

№7/2012

# СИГЕРОУС

## ЗОНЕ

#7

### Содержание:

- Новости
- Выброс!
- Полный контакт!
- Знай наших!
- Андрей Левицкий: о себе...
- Интервью с победителями конкурсов
- Рассказ «Выброс»
- Очерк «Чернобыль»

**XXL**

**55** СТРАНИЦ

Новости, истории, рассказы, познавательные статьи, юмор...



sigerous.ru © 2011

## Редакторский состав:

Координатор проекта и дизайнер: **TriO**

Главный редактор: **WitaLiy™**

Зам. главного редактора: **sesa™**

Верстка: **WitaLiy™**

Журналисты: **sesa™, marussia, Рак, Winchester**

Внештатные журналисты: **7smetan, LukaXXI**

Литературный редактор-корректор: **kapella-777**



Вниманию читателей предлагается интервью с **Николаем Болотовым**, создателем одного из самых масштабных модов для игры "S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти", под названием "Sigerous MOD".

### **Рубрика «Выброс!»**

Слетни, скандалы,  
расследования происшествий...  
Объективно, причины и следствия...  
Заблокированные и удаленные  
с сайта профили...

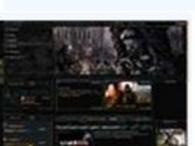
Редакция журнала «SIGEROUS ZONE» выражает благодарность авторам стихов (**ВЛАД, sesa™, Инквизитор, Vaiteria, Vitalker, FeD**) и рассказа (**Corporal**) за их произведения.

Содержание

<b>1. Новости</b>	<b>..2-5..</b>
- Сколько стоит сайт?	
- Сооружение арки над ЧАЭС создает реальную опасность для Киева	
- Япония просит Украину поделиться информацией о последствиях Чернобыля	
- Новости от команды REBORN	
- Экологически опасный город – Солотвино	
- Великобритания закрывает АЭС	
- Противорадиационные протекторы – реальность!	
<b>2. Выброс!</b>	<b>..6-9..</b>
<b>3. Полный контакт: нестандартная тактика охоты на мутантов</b>	<b>.10-12.</b>
<b>4. Знай наших!</b>	<b>.13-18.</b>
- Интервью с Лидером группировки «Ночные Сталкеры»	
- Интервью с одним из кураторов Раздела «Модостроение»	
- Интервью с создателем SGM	
<b>5. Андрей Левицкий: о себе, Чернобыле и его новой книге «Аномалы»</b>	<b>.19-23.</b>
<b>6. Так держать!</b>	<b>.24-31.</b>
- Интервью с победителями конкурсов	
<b>7. Литературная колонка</b>	<b>.32-41.</b>
- Рассказ «Выброс»	
- Стихи	
- Рассказ «Новичок»	
<b>8. Чернобыль</b>	<b>.42-44.</b>
<b>9. Обзор модификации «Sigerous Mod CS»</b>	<b>.45-46.</b>
<b>10. Чудеса ночного неба Чернобыля</b>	<b>.47-50.</b>
<b>11. Бар «Весельчак!»</b>	<b>.51-55.</b>
- Анекдоты, демотиваторы, кроссворд	

## Сколько стоит сайт?

Сайт [Sigerous.ru](http://Sigerous.ru) имеет рейтинг 905208 по системе Alexa, а так же Google PageRank 1. Сайт имеет сетевой IP адрес 213.174.157.137. Ежедневный доход сайта с рекламы около \$8.99. Эксперты проанализировали различные данные по сайту и приблизительно его оценили в \$3,593.00 USD.

#	Сайт	Стоимость
1	 [ <a href="http://Stalker-gsc.ru">Stalker-gsc.ru</a> Stalker 2 уже в разработке. Дата выхода Сталкер 2, системные требования, скриншоты, новости. Tag: <b>stalker</b>	\$28,150.00
2	 [ <a href="http://Stalker-portal.ru">Stalker-portal.ru</a> Stalker-Portal.ru - S.T.A.L.K.E.R. Russian Community Tag: <b>stalker</b>	\$18,202.00
3	 [ <a href="http://Stalker.uz">Stalker.uz</a> Stalker Uz Территория Сталкера :: моды, форум, коды, карты, игры, секреты, прохождения, чернобыль, сериал, видео Tag: <b>Моды</b>	\$7,552.00
4	 [ <a href="http://Sigerous.ru">Sigerous.ru</a> Официальный сайт Sigerous Mod   Sgm Mod 2.2   Sigerous Mod 2.2   Sigerous Zone   Stalker 2  stalker зов   сталкер моды Tag: <b>sigerous</b>	\$3,593.00
5	 [ <a href="http://Stalkermod.ru">Stalkermod.ru</a> Сталкер моды ( Stalker 2)-STALKER MOD.ru Вы найдете большое количество модов, книг, музыки, фильмов STALKER скачать бесплатно	\$2,392.00
6	 [ <a href="http://Crazy-stalker.com">Crazy-stalker.com</a> Официальный сайт Тайна пророка Монолита   stalker зов припяти   сталкер моды Tag: <b>Модостроение</b>	\$297.00

### Приблизительная Информация:

Просмотров в день:	11665
Хостов в день:	2306
Ежедневный доход:	\$8.99
Ежемесячный доход:	\$269.7

### Поисковый Индекс

Google Page Rank:	1 / 10	Alexa Рейтинг:	905208
Яндекс Rang:	2 / 6	Яндекс тИЦ:	20
Ссылок в Bing:	382	Страниц в Bing:	3710
Ссылка в Alexa:	106	В DMOZ:	No
Google Analytics:	-	Google AdSense:	-



"Когда начались земляные работы по сооружению фундамента арки, активность воздуха в 30-километровой зоне возросла более чем в тысячу раз. Это реальная опасность, в том числе и для Киева", - предостерег чернобылец.

Андреев подчеркнул что, арка, рассчитанная на 100-150 лет, очень дорого стоит сейчас, а после ввода в эксплуатацию обойдется в десятки раз больше. Причем эксплуатационные затраты придется оплачивать самой Украине.

"Единственное, почему правительство, к тому же любое, хватается за этот проект, который не решает никаких проблем, которые существуют внутри саркофага, - чтобы пришли живые евро. И все", - считает глава чернобыльской организации.

По его убеждению, более простым и надежным проектом было бы создание своеобразной "зеленой лужайки" на месте ЧАЭС.

