась ещё одна операция.

Rosich



Ночные Сталкеры

Как не старайся, днем их не увидишь и ночью вряд ли,
ведь не всем дано.

Шеврон у них и надпись там "Ночные" и с кровососом пьют они вино.
И полтергейст им руку пожимает и snork пытается помочь,
Их любят, Зона уважает. Им в помощь ночь и только ночь.
Оружье - не дает осечек и пуля точно в цель летит,
Врагов за километры чувят, друзей распознают за миг,
Такая видно, у них доля - луна и яркий млечный путь,
Других дорог они не знают и снова ночь, они уходят в ночь.
В Темной Долине у них База, где аномалии вокруг,
Враги дороги не узнают, внутри спокойствие, уют,
На вышках смотрят часовые, а на цепях слепые псы
И только ночь им звезды дарит, как Ангел, дивной красоты.
Днем, жизнь у них не замирает, уходят группы по делам,
Бывает Зона забирает, а кто-то погибает сам,
Но ночь их снова собирает, где в тишине, перед костром,
Прекрасной скрипкой заиграет, красивый и чудесный сон.

IGOR™



Пророчество

История моя проста
И нет, особо, чем похвастать
Рисунок старого холста
На чердаке, куда я шастать
Привыкла в детстве. Много там
Всего собралось лет за сорок
Но для меня, то был как храм
С трофеями и очень дорог
Остался в жизни тот раскат
И молния на фоне тучи
Порывы ветра и каскад
Деревьев, падающих с кручи
Там было много старых книг
Военный компас, что однажды
Принес с войны покойный дед
И парабеллум. Папа дважды
Его наивно прибирал
В шкатулку, что стояла выше
И на замочек запирали
Уверен, что совсем не слышу
Но время шло, и книги все
До корочек перечитала
А парабеллум как пенал
Закрыв глаза, перебирала
Настолько был привычным он
И рукоять с пустой обоймой
Ложилась в мягкую ладонь
И выглядел он так достойно
Не думала когда-нибудь
Что пригодится то уменье
И компас, свешенный на грудь
И глаз упрямое свечение
Но жизнь как лента на ветру
Как повернет и где подбросит
Не угадает Вам никто
И разрешенья не попросит
Отца не стало, и в окно

Смотрела долгими ночами
До блеска чистила ружье
Как будто зная, что словами
Не сильно можно убедить
Когда вокруг гектары леса
И после некого винить
Охраны нету – не принцесса
В ту ночь все было как всегда
Скулил Туман, луна светила
Лишь точка радио в углу
О чем-то тихо говорила
И вдруг настала тишина
Все звуки смолкли как в могиле
Казалось, что идет война
И зло вокруг в великой силе
Вдруг сквозь безмолвие и тьму
Моргнула вспышка алым светом
Эфир прорезал сильный шум
Но был подавлен тихим треском
Я вышла, прихватив рюкзак
Патронов пачку и собаку
А чувство было, что не так
В округе стало, будто драку
Затеял ураган с судьбой
И хлынул ливень, словно небо
Открыло бездну, а земля
Мгновенно поменяла кредо
На берегу ночной реки
Глазам не веруя, стояла
В пейзаже этом старый холст
Без колебаний я узнала.

sesa™



Утро

Утро. Появляется роса
На миг и Зоны небеса
Уступят Солнцу уголок
И воздуха дадут глоток.

И тихий лес, что на Кордоне
Готовит к мысли, что ты в Зоне.
Но как же хочется порой
Вернуться, на денек, домой.

И даже тварь, сейчас, мирская
Глядит на сталкера скучая.
Никто не портит этот миг
Наверное, идиллий пик.

Переливаясь на рассвете
Огнем из тысячи цветов
Воронка расставляет сети,
Вновь поджидая новичков.

Сурова и красива Зона
Для тех кто так ее видал.
Красу в убогом увидал
И Свалку краской расписал.

Но утро близится к концу,
И небо хмуро облаками
Как на ее теперь лицу
Проявится все шрамы.

За что теперь любить ее?
Дадим ответ простой:
За то, что придя в Зону,
Раскроется любой.

Инквизитор



Уже более месяца у нас на сайте работает Тренировочный Лагерь сталкеров.

ТРЕНИРОВОЧНЫЙ ЛАГЕРЬ

Прежде чем стать опытным сталкером предстоит пройти обучение.

Обучение в тренировочном лагере делится на два этапа: базовый и специализация.

Пройти обучение может любой сталкер - и одиночка, и боец любой группировки.

Каждый сможет узнать, что то новое для себя.



Сталкер, как и Зона, начинается с Кордона

На базовом этапе опытные ветераны-инструкторы научат тебя основным навыкам нахождения на форуме. А именно:

- ✓ основным правилам форума. Обучение заключается в общении с инструктором, сдачи зачета по правилам форума, разбор типичных ошибок пользователей на практике. Инструктор(ы) на данном этапе наблюдают за новичком, прививают определенный стиль общения и нормы поведения на форуме.
- ✓ оформление сообщений, редактирование профиля. Инструкторы обучат пользоваться нашим форумом. Ты узнаешь, как оформлять свои сообщения, загружать и вставлять файлы, изображения, видео, редактировать профиль. Для успешного прохождения этого этапа необходимо выполнить все задания инструкторов.
- ✓ ориентирование на местности. Ты лучше узнаешь наш форум, научишься ориентироваться в темах, будешь знать, в каком разделе/теме следует искать необходимую информацию.