Для этого нужно было бы укрепить стенки ЧАЭС, залить реакторные помещения пенобетоном или полистиролом, чтобы прекратить миграцию радионуклидов, скачать радиоактивные грунтовые воды и после этого засыпать грунтом. Образованный холм, по словам Андреев, "можно было бы гидроизолировать, укрыть бетонной оболочкой, еще одним слоем почвы - и мы получили бы зеленую лужайку".

Напомним, как ранее заявлял Министр чрезвычайных ситуаций Виктор Балага, строительство нового саркофага на Чернобыльской АЭС уже началось.

В апреле возле 4-го блока Чернобыльской АЭС начнутся работы по монтажу нового безопасного конфаймента - арки, которая закроет саркофаг в целях дополнительной защиты от радиации.

- К середине 2015 года мы должны смонтировать новую арку, а до конца 2015 года - надвинуть ее в проектное положение и провести герметизацию, - сообщил во вторник глава Государственного агентства по управлению зоны отчуждения Владимир Холоша.

О том, что бетонное укрытие, которое возвели над разрушенным 4-м блоком ЧАЭС, ненадежно, говорили еще в 90-х годах. Когда конструкция начала трещать по

## Сооружение арки на ЧАЭС создает реальную опасность для Киева

Сооружение нового конфаймента - так называемой "арки" - над четвертым энергоблоком Чернобыльской АЭС создает дополнительные угрозы, в частности, и для Киева. Об этом в эксклюзивном комментарии УНН заявил президент Всеукраинской общественной организации "Союз Чернобыль Украины" Юрий Андреев.

швам, ее укрепили лесами, которые стоят до сих пор. Решение о строительстве саркофага-2 было принято Кабинетом министров в 2004 году. Работы планировали завершить в 2006-м. Потом этот срок отодвигали до 2010, 2012, 2013... Сейчас есть надежда, что назван реальный срок, поскольку площадка под арку уже создана.

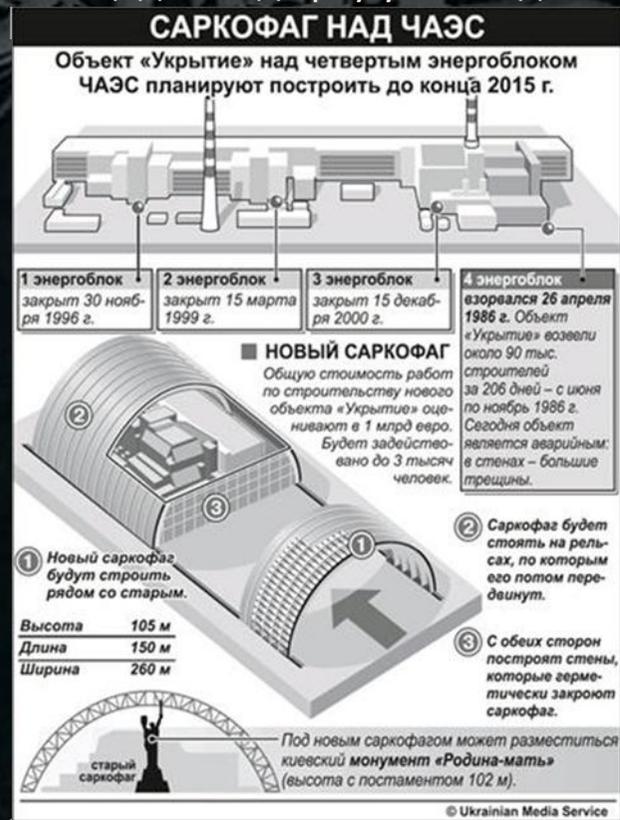
По последним подсчетам, стоимость строительства объекта составляет 980 миллионов евро.

- Это с запасом, - уточнил Владимир Холоша.

Напомним, в прошлом году была названа цифра в 740 миллионов евро.

- Укрепление над 4-м блоком ЧАЭС безусловно необходимо,

говорит известный эколог Владимир Борейко. - Другое дело - качество работ. Очень хочется надеяться, что все деньги пойдут на новый саркофаг, а не на другие нужды, как это часто бывало со средствами, которые выделяются на Чернобыль.



## Япония просит Украину поделиться информацией о последствиях Чернобыля



Япония хочет получить от Украины информацию о влиянии Чернобыльской катастрофы на окружающую среду, чтобы использовать эти данные для борьбы с последствиями аварии на Фукусиме. В апреле министры Японии и Украины подпишут соответствующий договор.

Япония и Украина почти договорились активизировать сотрудничество в борьбе с последствиями ядерных катастроф после того, как страны пережили две худших в мире ядерные катастрофы. Об этом пишет издание Mainichi Japan со ссылкой на источники в японском правительстве, передает BBC.

Ожидается, что министр иностранных дел Японии Коихиро Гемба и министр чрезвычайных ситуаций Украины Виктор Балога подпишут договор, когда Виктор Ба-

лога посетит Японию в середине апреля, сообщают источники.

Япония надеется получить от Украины информацию о загрязнении почв и опасности для здоровья от выбросов радиоактивных веществ в 1986 году после аварии на Чернобыльской АЭС, и использовать их, чтобы справиться с последствиями аварии на атомной станции "Фукусима", произошедшей 11 марта 2011 года.

Как сообщает издание, по договоренности, которую планируют подписать, две страны будут обмениваться информацией о влиянии ядерных катастроф на здоровье человека и окружающую среду, проводить обмен ученых и инженеров, а также организовывать семинары по проблеме преодоления последствий ядерных катастроф. Ожидается также, что будет создана совместная комиссия между двумя странами для эффективного механизма сотрудничества.

## Новости от Команды REBORN



Что же касается непосредственно разработки - она движется полным ходом!

Чем мы можем поделиться на данный момент. По заведенной уже, Эром, традиции, он не любит работать над модом, показывая промежуточные результаты. - Это для него все равно, что показывать не родившееся ещё дитя, довольно абсурдное зрелище.

Поэтому видеоматериалами и скринами мы вас порадовать не можем, зато можем уже сообщить, что территория происходящих в Реборне событий будет значительно (!) расширена. Так же как и в предыдущей части, ВСЕ ДИАЛОГИ в игре будут переписаны и станут соответствовать текущему положению дел в Зоне. То есть, после прокатившейся по Зоне войне кланов она сильно обезлюдела. Группировки понесли тяжелейшие потери (мы

сами наблюдали и участвовали в этих событиях в первой части игры), и пришло время, как после каждой войны, зализывать раны. Такое положение дел послужит фоном для разворачивающихся в продолжении любимейшей нам истории событий.