Специализации доступны только тем, кто прошел базовый этап обучения:

- Специализация "Техник" - специалист по ремонту боевых систем. На данном этапе опытные ин-

структоры научат тебя разбираться в конфигурационных файлах мода(в). Ты узнаешь как изменить параметры ГГ, оружия, тайников. По завершению обучения твой ранг "Специалист по ремонту боевых систем"

- Мастер боевых систем - на данном этапе ты можешь научиться создавать своих НПС, оружие. Требуется заявка на обучение и сдача зачета по основам модостроения ("Техник").
- Специализация "ФРПГ"
- Специализация "ВГ" - тактик-стратег по ВГ. Подготовка специалиста для участия в форумной тактико-пошаговой игре "Война группировок". Детальный разбор всех нюансов игры, подготовка к поиску артефактов. Теоретические и практические занятия для будущих командиров отрядов или Лидера в ВГ.
- Специализация "Арена"
- Художник - художественный эксперт, дизайнер. Инструктор познакомит тебя со всеми основными стилями арт-искусства, научит работать в фотопе, создавать аватары и gif-анимации, ретушь, 3D, работа с текстурными элементами, покажет применение растра и вектора в различных случаях.



Редакция журнала посетила тренировочный лагерь и побеседовала с его руководителем, а также курсантам, успешно прошедшими обучение.

**Досье:**

Ник: [miha_timofeev](#)
Имя: Михаил
Группировка: Долг
Награды: 0
Репутация: 91
На сайте: с 31.12.2011

Здравствуйте! Представьтесь, расскажите немного о себе?

- Здравствуйте! Меня зовут Миша, живу я в Зеленограде, официально это Москва, хотя находится за московской областью; не знаю, зачем так сделано...

Я учусь в 9 классе гимназии. Ну что ещё добавить? Есть младшая сестра (она, кстати, помогала мне делать три первых задания в теме Загадок). Помимо школы занимался программированием и театральной студией, занимаюсь ПКД (профессиональным компьютерным дизайном) и английским. Раньше очень любил клеить и красить модельки, а сейчас, то ли времени нет свободного, то ли просто остыл я к этому.

Как Вы впервые познакомились с Sigeruos.ru и попали в тренировочный лагерь?

- Я прошёл всех трёх Сталкеров и захотел чего-нибудь нового. Погуглил и нашёл отличный мод, это был СГМ 1.7.

Понравилось, хотел скачать, но ссылки были не рабочими и, путём перебора, я вышел на официальный сайт. Зарегистрировался, тут всё очень понравилось, так и остался...

Какими были первые впечатления от проекта и сайта в целом?

- Сначала я ужасно запутался в сайте, не мог понять его организацию, потом немного освоился. Логика подсказала, что тут должна быть «обучалка», и я вышел на ТЛ...

Курс тренировок и обучения дался Вам легко? Если были сложности, то в чем?

- В целом да. Были сложности с файлообменниками, особенно со вставкой аудио.

Как, по Вашему мнению, получаемые навыки достаточно полно освещаются и пригодятся ли Вам в дальнейшем?

- Думаю да.

Кроме исчерпывающего материала, дает ли Вам лагерь

импульс к творческой реализации себя на сайте?

- Некоторые задания пробуждают творчество, и это хорошо.

Готовите ли Вы себя к вступлению в группировку, если не секрет, то в какую?

- Не готовлюсь. Как видите, я уже в Долге. Как только зарегистрировался, полез искать Долг. Долго набирал нужные сообщения и репу для вступления, причём не во «флудилках», а в реально важных темах, хотя и «флудилки» по-своему важны...

Что для Вас главное: стремление быть первым или моральное удовлетворение от самого процесса учебы?

- Как ни странно, но до этого вопроса я даже и не думал о том, чтобы быть первым, просто учился в своё удовольствие.

Любите ли Вы проверять свои навыки в сложных ситуациях?

- Зависит от рода ситуаций, если брать, например, лагеря выживания, то это я люблю. В реально страшных ситуациях просто не успеваю об этом подумать...

Что бы Вы хотели изменить или улучшить в системе инструктажа?

- Об этом я уже писал в "Предложениях и пожеланиях".

Обычно, успешным стажерам предрекают блестящие перспективы. Как Вы к этому относитесь?

- Не знаю, наверное, вы правы.

Что Вы хотели бы посоветовать или пожелать новобранцам и будущим стажерам тренировочного лагеря?

- Слушайте инструкторов, старайтесь не косячить, а коли накосячили, исправляйтесь. Выберите свой путь, вступите в группировку, и отстаивайте её честь! Желаю всем здоровья, самореализации в жизни, счастья и удачи!





Досье:

Ник: MaRuS
Имя: Павел
Группировка: Ночные Сталкеры
Награды: 0
Репутация: 15
На сайте: с 04.02.2012

Представьтесь, расскажите немного о себе?

- Зовут меня Марусов Павел, живу в городе Клинцы Брянской области. На данный момент являюсь студентом лица №24, активно занимаюсь тяжёлой атлетикой и смешанной борьбой.

Как Вы впервые познакомились с Sigeruos.ru и попали в тренировочный лагерь?

- Впервые, на сайт я попал из-за желания скачать SGM 1.7 по совету друга. Решив зарегистрироваться начал пробовать самостоятельно разобраться в сайте, что у меня плохо получилось. Обратившись за помощью к старожилам сайта, попал в тренировочный лагерь.

Какими были первые впечатления от проекта и сайта в целом?

- Первые впечатления сложились положительно, в общем, сайт весьма заинтриговал. Хотя и было непонятно в начале.

Курс тренировок и обучения дался Вам легко? Если были сложности, то в чем?

- Начав курс обучения в лагере, я многому научился. Конечно, были и сложности с некоторыми заданиями, но обучающий меня инструктор Алексей прекрасно мог помочь или же объяснить трудности, возникающие у меня во время обучения.