После уничтожения личности Зоны, аномальная территория приобрела более привычный сталкерскому взгляду вид. (Но (!), для любителей вида насквозь «секси-патогенной» зоны, ее вид из первой части можно будет устанавливать отдельным графическим паком.)

Пока же, даже на стадии тестов, вид зоны радует новой, отлично проработанной, графикой.

Как всегда, игроков ожидают новые геймплейные фишки и неожиданности, как всегда - не высосанные из пальца "(шоб було)", а в соответствии с сюжетом, обещающим нам новые увлекательные приключения. Да, да, - нас ожидает новая Зона, новые приключения, а это означает, что всех нас ожидает новая часть STALKER'a. Нам предстоит разгадать новые загадки, ставшие результатом зловещих экспериментов учёных безумцев из О-сознания, и ... решить их!))), а ход событий развернуть в свою пользу!

Само собой, что нас ожидают встречи как со знакомыми нам уже персонажами, так и совершенно новыми для серии Реборна.

## Экологически опасный город - Солотвино



Пару месяцев назад, специалисты Института экологической экспертизы «Зеленый стандарт» выдвинули список наиболее опасных регионов в плане экологии. Среди этого списка оказался всеми нами известный Чер-

нобыль (поэтому его мы пока обойдем стороной), а также два интересных населенных пункта: Калуш, где идет смещение грунта (о нем мы поговорим в следующем номере), и Солотвино - город который уходит под землю.

Солотвино - это городок в Западной части Украины, в котором проживает около десяти тысяч человек. Но все они живут, остерегаясь, потому что в любое время может случиться обвал, и город уйдет под землю. При этом, в Солотвино работает санаторий, в котором проходят лечение множество людей, а также ежегодно эту местность посещает несколько десятков тысяч туристов. По предварительным расчётам специалистов, на данный момент в зоне риска в Солотвино оказались 292 жилых дома, школа, больница и сельские коммуникации. В прошлом году из-за аварийного состояния были вынуждены закрыть подземные отделения аллергологической больницы, которую построили еще в 1946 году. В 2011 году образовался новый провал, который едва не поглотил сельскую электростанцию.

Проваливаться под землю Солотвино начало десять лет назад. Однако, после того, как солерудник остановился и пресную воду из отработанных горизонтов перестали откачивать, ситуация вышла из-под контроля. Вода постоянно размывает соляной купол, над которым расположилось Солотвино. В 1998-2001 годах в результате паводков были затоплены шахты в солерудниках в селе Солотвино. При этом на территории предприятия начали возникать карстовые процессы, неконтролируемые провалы поверхности земли.

На очередном заседании чрезвычайной комиссии, было обещано разработать государственную программу по спасению поселка. Солерудник хотят обустроить на новом месте и там же разместить подземные отделения аллергологической больницы. Нынешний аварийный солерудник хотят законсервировать. Когда эти планы реализуют, пока неизвестно.

## Великобритания закрывает АЭС

Мартовское закрытие одной из самых старых АЭС в Великобритании - свершившийся факт. Первый реактор начал свою работу еще в 1967 году и пробыл в эксплуатации более сорока лет. Второй реактор был запущен прошлым летом, но его мощности хватает лишь для энергоснабжения г. Бристоль. За 44 года непрерывной эксплуатации первого реактора, он не дал ни единого сбоя и с момента пуска в эксплуатацию был впервые отключен в марте 2012 г.



Однако, закрытие реактора это всего лишь начало этапа полной утилизации электростанции. Для полной очистки территории понадобится около девяносто лет и один миллиард евро. Задача поистине непростая. Территория АЭС занимает 175 акров, это примерно около 70 гектар. По предварительным подсчетам, заключительные мероприятия по очистке и дезактивации этой площади припадут на промежуток времени между 2092 и 2101 гг.

Этот шаг, является продолжением общей политики в атомной отрасли страны. Еще 29.12.2011 г. Было инициировано и затем реализовано закрытие реакторов Dungeness A и Magnox Sizewell A, расположенных на юге и востоке Великобритании соответственно. Эти энергоблоки также проработали 40 лет. Как заверил представитель администрации правления, морально устаревшие АЭС производили всего 1.2% общих объемов национального электричества. И риск дальнейшей эксплуатации в ЕНЭС (единых национальных электрических сетях) Великобритании значительно превышал коэффициент полезного действия производимой электроэнергии.

## **Противорадиационные протекторы - реальность!**

Устойчивое химическое соединение нового поколения, открытое американскими учеными, способно почти на сто процентов вывести из организма человека радионуклиды. В результате углубленной исследовательской деятельности и многолетних испытаний, полученные радиопротекторы быстро и эффективно очищают человеческий организм от радиоактивных элементов. Причем это происходит независимо от источника заражения, будь то загрязненная пища, вода или воздух.

Принципиально новая группа противорадиационных препаратов, объявлена будущей панацеей от радиационных заражений разной степени и их последствий.

Ожидаемый эффект достигается при условии своевременного перорального (через пищевод) приема необходимой дозы. По утверждению команды ведущих ученых Национальной лаборатории Лоуренса (г. Беркли, США), это стало возможным благодаря тому, что действие препарата основано на высокой способности захвата и выведения из организма Actinoids. Эти радиоактивные элементы являются наиболее опасными при попадании внутрь организма человека.

Предполагаемый спектр применения нового препарата определен достаточно широко. От обязательного включения в комплектность аптек специалистов, производящих работы на загрязненных территориях при авариях АЭС до военнослужащих вынужденных пребывать на территории применения ядерного оружия. Также не лишними протекторы будут и в домашних аптечках в целях гражданской обороны.



По утверждениям авторов открытия, одна таблетка препарата способна очистить организм человека от актиноидов на 90% всего за 24 часа. А регулярное применение протектора в течение 14 дней удаляет из организма 100% актиноидов. Результаты экспериментов, проведенных на человеческих клетках, подтвердили факт нулевой токсичности (в рекомендованных дозах) препарата.

*Материалы рубрики подготовлены:  
Pak, LukaXXI, sesa™, WitaLiy™*

## Новый вид мутантов: сталкер-попрошайка...

На нашем сайте завелся новый вид мутантов. За неудержимую тягу к вымогательству прозванный сталкер-попрошайка. Данный мутант пристаёт к пользователям и кланчит деньги.

--- (}{@KeR) Сегодня

Здравствуй, эи наверно это прозвучит не корректно и это нарушает правила, не мог бы ты перечислить 1-2 wmgz ко мне на счет?  
Z260896546133  
Буду очень благодарен, конечно ты спросишь зачем мне это?!  
Я нашел в интернете способ зарабатывать в казино именно в рулетку, но надо на что играть начну с десятых доллара, а потом все больше и больше-главное надо остановиться.  
Если все пройдет гладко я верну их обратно.  
Заранее, огромное спасибо.

В связи с опасностью и заразностью данного вида мутантов, он был изолирован и с него сняты награды: "Общение без нарушений", "Ветеран сайта", "Ветеран Свободы".

Дата: Четверг, 23.02.2012, 12:32 | Сообщение # 256

Ник: }{@KeR [id: 7819]  
Регистрационный IP: 2.133.210.153  
нарушение: п.3.3. Категорически недопустима любая деятельность, запрещенная законодательством РФ (обсуждение и пропаганда терроризма, наркотиков, хакерство, нарушение авторских прав). **Вымогательство денег на игру в рулетку.**  
наказание: поднятие уровня замечаний на 20%  
[ скрин ]

Аватар	Информация о пользователе
	<b>Активность заблокирована навсегда!</b>
Ник: }{@KeR [id: 7819] Ранг: [ Генерал-лейтенант ]	
Группировка: Зомби	
Регистрационные данные	
Имя: Ruslan Пол: Мужчина Дата рождения: 9 Февраля 1994 [ 18 Водолей ] Регистрационный IP: 2.133.210.153 Дата регистрации: Среда, 13.07.2011, 12:41 Дата входа: Воскресенье, 04.03.2012, 07:50	
Достижения на сайте	
Баллы: 429.66 Награды: 0 [+ ] ( Информация о наградах )	
Наград нет	
Замечания: 40% ██████████	
Репутация: 81 [±] Положительных отзывов: 8   Отрицательных отзывов: 7	

## Три раза на одни грабли...

Сталкер **Раб** трижды наступил на одни и те же грабли. Получив дважды предупреждение за нарушение п.6.3 Правил (Запрещено использовать анимационные и статичные картинки с присутствием политических и религиозных деятелей в аватарах...) он проявил стойкое суицидальное устремление и попал в аномалию «Бан».

Аватар	Информация о пользователе
	<b>Активность заблокирована навсегда!</b>
Ник: Раб [id: 17972] Ранг: [ Рядовой ]	
Группировка: Одиночки	
Регистрационные данные	
Имя: Данила Смыков Пол: Мужчина Дата рождения: 6 Марта 1980 [ 32 Рыбы ] Регистрационный IP: 91.76.79.6 Дата регистрации: Пятница, 24.02.2012, 17:07 Дата входа: Понедельник, 27.02.2012, 19:30	
Достижения на сайте	
Баллы: 2.00 Награды: 0 [+ ] ( Информация о наградах )	
Наград нет	
Замечания: 60% ██████████	
Репутация: 0 [±] Положительных отзывов: 0   Отрицательных отзывов: 0	

Мучился он не долго...

## Реинкарнация не помогла...

Сталкер **Штирлиц** вернулся на сайт в новой ипостаси (раннее был зарегистрирован под никами: **Septimus**, **Vegas**), но по стилю своего общения и неува-

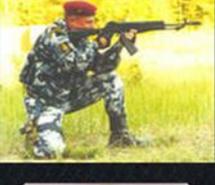


жения к другим пользователям таким-же и остался. За непродолжительное время он набрал несколько предупреждений за флуд и троллинг и в результате оказался на лесопилке...

Аватар	Информация о пользователе
	<b>Активность заблокирована навсегда!</b>
Ник: Штирлиц [id: 18126] Ранг: [ Лейтенант ]	
Группировка: Зомби	
Регистрационные данные	
Имя: Макс Отто фон Штирлиц Пол: Мужчина Регистрационный IP: 188.114.38.26 Дата регистрации: Воскресенье, 26.02.2012, 19:13 Дата входа: Вторник, 28.02.2012, 13:40	
Достижения на сайте	
Баллы: 18.00 Награды: 0 [+ ] ( Информация о наградах )	
Наград нет	
Замечания: 60% ██████████	
Репутация: -20 [±] Положительных отзывов: 0   Отрицательных отзывов: 1	

## Рекордсмен...

Зарегистрировавшись на сайте, практически в самом начале его деятельности (ноябрь 2010), сталкер **RedJoker** был принят в группировку «Военные Сталкеры», однако он решил на этом не останавливаться и создал себе клонов в других группировках: **AngelNight** – «Наемники», **MeCheNoSeC** – попытка вступить в «Проверенные», **MrFreeman97** – «Свобода», **DarkWolf** – «Ночные Сталкеры», **sergei-ragozin97**, **RED**, **\_ЁжИк\_В\_кЕдАх\_** - «Одиночки». Ну и в результате оказался на лесопилке в компании Зомби.

Аватар	Информация о пользователе
	<b>Активность заблокирована навсегда!</b>
Ник: RedJoker [id: 9651] Ранг: [ Подполковник ]	
Группировка: Зомби	
Регистрационные данные	
Имя: Стоцкий Алексей Пол: Мужчина Дата рождения: 6 Июля 1997 [ 14 Рак ] Регистрационный IP: 178.154.30.4 Дата регистрации: Среда, 21.09.2011, 22:07 Дата входа: Воскресенье, 04.03.2012, 18:48	
Достижения на сайте	
Баллы: 105.92 Награды: 0 [+ ] ( Информация о наградах )	
Наград нет	
Замечания: 20% ██████████	
Репутация: 54 [±] Положительных отзывов: 10   Отрицательных отзывов: 0	

Дан шанс начать все с нуля и в новой реинкарнации - **NightHunter**...

## Наказуемое упорство...

Будучи ранее наказанным за нарушение п.2.5 Правил (Один пользователь может зарегистрироваться только один раз. Запрещается создание профилей-клонов, в независимости от целей...) сталкер **Onnng**, в период отбытия наказания, создал еще одного клона учетной записи, тем самым попав в аномалию «Бан» на 10 суток...