Как, по Вашему мнению, получаемые навыки достаточно полно освещаются и пригодятся ли Вам в дальнейшем?

- Думаю, полученные навыки пригодятся в дальнейшем, так как на данный момент ничего не стоит на месте и обучение лишним не бывает.

Кроме исчерпывающего материала, дает ли Вам лагерь импульс к творческой реализации себя на сайте?

- При прохождении тренировочного лагеря и общения, можно так сказать, появляются некоторые амбиции, желание проявить себя.

Готовите ли Вы себя к вступлению в группировку, если не секрет, то в какую?

- На данный момент я уже состою в прекрасной группировке "Ночные Сталкеры". Она затронула радужием своих участников. Я очень рад и признателен соклановцам за оказанное доверие.

Что для Вас главное: стремление быть первым или моральное удовлетворение от самого процесса учебы?

- В момент обучения, конечно, есть желание быть первым, но параллельно с ним есть чувство удовлетворения от самого процесса учебы. Поэтому однозначно ответить на этот вопрос не могу.

Любите ли Вы проверять свои навыки в сложных ситуациях?

- Да, применение полученных навыков очень радует, и весьма помогает в различных ситуациях.

Что бы Вы хотели изменить или улучшить в системе инструктажа?

- В системе инструктажа я не вижу, каких либо недочетов. По моему она является прекрасным творением, а люди, обучающие новичков, специалисты своего дела и отличные друзья, к которым можно обратиться в любой ситуации и получить достойный ответ.

Обычно, успешным стажерам предрекают блестящие перспективы. Как Вы к этому относитесь?

- По поводу блестящих перспектив думаю это неплохой стимул, но все в руках самого человека.



Что Вы хотели бы посоветовать или пожелать новобранцам и будущим стажерам тренировочного лагеря?

- Стажёры лагеря, вы всегда можете рассчитывать на помощь своих инструкторов. Старайтесь, и вы добьетесь желаемого. Удачи, Сталкеры!

Также журналисты редакции побеседовали с руководителем Тренировочного Лагерь:



Досье:

Ник: retrov
Имя: Сергей
Группировка: Вольные Сталкеры
Награды: 17
Репутация: 489
На сайте: с 31.10.2010

Как родилась идея создать тренировочный лагерь для новичков?

- Наверное, после составления первого faq по пользованию форумом. Потом увидел нечто подобное на одном из сталкерских сайтов и немного видоизменил.

Какие цели и задачи Вы себе ставили при определении концепции?

- Прежде всего помощь пользователям. Больно наблюдать, как люди наступают на одни и те же грабли. Что необходимо сталкеру на нашем форуме? Уметь правильно и в нужной теме оформить сообщение об ошибке, выложить скрин, спрятать все это в спойлер. Базовый минимальный набор навыков выживания. Цель: повысить грамотность наших пользователей. Задачи: научить пользоваться bb-кодами при оформлении сообщения; ознакомить с основными правилами форума - на чем чаще получают замечания; познакомить с форумом - чтобы хотя бы примерно представляли, где и что искать; привить определенные манеры общения.

Сколько времени необходимо для полного выполнения программы, будет ли этот проект реализован на постоянной основе?

- В зависимости от активности инструктора и стажера, можно и за неделю уложиться. Практическая программа не сложная. Основные задержки в прохождении чаще со стороны инструктора. Хочется каждому дать интересное и оригинальное задание по имеющейся программе. Приходится напрягать фантазию. Проект будет работать на постоянной основе. Новые люди постоянно приходят на наш форум. Некоторые остаются и вливаются в тесное и регулярное общение

на форуме. Люди приходят разные, у кого-то не возникает сложностей с самообучением, а кто-то весьма нуждается в помощи. Помогаем каждому. Если возникают сложности с выполнением очередного задания - выдаем пошаговые инструкции. Есть даже видео-инструкции.

Какие качества вы рассчитываете воспитать в Сталкерах?

- Прежде всего, внимательность. Невнимательный сталкер - мертвый сталкер. В реалиях форума - это хорошо пропаренный сталкер

Какими качествами должны обладать участники учебного процесса?

- Прежде всего желанием к обучению. Насколько человек поддается обучению не столь важно. Обучаем всех, даже очень "тяжелых". Лично знаю нескольких таких сталкеров. Прошли курс обучения и стали достойными членами нашего сообщества.

Есть ли на данный момент наиболее способные одиночки?

- Есть, и очень много. Многие еще до окончания полного курса блестяще себя зарекомендовали и вступили в группировки.

Будут ли у Вас помощники, если известно, то кто, из каких группировок?

- Помощники есть, жаль, что нет возможности привлечь большее количество. Пока что равное количество из вольных сталкеров и свободы.

Какие подводные камни, или препятствия, могут усложнить работу в лагере?

- С выходом нового мода или версии мода, как правило, активность в других темах резко снижается.

Какие конкретно мероприятия готовятся для выполнения глобальной задачи по обучению и тренингу?

- Сам базовый курс. Это комплекс заданий по различным направлениям (правила форума, публикация сообщений, изменение данных в профиле). Стараемся подойти творчески к выдаче заданий. Путеводитель по форуму - пример такого задания. Кроме базового курса, организуются еще курсы по специализациям: художник (работа в графических пакетах), модостроение (базовый уровень - научим разбираться в конфигах), фрпг, арена. Можем орга-

низовать специализацию по любому проекту нашего форума, лишь бы был спрос.

Что Вы планируете, в качестве поощрения, для успешно прошедших программу Сталкеров? - Будут ли отдельные награды в этой области?

- Хотелось бы иметь отдельную награду для окончивших курс. Рассматриваем варианты материального поощрения (+ к репутации), награждение именным сертификатом (юзербар).