Ник: **Onnng** [id: 19500]  
Ник: **Chelovek\_RUS** [id: 2075]  
Ник: **protet** [id: 873]  
Ник: **Zetoster** [id: 19629]  
Регистрационный IP: 77.243.99.88  
нарушение: п.2.5. Один пользователь может зарегистрироваться только один раз. Запрещается создание профилей-клонов, в независимости от целей.  
наказание: поднятие уровня замечаний на + 20% (итого 40%), бан + 5 суток (итого 10 суток), блокирование клона учетной записи

Аватар	Информация о пользователе
	<b>Активность заблокирована до 21.03.2012, 16:31</b>
Ник: <b>Onnng</b> [id: 19500]	Ранг: [Рядовой]
Группировка: <b>Одиночки</b>	
Регистрационные данные	
Имя: Влад	Пол: Мужчина
Регистрационный IP: 77.243.99.88	Дата регистрации: Воскресенье, 11.03.2012, 18:05
Дата входа: Понедельник, 12.03.2012, 15:02	
Достижения на сайте	
Баллы: 6.60	Награды: 0 [+]
Наград нет	
Замечания: 40%	Репутация: 0 [±]

История замечаний

Уровень замечаний пользователя: 2 [ 40% ]

- WitaLiy™ 11.03.2012, 23:17  
нарушение: 2.5. Один пользователь может зарегистрироваться только один раз. Запрещается создание профилей-клонов, в независимости от целей. наказание: поднятие уровня замечаний на 20%, бан 5 суток
- WitaLiy™ 12.03.2012, 16:31  
нарушение п.2.5 (повторно)

## Плагиатор...

Решив поучаствовать в конкурсе авторских рассказов, сталкер **Korsar** не стал сильно утруждать себя написанием своего рассказа и просто скопировал два произведения у других авторов. А когда обман раскрылся, он еще и по-хамски повел себя с куратором конкурса. В результате чего получил антимедаль...

Корсар  
Дата: Суббота, 18.02.2012, 14:25 | Сообщение # 508  
[ В пух и прах ]

Добавлено (18.02.2012, 14:25)  
[ Прописка ]

Это не ваша работа, для чего вы их выдали за свои? Вы читали условия конкурса? Рассказы не приняты. Плагиат!  
Angel™

наглый плагиатор

Долг  
Сообщений: 126  
Награды: 7 +  
Репутация: [ 85 ] ±  
Замечания: 0% ±

Список наград - Детали

1  
нашBest™ (Модераторы)  
Ханство в виде плагиата  
Вчера, 19:46

"Прописка"

Автор: Валуева Наталия  
02.01.2011 23:25

Контролер был стар, приче последний раз полноценн случае, кого-нибудь дейс человека... Слепые псы и

В пух и прах  
Combat  
Дата: Пятница, 07.01.2011

Проконментируйте, нормально ли получ В пух и прах Пуховик сидел на ст шорохи вокруг не пу Вгляд Пуховика уст оставля мир во вла подул лёгкий ветеро Пуховик даже рассер Подавив глупую эле Леший, приятель, по Пуховику вдруг вси мудрый учитель, Мо бросит, поможет, под каждый упавший с д

Почетный академик  
Проверенный  
Группа: Проверенные  
Сообщений: 009  
Статус: Offline

## Возращение Черного\_Сталкера...

Многие из читателей помнят **Черного\_Сталкера**, он же **Crazy\_Stalker** :

Аватар	Информация о пользователе
	<b>Активность заблокирована навсегда!</b>
Ник: <b>Чёрный_Сталкер</b> [id: 305]	Ранг: [Рядовой]
Группировка: <b>Зомби</b>	
Регистрационные данные	
Имя: Oleg	Пол: Мужчина
Дата рождения: 11 Августа 1963 [ 48 Лев ]	Регистрационный IP: 109.167.50.238
Дата регистрации: Понедельник, 01.11.2010, 20:25	Дата входа: Четверг, 23.06.2011, 13:49
Достижения на сайте	
Баллы: 5.56	Награды: 0 [+]
Наград нет	
Замечания: 60%	Репутация: 89 [±]

Он снова вернулся на сайт, но уже под новым ником и, втершись в доверие, организовал Лаунчер для SGM. После установления прошлого данного сталкера, его прописка была изменена, и он отправился на Лесопилку в компанию Зомби.

Аватар	Информация о пользователе
	Ник: <b>Layan</b> [id: 15926]
Ранг: [Генералиссимус]	Группировка: <b>Зомби</b>
Регистрационные данные	
Имя: Alexander	Пол: Мужчина
Регистрационный IP: 109.87.102.226	Дата регистрации: Понедельник, 30.01.2012, 18:36
Дата входа: Среда, 21.03.2012, 10:07	
Достижения на сайте	
Баллы: 142.10	Награды: 0 [+]
Наград нет	
Замечания: 0%	Репутация: 31 [±]

Материалы рубрики подготовлены: **WitaLiy™**



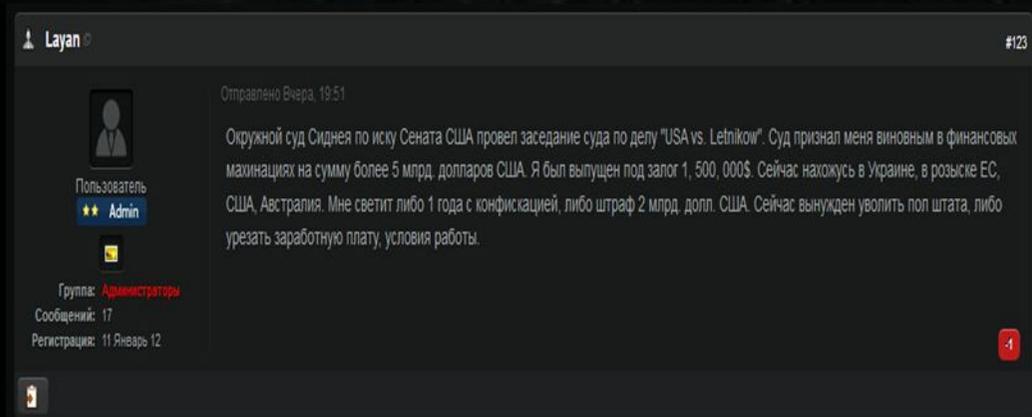
Недавно, на Sigerous.ru была открыта тема по тестированию Sigerous Top лаунчера неким пользователем Layan. Как выяснилось впоследствии, Top был замечен в распространении вирусного ПО. Редакция журнала попросила прокомментировать данный факт создателем SGM Николаем Болотовым (**GeJorge**) и **БолотныйДоктор**:

Здравствуйтесь, Николай!  
Приветствую!

Как давно и на каком ресурсе Вы познакомились с пользователем Layan? Каким он показался Вам на первый взгляд? Была ли необходимость переводить его сразу в группу «Проверенные»?

Познакомился с ним более месяца тому назад. Показался почти нормальным. Были некоторые несуразности с его стороны в общении (говорил мне, что окончил школу программирования Австралии, и школа та была украинская), но в целом, сложилось впечатление, что имею дело с настоящим программистом. Его лаунчер-программа была тому подтверждением. В группировку "проверенные" перевел его затем, чтобы всем было видно, что он разработчик "лаунчера", и занимает своё законное место на сайте.

Как Вы прокомментируете странности, которые Layan проявил во время общения на форуме: руководство мифической компанией "Letnikov", миллионные доходы, судебные иски от сената США и пр.



Меня его странности не устают повергать в дикий хохот. Потешил, товарищ Мюнхаузен. Если бы он мне в аське, пару дней тому назад, не заявил, что вернулся только что из Австралии, где на него сенат США учинил судебный иск на крупную сумму денег, - то я бы его не заподозрил. Он сказал, что его выпустили под залог в 1.5 млрд. долларов и он вернулся обратно на Украину. В такую ахинею трудно поверить. Так как за всё время разработки СГМа под ЗП я сталкивался с немалым количеством неадекватных личностей, мне сразу стало ясно, что пора выпутываться. Зашел на сайт, перенес его тему

о "лаунчере" в архив, а его самого перенес в группировку зомбированные с тем, чтобы потом заблокировать по IP, дабы грабли не обернулись бумерангом.

Насколько Вы доверяли разработчику и чего ожидали от лаунчера?

Ему не доверял изначально. Но из-за его "лаунчера" приходилось симулировать доверие.

Расскажите историю создания лаунчера с трояном, и кто был инициатором его создания?

Он постучался ко мне в аську, и я отворил ему дверцу. Мы познакомились, и он предложил мне свой "лаунчер". Рассказал вкратце о достоинствах его программы и идеях на будущее. Мне пришлось по душе его разработка, и мы начали работать.

Когда Вами было обнаружено срабатывание антивирусной защиты на Trojan-Ransom.Win32.Fullscreen.afd?

Я передал "лаунчер" по аське своему товарищу "Болотному Доктору" (разработчику Spectrum Project), и он тут же обнаружил вирус. У меня был avast, у друга Norton Antivirus. Если бы не этот эпизод, может быть Layana и не накрыло бы кармой.

На Ваш взгляд, с какой целью это было сделано?

Мне неизвестно точно, но думаю что для компьютерного взлома пользователей его "лаунчера".

Какие меры были приняты Вами для локализации и устранения проблемы?

Переустановил операционную систему и прочесал ПК на наличие вирусов.

Учитывая все привилегии, которые были Вами оказаны как создателю лаунчера, так и самому проекту, пользователи доверительно отнеслись к этому проекту, и пригласили для тестирования ценителей SGM mod с других ресурсов. Скажите несколько слов для их реабилитации перед сообществом.

Приношу свои извинения. Я не мог предположить, что всё обернется именно таким образом. Кто же знал, какое зло задумал наш Врунгель.

И главный вопрос по поводу этого инцидента: кто этот Layan в действительности? Владете ли Вы информацией о наличии других ников этого пользователя, и на каких ресурсах?

Кто он в действительности, я не имею понятия. Насчет других его ников, мне кажется, что Layan имеет еще и такой ник - crazy\_stalker (Олег Якубовский).

Спасибо за исчерпывающие ответы. Остается лишь добавить, что проверка IP в профиле Layan подтверждает ответ Николая - это crazy\_stalker.



**Досье:**

Ник: БолотныйДоктор  
Имя: Гоша  
Группировка: Проверенные  
Награды: 0  
Репутация: 10  
На сайте: с 01.11.2010

Как давно и на каком ресурсе Вы познакомились с пользователем Layan? Каким он показался на первый взгляд? Как Вы считаете, была ли необходимость переводить его сразу в группу Проверенные?

Я с ним уже познакомился через Николая, вел беседу после инцидента для выяснения обстоятельств.

Как Вы прокомментируете странности, которые Layan проявил во время общения на форуме: руководство мифической компанией "Letnikov", миллиардные доходы, судебные иски от сената США и пр.

Я думаю это все полная чушь.

Когда Вами было обнаружено срабатывание антивирусной защиты на Trojan-Ransom.Win32.Fullscreen.afd?

Мне скинул лаунчер Николай для теста, при запуске сработал Norton Internet Security.

На Ваш взгляд, с какой целью это было сделано?

На мой взгляд, это было сделано с целью овладения базой данных компьютера жертвы.

Какие меры были приняты Вами для локализации и устранения проблемы?

Мой антивирус блокировал данный троян.

Некоторые пользователи, тестируя лаунчер с трояном, были вынуждены произвести полную чистку компьютеров с переустановкой не только ОС и SGM mod (с потерей прохождения), но и сменой паролей. Коснулись ли такие глобальные изменения Вас?

Этот троян не вредит компьютеру, он как бы шпион, для рядовых пользователей он безвреден, а вот у Николая могли украсть с компьютера его наработки по модификации SGM mod.

И главный вопрос по поводу этого инцидента: кто этот Layan в действительности? Владеете ли Вы информацией о наличии других ников этого пользователя, и на каких ресурсах?

Кто такой Layan в действительности я не знаю, ну могу предполагать, что это Олег Якубовский, так как около года тому назад я попадал в похожую ситуацию, виновником которой был именно он.

Материалы подготовлены: **sesa™**  
при участии модератора **nortfleet™**



*Заря окрасит горизонт  
Цветом нежно-малиновым,  
Что этот день всем нам принесет?  
Ответ не может быть простым...*

*Все мы от него чего-то ждём,  
И все ещё на что-то надеемся...  
Мы все ещё живём,  
И вопреки врагам смеёмся!*

*Живём, спешим, торгуем, молимся,  
Кто Дьяволу, кто богу, кто Судьбе,  
Тоскуем, ненавидим, любим, плачемся,  
И тянем эту ношу жизни на себе...*

*Кому-то здесь, сейчас, сегодня повезёт,  
А кто-то опускается ко дну...  
Один — транжира, прощелыга, мот,  
Другой... Ну просто не везёт ему...*

*«Вся наша жизнь — игра, -  
Сказал тогда Шекспир, - актёры — люди.»  
И он был прав... Простите мне пора...  
Быть может, свидимся... Коль проживём — увидим!*

FeD

# Полный контакт:

## нестандартная тактика охоты на разные виды мутантов

Зона Отчуждения манит к себе всё новых сталкеров - новичков, но не отпускает и матёрых ветеранов, которые заново приходят на "Скадовск", как в островок покоя среди бушующих аномалий и хищных мутантов. Как в круг старых друзей - Бороды, Лоцмана, Гонты... Кстати о Гонте - этот бывалый охотник расскажет о том как "правильно" охотиться на мутантов. Но у него свой опыт и свои методы. Каждый сталкер за месяцы в Зоне вырабатывает собственную стратегию. Кто-то полагается на точность стрельбы, кто-то на её кучность, кто-то мастерски кидает гранаты... Но у всех этих методов есть один существенный минус - цена. Гранаты, оружие с апгрейтом или хороший дробовик даются, порой, не так просто и быстро как хотелось бы. Но есть одно незаслуженно игнорируемое многими оружие, для которого не нужны патроны, и которое всегда при себе. Конечно, это нож. В этой статье я расскажу о тактике работы ножом против мутантов Зоны.