Что, в конечном итоге, приобретают Ваши выпускники, какие преимущества дает им эта программа?

- Знания и навыки, реальная возможность показать себя для вступления в группировки. А лучше, спросите их сами.

Какие напутствия или пожелания Вы хотите озвучить для вновь прибывших?

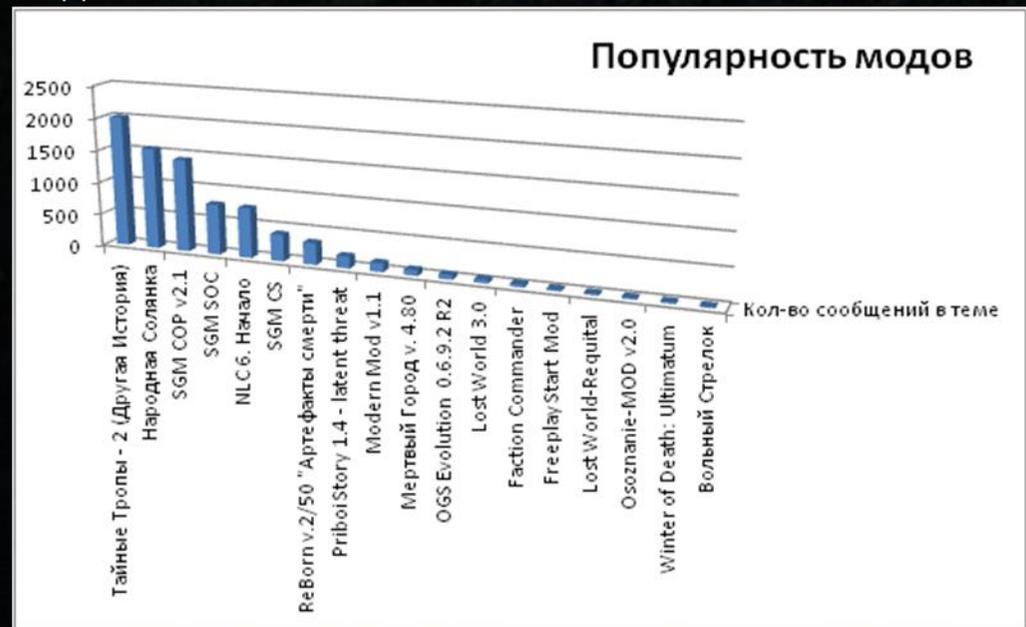
- Держать хвост пистолетом и знать, что у нас всегда помогут. Не совать свой нос, куда слепая собака не сунет. Ну, а если сунули... Дима Шухов говорил, что безвыходных ситуаций не бывает.

Материалы рубрики подготовлены: sesa™, WitaLiy™, petrov

Рейтинг модов от курсанта Тренировочного Лагеря

От редакции: Вниманию читателей представляем краткий обзор модов, темы о которых есть на нашем сайте.

Для начала рассмотрим диаграмму популярности модов.



Поскольку модов реально очень много, я рассмотрел лишь те, количество сообщений в которых превышает 20.

Итак, проведя анализ этой диаграммы можно увидеть, десять модов с самым высоким рейтингом - это:

1) Тайные Тропы - 2 (Другая История)

2) Народная Солянка

3) SGM COP v2.1 (от редакции: данный мод вполне мог быть на первом месте рейтинга, но стоит всего лишь на 3-м, по причине постоянной чистки темы от малозначащих постов)

4) SGM SOC

5) NLC 6. Начало

6) SGM CS

7) ReBorn v.2/50 "Артефакты смерти"

8) Priboi Story 1.4 - latent threat

9) Modern Mod v1.1

10) Мертвый Город v. 4.80

О них как раз и пойдёт речь далее.

10 место рейтинга.

Мертвый Город v. 4.80

Модификация для Зова Припяти, v1.6.00.

Авторы: Dead City Team.



В принципе этот мод не плох собой. В нём добавлены несколько локаций, которых нет в оригинале ЗП (Лиманск, Рыжий Лес, Радар, Янтарь, Лаборатории X-10, X-12, X-16, X-17, Мертвый Город, Армейские Склады, Восточная Припять, Госпиталь (отдельная локация) и ЧАЭС), группировки (Аномалы, Ветер, О-Сознание, ASF-A11, Ренегаты, Альфа-Псы и Последний День), а также несколько новых аномалий и погодных условий. Как сейчас стало популярно, в моде присутствует большое количество добавленных видов еды (около 30). Ну а также квесты, аму-

ниция, тайники, НПС-ы и т.д. Как говорится: "новое - это хорошо забытое старое", поэтому добавлены мутанты, вырезанные ещё из ТЧ на первых стадиях разработки (излом, зомби, кот-баюн) и парочка новых (библиотекарь, лабораторный призрак). Также, что немаловажно, разработчики позаботились о хорошей озвучке - все звуки в игре подобраны очень хорошо.



Но не всё так замечательно: в моде содержится огромное количество ошибок (таких, например, как стабильный вылет при переходе с Радара). Отсутствуют или плохо изображены некоторые текстуры, а из-за глюков порой играть вообще невозможно. Стабильность - это не про этот мод.

Ну да ладно, разработчики ведут кропотливую работу, за что им спасибо и удачи в следующих версиях.

9 место рейтинга. Modern Mod v1.1

Модификация для Чистого Неба, v1.5.07.

Авторы: N.E.M.E.S.I.S., Kin555.