### Тактика "оборонная".

Начну с самого распространённого мутанта - слепой собаки. Гибнет от одного точного колющего (ПКМ) удара. Тактика - присесть на месте, выбрать одну собаку из стаи и спокойно ждать. Собака атакует "в лоб" и наступательное приближение её видно издалека. Кружащие вокруг собратья нас не интересуют. Один точный удар в миг её прыжка - минус одна особь. Если промахнуться и только ранить пса, быстро добивающий режущий (ЛКМ)



удар. В отличие от слепой собаки псевдособаки после укуса не убегают на "новый круг" а стоят на месте вплотную, что упрощает задачу. Гибнут с одного удара. Эта же тактика актуальна для тушканов, но их можно сразу режущим. Против плотей, нож тоже весьма эффективен, тактику обороны здесь лучше разбавлять быстрым коротким рывком с последующим колющим тыком, но нужно учитывать "блок" некоторых особей и бить их не один раз, а также трусость плотей, хотя догнать их не составит труда.

### Тактика "преследователя".

По мере прохождения игры кровососы будут встречаться чаще, и, казалось бы, одного из самых опасных мутантов Зоны можно убить, не пропустив ни одного удара. Уязвимость кровососа в его нетрадиционной любви заходить сзади. Поэтому он кружит вокруг своей жертвы, а сталкеры бестолково пытаются попасть из любого ствола по еле видимому шустрому силуэту... И пропускают удар за ударом. Как только кровосос пробегает рядом, нужно тут же самому заходить ему в спину, и бегом за ним с ножом. Когда он останавливается для разворота - нужно опять резко уходить в сторону, что бы оказаться сзади мутанта. Пока вы двигаетесь за спиной кровососа - он весь ваш.



При внезапной лобовой атаке, кровососа трудно поймать на удар, поэтому его удар пропускаем и, сразу с разворотом, бьём по горбу несчастное животное. Не-

сколько колющих ударов и собирай шупала как трофей. Эта же тактика актуальна против кабанов, причём удар ножом сильнее любой дроби.



Важно только вовремя отпрыгнуть в сторону в момент лобовой атаки (как советует и Гонга). Можете попробовать пройти квест "Логово кровососов" без единого выстрела и без любой амуниции, но учтите что ножевой манёвренный бой против трёх кровососов за раз - выигрывают кровососы... Если не залезть повыше, и оттуда не бить по лысым головам. После первого пропущенного точного удара, кровосос будет бегать, схватившись за рану, после второго склеит ласты.



Из мутантов "высшей" когорты - уязвимы для ножа только бюрер и химера, да и с ними без потери своей крови обойтись сложно.

### Тактика "нападения".

Бюрер закрывается от пуль магнитным полем не хуже Нео. Бюрер отбрасывает гранаты от себя. Бюрер швыряет бочки, ящики и холодильники. Бюрер бьёт телекинезом по почкам (это его самая опасная атака). Бюрер вырывает оружие из рук, но нож не может отклеить от руки ГГ даже сам ГГ. Злой Страшный бюрер ничего серьёзного не может противопоставить молодецкому прямому натиску с ножом. Он будет закрываться щитом и недоумённо вращать глазами, потом ударит как первоклассник, и попробует убежать. Но мы-то с вами теперь знаем, кто самый быстрый Дегтярёв в Зоне. Гибнет от 3-5 колющих ударов.

### Химера.

Химера по праву считается самым опасным мутантом Зоны. Молниеносные убийственные прыжки когтищами вперёд убивают любого... Но этот приём нападения химер и есть их главная слабость. В процессе ликвидации химер, я обнаружил 3 тактики ведения боя против них.



1. В месте застройки, лесу, везде где есть высокие и неширокие препятствия (дерево, кусок забора и др). Всегда держим препятствие между собой и химерой. При прыжке она игнорирует препятствие, через которое частично виден ГГ. Врезавшись в объект, она будет, пару секунд готовится к новому прыжку, поворачиваясь вокруг себя. В этот момент и надо резко сокращать дистанцию и колоть ненавистную гадину.

2. В "чистом поле" чуть сложнее. Здесь мы убегаем от мутанта по прямой или по дуге на три-четыре метра дальше предела досягаемости прыжка химеры (длина прыжка жёстко фиксирована), после того как тварь прыгнет - бежим к ней с криком "Банзай!", и наносим несколько ударов, стараясь кружить вокруг, избегая пасти, но буквально, прижимаясь к мутанту. Если снова успеет прыгнуть - опять убегаем.

3. Тактика "молекулы" - двигаемся хаотично, корот-

кими прямыми перебежками, иногда отпрыгивая. Главная задача - увернуться, и оказаться сбоку мутанта. Если химера приземлилась в паре шагов от ГГ - сразу к ней. Можно попрактиковаться с раненой химерой на Затоне (квест "Ночная охота"), гибнет она от 1-2 ударов.

Пару слов об оставшихся мутантов. С псевдогигантом - танком Зоны,- всё понятно: ему наш кинжал что зубочистка. Контролёр же, бьёт вблизи не хуже Кличко. Снорки берут количеством, хотя гибнут от одного удара.

Всё написанное здесь я перепроверил. Тест вёлся без снаряжения, с несколькими аптечками и бинтами, на уровне сложности "ветеран" в SGM 2.1.



В процессе сбора информации для написания данной статьи пострадало много мутантов и один майор СБУ.

*Додобаев Шухрат aka 7smetan, специально для Sigerous Zone*



## Дело было на болоте.

Дело было на болоте,  
Я по Зоне загулял...  
И, в потёмках, на охоте

Вдруг Химеру повстречал.  
Глянул я - знакома рожа,  
С бодуна не разберу,  
Вроде, на жену похожа...  
Эта ведьма - не к добру!