Ну, к сожалению, первое, что бросается в глаза -

это недоделки, ошибки. глюки, баги, вылеты, в общем, неприятные вещи. Список добавленного довольно-таки стандартный для модов: не убирание оружия на базах, изменены некоторые текстуры оружия, фонарик дальше и более чётко светит (хотя, по-моему, стало только хуже), реальные названия оружия, НПС стали поумней, новое оружие, броня и т.д. Нововведений, ну ооочень много, про всё писать не буду, но из того, что мне понравилось - это: главный герой матюгается от боли, дезерт игл, от падения выпадает оружие(!), добавлены несколько гаусс-"игрушек" и что теперь, как в ЗП, можно ставить в инвентарь большие пушки biggrin. Модификация заслуживает того, чтобы убить в ней несколько часов.

8 место рейтинга.

Priboi Story 1.4 - latent threat

Модификация для Теней Чернобыля, v1.0004.

Авторы: команда "dezowave", SEA-CAT.



Ну, думаю, начать стоит с фишек этого мода по сравнению с другими. Первая, которая меня больше всего изумила - это система против халтуры, то есть, в то время как другие моды дают игроку возможность обогатиться, то этот построен на принципе "по-честному". Теперь не получится набрать горы оружия с трупов и, продав, срубить деньжат.

Динамическая смена мира вокруг игрока приближает игру к реальности. Никогда нельзя будет терять бдительность, а то всё плохо кончится. Ещё добавлены несколько принципиально новых видов аномалий... Артефактами теперь иногда придётся платить. 4 концовки! Но о них я вам не скажу - захотите, узнаете сами.

Умные неписи и монстры, в баре теперь стоят

две девки(!), модификация, ремонт, транспорт(!), переозвучка - всё это тоже имеет место быть.



И, конечно же, самое главное - сюжет! Вы - Прибой (агент разведки), направляетесь в Зону под видом лейтенанта, чтобы прояснить ситуацию с пропажей ранее засланных туда агентов и спецподразделений (напоминает ЗП, не так ли)... Сюжет относительно длинный и очень захватывающий, стоит его заценить самим, а не читать про него.

7 место рейтинга.

ReBorn v2/50 "Артефакты смерти"

Модификация для Чистого Неба, v1.5.10 (только лицензия!).

Авторы: Er, VEX, Proft, LukaXXI.



Начинается всё с того, что Шрам умирает (как задумано по сюжету ЧН)... Но! Шрам, возрожденный Зоной, получил второй шанс сделать свой главный выбор в жизни. «Возрожденный! Ты мне нужен!» Мелодичный женский голос произнес это негромко, но в той абсолютной пустоте, в которой пребывал Шрам, это прозвучало громкоподобно. И, Шрам вдруг увидел, как он, будто лишенный телесной оболочки, летит над Зоной. Знакомые места – это же Болота! Но как же все

изменилось! Вот Лодочная станция, вот заброшенная Церковь, а вот и база Чистого неба. Но, батюшки! Что это такое стало с Лебедевым? От увиденного Шрам засмеялся, а засмеявшись, понял, что у него есть тело, усилием воли разомкнул глаза и обнаружил себя лежащим на кровати, на базе Чистого Неба». Так начинается необычное путешествие Шрама по самой загадочной ЗОНЕ из всех, какие вам доводилось увидеть. С кровопролитными боями продвигаясь по локациям, по крупицам собирая бесценную информацию, он должен исправить роковую ошибку, к которой его зачем-то подталкивали мутноватые деятели из Чистого Неба. А также, главному герою предстоит найти ответы на повисшие в воздухе, но интересующие всех сталкеров вопросы:

- Почему, несмотря на выстрелы Шрама и выброс, Стрелок остался жив и в мае следующего года, выброшенный "Осознанием" из морозильника сталкеров, инициировал события "Теней Чернобыля"?

- Почему именно со Стрелком у "Осознания" вышла такая накладка и его закодировали на убийство самого себя?

- Почему "Осознанию" понадобилось тратить столько усилий, чтоб убить одного человека?

Все это и многое другое предстоит выяснить тебе, сталкер.

Помимо сюжета, в Зоне происходят события, связанные с активной войной группировок.

6 место рейтинга.

SGM Clear Sky

Модификация для Чистого Неба, v1.5.05-v1.5.10.

Автор: Болотов Николай (GeJorge или Nick_Mondyfic).



СГМ для ЧН. Тут всё понятно, наш любимый СГМ.

5 место рейтинга.

NLC 6. Начало

Модификация для Теней Чернобыля, v1.0004-v1.0006.

Авторы: Сяк & Company.

New Level Changer 6.0 основан на скриптовой базе АМК-мода.



СГМ для ТЧ. Я думаю, и так все знают, что это такое.

3 место рейтинга.

SGM COP v2.1

Модификация для Зова Припяти, v1.6.02.

Автор: Болотов Николай (GeJorge или Nick_Mondyfic).

Основная задача главного героя – понять, кто же он такой, какое у него прошлое, что происходит в настоящем, что представляет собой это образование – Зона. Тот ли он Стрелок, о котором ходит так много историй и слухов. Поиск «своего» жизненного пути, своего места в среде сталкеров, тех, кто приходит в Зону на некоторое время и иногда остается здесь навсегда, – вот главный стимул, который движет нашим героем пройти весь путь...

К основным 16 локациям ТЧ прибавились еще 11; добавлены дополнительные переходы, как между новыми, так и между стандартными локациями ТЧ (указанные переходы доступны не сразу все: информацию об этих переходах можно получить как в качестве награды за выполненные задания, так и в некоторых найденных документах, в которых описываются неизвестные дороги); динамическая погода с несколькими предустановками (у каждой локации свой погодный тип, чем ближе к центру Зоны, тем мрачнее погода); динамическая торговля; переносимый вес зависит от костюма... И ещё много-много нововведений...

4 место рейтинга.

SGM SOC

Модификация для Теней Чернобыля, v1.0004.

Автор: Болотов Николай (GeJorge или Nick_Mondyfic).



Не поверю, если скажете, что не играли в этот мод!

2 место рейтинга.

Народная Солянка

Модификация для Теней Чернобыля, v1.0004.

Авторы: Arhara & Company.

- 30 локаций: Кордон, Болота, Свалка, Тёмная Долина, Забытый Лес, Неразведанная Земля, НИИ Агропром, Бар, Дикая Территория, Янтарь, Военные Склады, Радар, Припять, ЧАЭС1, ЧАЭС2, АТП, Рыжий Лес, Лиманск, Госпиталь, Старая Деревня, Генераторы + подземелья НИИ Агропром, лаборатории X18, X16,

X10, варлаб, пещера, лабиринт, подземелья ЧАЭС1, ЧАЭС2,

- 14 видов мутантов + мутирующие: Слепой пёс, псевдособака, псевдоплоть, тушканчик, крыса, кровосос, болотный кровосос, химера, электрохимера, контролёр, излом, полтергейст, огненный полтергейст, бюрер.



- 12 группировок: Одиночки, военные, наёмники, бандиты, экологи, Долг, Свобода, Монолит, Чистое Небо, охотники, мстители, представители «Осознания» + торговцы и ремонтники (даже ходят слухи о присутствии в Зоне женщин).

- огромное количество оружия, от кулаков и ножей до тяжёлых пулемётов и гранатомётов.



- большое количество бронекостюмов с возможностью их апгрейда.

- 5 типов детекторов.
- 15 аномалий.
- 4 мобильных телепортатора.
- 45 артефактов.
- 9 уникальных квестовых тайников.
- огромное количество квестов.

1 место рейтинга.

Тайные Тропы - 2 (Другая История)

Модификация для Теней Чернобыля, v1.0004 (лицензия!).

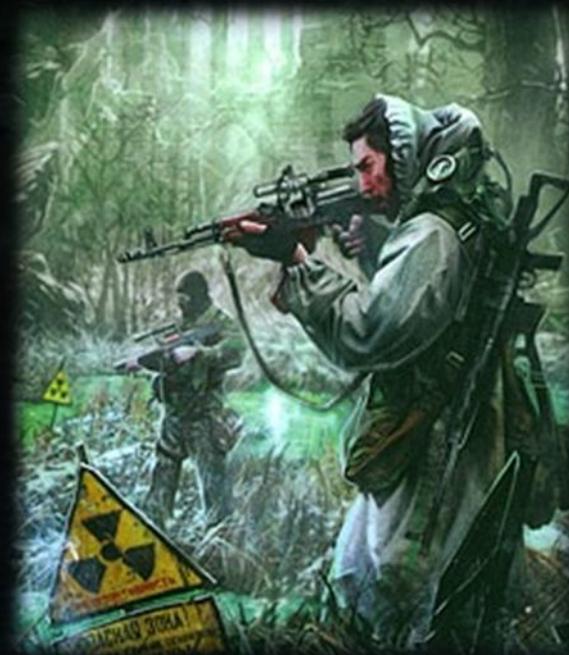
Авторы: antreg, dimos.

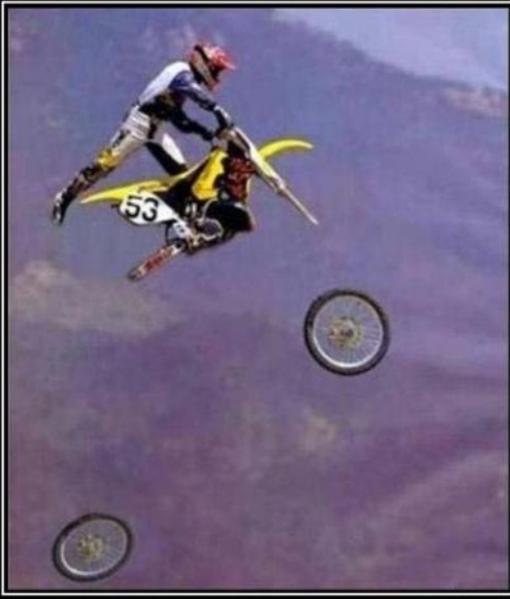


Это новая предыстория оригинальных "Теней Чернобыля". Новая сюжетная линия, которая переплетается, с уже известными по ТТ квестами, и которая раскрывает более глубоко причину появления главного героя в Зоне. Основная цель, которая стоит перед ним, теперь вполне конкретна и ясна. Квесты, которые были известны по НС5 и ТТ претерпели массу изменений. Дополнены и скорректированы, с целью исправления массы ошибок и сюжетных "затыков", а также, чтобы более полно раскрыть основную сюжетную линию.

Новые текстуры, новый худ, новая озвучка Стрелка.

Обзор подготовил: *miha_timofeev*





С первым апреля

кричали ему друзья...

Россия признана самой вежливой страной мира: только в России ночью в переулке можно встретить человека, который поинтересуется, какие у тебя проблемы. Кариес - это не дырка в зубе, а шрам от конфеты.

Водитель в России должен уметь обруливать ямы и уворачиваться от обруливающих ямы

Сталкер Иванов развернуто и интересно отвечает на спам.

Согласно расчетам ученых, через 10 лет воду из Москвы-реки будут продавать по 40 долларов за баррель.

Отцовский ремень с пряжкой был признан лучшим учителем года.

Водитель БелАЗа смотрит на дорожные знаки просто из любопытства.

Ночью воры проникли в квартиру Виталия Кличко и вынесли все — побои, страх, боль и унижение.



ЗЛО РВЁТСЯ ИЗ ЗАТОЧЕНИЯ

"Пончик, пончик!" - дразнили дети Колобка, не подозревая, что он серьезно ранен.

Если в детстве бабушка разрешала зимой гулять без шапки, будьте осторожны — возможно, она вам не родная.



Нет ничего тяжелее, чем перетаскивание ящиков с чужой водкой

Не... в деньгах счастье!

У нас настолько хорошая страна, что если человек становится плохим, то от стыда он уезжает в Лондон.

Весь день искал дома сосиски, но так и не нашел. Потом посмотрел на довольное лицо тестя и понял: сосиски в тесте.



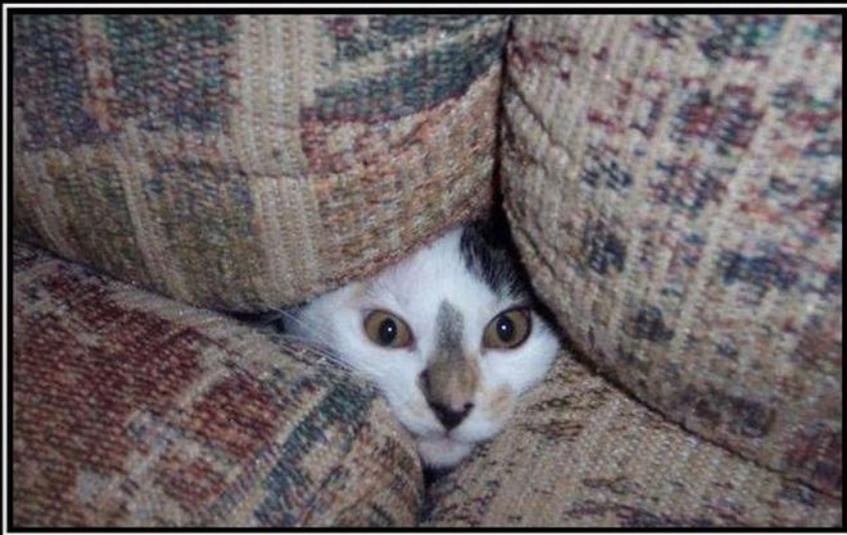
ВETERАН СПЕЦНАЗА

Всегда в строю

Вчера неизвестный припарковал свою "Оку" у Газпрома. Такого позора компания не переживала со дня основания...

И всё-таки существует загадочное тонкое чувство — женская интуиция, которое мужчины называют просто: «накаркала»...

- Че сегодня никакой?
- Да я вчера в ДТП попал.
- Куда?
- В ДТП. Друзья Тупо Пришли.



ХОЗЯИН, ПЫЛЕСОС УШЕЛ?

У одного мужчины прямо в поле сломалась машина. Он вышел из машины и поднял капот.

- У тебя барахлит распределитель зажигания, - произнес чей-то голос.

Мужчина огляделся, но никого не увидел и продолжил осматривать машину. Снова послышался голос: "У тебя барахлит распределитель зажигания". Подняв голову, мужчина увидел черную лошадь. "Точно, все дело в распределителе", сказала она. Потрясенный, мужчина проверил распределитель зажигания, и тот был не в порядке. Он быстро устранил поломку, доехал до ближайшей деревни, забежал в бар и заказал двойной виски. "Вы не поверите, что я сейчас видел", - поделился он с барменом и рассказал ему всю историю.

- Вам повезло, что вы не встретили белую лошадь, - заметил бармен.

- Почему это? - удивился мужчина.

- Она совсем ничего не смыслит в машинах.

Мальчик очень хотел сходить в подвал, но мама его не пускала и говорила, что там живут злые гопники... И вот, как-то раз он все таки набрался смелости и пошел в подвал. Открывает дверь и видит картину: в лужах крови лежат тела, а над телами стоит волосатый человек, в косухе, с окровавленной цепью в руке...

- Дяденька, а правда, что тут живут злые гопники??

- Нет, мальчик, теперь тут живут добрые металлисты.

Теперь, прежде чем помочь человеку в беде, люди сначала снимут эту беду на телефон...

Сегодня днём пришла смс: "Я живу в доме напротив, давай познакомимся :)".

Я ответил, что живу напротив морга и меня пугают такие знакомства...



Вротмнепарту!

И почему они до сих пор нас боятся...

Я готовлюсь к экзаменам. Только очень медленно. Со стороны это выглядит, как будто я лежу.

Два студента после письменного экзамена:

- Ты что-нибудь написал?

- Нет, сдал чистый лист.

- Черт! Подумают, что я у тебя списал!

Алло! Вы не можете сделать так, чтобы с 23-00 до 7-00 у меня сегодня не было интернета?

- Что, выспаться захотелось?

- Да.

- Сделаем!



Проводная мышь

...

Материалы рубрики подготовлены: *marussia, WitaLiy™*

СТАЛКЕР-КРОССВОРД



По вертикали

1. Стратегическая цель проникновения в ЗП, средоточие всех опасностей Зоны и многоэтажных жилых построек, содержащее место эвакуации.
2. Совокупность локаций, благодаря которой, Новички приобретают первый опыт выживания в ЗП и определяются с выбором группировки.
4. Одна из локаций Затона, многоярусный лабиринт аномалий или стоматологический протез.
5. Минерал, именем которого назван летний кинотеатр или место обитания недобитой химеры.
6. Всплеск аномальной активности, причина приема Кошачьего глаза при отсутствии ПНВ.
7. Биотехнологическая конструкция или субъект симбиоза живого организма и искусственного интеллекта, девизом которого, как правило, выступает фраза «All be Back»!
10. Энергетическая копилка, при потере работоспособности, требующая прикурить.
11. Защитник прав человека и главный теоретик создания термоядерного оружия, однофамилец которого живет в бункере и раздает Сталкерам недоделанные прототипы псизащиты.
14. Синоним слова кисть или единица народной системы изме-

- рения, наряду с «пазухой», «выстрелом» и «прорвой»
15. Монстр, анатомически схожий с организмом человека. Главным отличием является большая резкость рывков при движении.
17. Место тайника на локации «Копачи» или машина для земляных работ.
18. Одна из функций периферийного устройства компьютера, или обнаруживающий прибор, служащий для выпрямления колебательных токов в проводниках.
21. Владелец мощной физической силы, напиток для улучшения грузоподъемности или название хлопьев для детского питания.
22. Разновидность игровой таблицы результатов, необходимый для игры в преферанс или небольшой снаряд для стрелкового оружия.
25. Объект последовательного поиска и исследования главного сюжета ЗП или машина с вертикальной осью несущей передачи двигателя.
27. Вариант продвижения в местах скопления аномалий или часть водного пространства с допустимыми параметрами глубины и силы течения для безопасного хода судов.

31. Объект обороны ГГ на Затоне и возможная причина приобретения снайперского оружия или плоскодонное грузовое судно.

33. Персонаж одной из игр серии S.T.A.L.K.E.R. с частичной амнезией и одержимым желанием физического устранения своего второго «Я», которое оказалось первым.

34. Средство для: приобретения друзей, веселья, потери пространственной ориентации, обмена и платежа, требующее последующего лечения подобным, в том числе и от радиации.

35. Деревянная или металлическая тонкая дощечка, при внезапном падении которой, происходит резкая эскалация агрессивного поведения.

37. Причина приобретения в Зоне улучшений для бронекостюмов и шлемов, химических протекторов и водки или физическое явление с проникающим свойством.

38. Фильтрующее или изолирующее средство защиты органов дыхания, глаз и лица Сталкера или часть лица снорка с оторванной нижней частью.

39. Машина, прибор, оружие или устройство, самостоятельно, полностью или частично выполняющее ряд заданных операций.

40. Птица, гиперболический аналог которой, называют разиней. В обильном количестве в виде осадков выпадает после выброса.

41. Обычно, требующее включения устройство, необходимое для продвижения по сюжетной линии на заводе Юпитер или источник, преобразующий один вид энергии в другой.

43. Одна из узловых локаций ЗП, содержащая ряд сюжетных квестов, бог в римской мифологии или планета солнечной системы.

45. Ядовитая змея с плоской треугольной головой обитающая вблизи водоемов или синоним язвительной особы.

47. Устройство навигации, служащее для определения сторон горизонта, бесполезное вблизи магнитных аномальных полей.

49. Один из самых опасных монстров ЗП, в греческой мифологии огнедышащее чудовище или несбыточный план, неосуществимая мечта.

По горизонтали

2. Название книги, надрыв в характере, мыслях или место поворота бровей.

8. Синоним слов цельность, сплоченный, единство или тип корпуса телефона.

9. Место расположения объектов подземного поиска или учреждение для проведения исследований.

12. Проект, осуществление которого требует выполнения ряда предварительно обдуманых действий, мероприятий. Бывает служебным, боевым, производственным или домашним.

13. Научно необъясненное явление передачи чего-либо на расстоянии, без приставки - пункт приема и отправки грузов, пассажиров или единиц информации.

15. Средство, технически пригодное для нападения или защиты, которое необходимо прятать при проникновении на дружественные базы.

18. Автор создания принципа мощного стрелкового оружия в Зоне или единица измерения магнитной индукции.

20. Мастер убегания от всех, при помещении в слот, дающий защиту от разрыва и порезов в ТЧ.

21. Одно из определений Кисы Воробьянинова в плане мыслительного процесса или природное образование громадных размеров.

23. Аномальное образование, в котором при попадании, объект приобретает вид, который смело можно определить, как «полный фарш».

24. Строитель и обитатель сухопутного транспортного плавсредства, который всех спас, побеждая волны, не всегда морские.

26. Великий поэт, писатель, художник, футболист и сухогруз.

28. Всплеск аномальной активности и причина тотального укрытия или гибели всех обитателей зоны, кроме Меченого.

29. Синоним слова край, суша или граница стихий. Благодаря невозможности выхода из него Затона, Скадовск никуда не уплывет.

30. Проводник чужой воли, существо, не имеющее собственного мыслительного процесса, права голоса или только читатель.

32. «Фауст метает фрукт с целью разорвать муху» - все слова напрямую или формально обозначают тяжесть, без которой невозможно быстро справиться с псевдогигантом.

36. Населенный пункт, название которого стало синонимом техногенной катастрофы или растение, разновидность полыни с красновато-бурыми или фиолетово-бурыми стеблями.

40. Искусственная преграда на пути к центру Зоны, аналог паяльника в интеллектуальном плане.

42. Плоский предмет, аналог плана, который во множественном числе нельзя раскрывать, потому что можно смешать или спутать.

44. Единица измерения невидимок, имеющих сверхмалую длину и способных проникать сквозь все, кроме некоторых металлов и костей человека или животного.

46. Место испытания на наличие боевых навыков и здоровых инстинктов выживания или объект трубопроводного транспорта.

48. Архитектурная форма арены, в которой военные не смеются или вид искусства, комичная ситуация.

50. Причина передающихся по наследству изменений, следствие длительного пребывания в радиационной среде или возрастное изменение голоса.

51. Один из главных героев игр серии S.T.A.L.K.E.R. или след от зажившей раны, по утверждению народной мудрости, украшающий настоящего мужчину.

WitaLiy™, sesa™