С перепугу, что есть силы,  
В бункер быстро я бежать,  
А она винтарь схватила  
И давай в меня стрелять.

Глаз свой огненный прищурит,  
Да всё метит прямо в зад  
И меня, в дырявой экзе,  
Норовит отправить в ад.

Зубы скалит, как волчица.  
Сталкеры, я чуть не сдох.  
А она за мною мчится  
И как взвояет: "Хен де хох!"

Отдышавшись, как в тракторе,  
Я мотаю головой....  
А уже их две, четыре...  
И опять следят за мной.

Вот уже, вгрызаясь в спину,  
Те Химеры, так и прут,  
И, проваливаясь в тину,  
Я подумал: "Всё! Капут!"

Но очнулся... В дырках брюки...  
Тем «мутантом» был мой пёс,  
Виновато лижет руки  
И целует прямо в нос...

**ВЛАД**

# Интервью с Лидером Ночных Сталкеров



## Досье:

Ник: Всеволод  
Имя: Всеволод  
Группировка: Ночные Сталкеры  
Награды: 12  
Репутация: 579  
На сайте: с 04.04.2011

**Здравствуйте, Всеволод! Ответите на несколько вопросов для журнала?**

Приветствую Виталий! Да, с радостью отвечу.

**Для начала расскажите немного о себе.**

Я обычный молодой парень, сейчас работаю в фирме, которая специализируется на починке, настройке и отладке ПК и периферийных устройств, так же учусь заочно.

В повседневной жизни привык быть оптимистичным и жизнерадостным. В прошлом спортсмен, профессионально занимался волейболом, но, по причине проблем со здоровьем, вынужден был уйти из профессионального спорта.

**Как Вы познакомились с сайтом и SGM?**

Я познакомился с сайтом не много не мало 1 год назад, ко мне в руки попал диск с SGM 1.7, если не ошибаюсь, и при установке была ссылочка на сайт. На тот момент у меня ещё не было стабильного интернета, и поэтому я только изредка заглядывал сюда. Позже решил ближе познакомиться с сайтом-форумом, и не пожалел, это оказался удивительный Мир SGM.

**В группировке "Ночные Сталкеры" дружный коллектив?**

В нашей группировке очень дружественные отношения в не зависимости от возраста, пола, ранга и стажа на форуме. Об этом свидетельствует мой юзер бар, на нём имеется надпись: Nights Stalkers are one big family - что дословно переводится - Ночные Сталкеры одна большая семья.

**Когда Вы появились на сайте, планировали ли Вы стать Лидером группировки?**

Если честно, то я даже подумать не мог что когда-то стану Лидером группировки, да ещё и такой!



**В чем Вы видите свою миссию, как Лидера? Легко ли быть Лидером?**

Моя миссия была изначально поддержать жизнь в Группировке, и я считаю, что это удалось, но не без большой помощи Друзей. Однозначно нет! Очень нелегко, когда ты Лидер такой Группировки как Ночные Сталкеры, наша семья идёт вперёд семимильными шагами, и порой успеть за ними очень трудно.

**Как группировка изменилась за год? Что приобрела или, возможно, от чего избавилась?**

Много событий пролетело за год, какие-то несли радость, другие огорчения. Расплывчато знаю, но говорить об этом не очень хочется. Приобрели новых Друзей, сделали выводы, что делать следует, а чего лучше не делать.

**Есть ли в группировке члены, в которых Вы усмотрели бы своих конкурентов как Лидера?**

Да конечно такие люди есть, даже не один и не два.

**Приходиться ли Вам жертвовать, чем либо, из-за обязанностей лидера?**

Да, приходилось, но давайте не будем о грустном.

**Как себя чувствуете на сайте, нравится Вам здесь?**

Я чувствую здесь себя как дома, очень много интересного, и порой, даже захватывающего происходит здесь. Много хороших Друзей и просто знакомых появилось благодаря сайту SGM, и я конечно рад этому.

**Каким, по Вашему мнению, должен быть настоящий сталкер?**

Ух какой каверзный вопрос Я скажу так, у нас в одной из Литературных тем на форуме было сказано "Сталкер это состояние души", и я полностью согласен с этим. Как говориться, брат сталкер всегда поможет чем сможет, это и есть мой идеал настоящего сталкера.

### Сколько времени Вы проводите на форуме?

Времени сейчас провожу, к сожалению, очень не много, только по вечерам, и то 1-2 часа. График работ не позволяет

### Что для Вас в жизни главное?

Для меня в жизни главное - близкие люди, которые всегда поддержат и помогут, ну и, конечно, Семья.

### Что Вы хотели бы пожелать сайту и его посетителям.

Мои пожелания таковы: Братья сталкеры, не будем ссориться и устраивать войны, давайте жить дружно!

Всем кто приходит на сайт желаю найти для себя интересную ложбинку, к которой с наслаждением можно возвращаться каждый божий день.

Отдельно спасибо Администрации и Модераторам нашего сайта и форума, это очень не лёгкая работа, и поэтому желаю Вам удачи и Крепкого здоровья!

P.S. Николай (**GeJorge**) Спасибо за огромные старания и такой проект как SGM mod, ведь если его не было бы, не было и этого сайта, и многие люди не были даже знакомы. Вы в некотором роде сплотили вокруг своего мода отличных фанатов и просто хороших Людей.

С наилучшими пожеланиями, Всеволод.

## Интервью с одним из кураторов раздела «Модостроение»



### Досье:

Ник: ХОВАН  
Имя: Игорь  
Группировка: Вольные Сталкеры  
Награды: 19  
Репутация: 916  
На сайте: с 01.11.2010

### Расскажите немного о себе.

Даже и не знаю, что тут можно написать. Вообще тяжело писать о самом себе, ведь у меня свои "мерки" для себя, для других - другие, также и все люди оценивают человека своими мерками. Ну, а если в общих чертах, то просто среднестатистический школьник.

### Как Вы попали на этот сайт?

На этот сайт я перешел еще со старого sgm-mod.ru, а на тот попал из-за мода и моддинга в целом. Заставила меня зарегистрироваться, вроде-бы, тема Курс Молодого Бойца, курируемая в то время Andrew53, до того момента я был «постоянным гостем» сайта, т.к. мне хватало информации, которую я читал.

### Что Вам нравится на нашем сайте, который для многих стал родным домом?

Порядок. Работа кураторов\модераторов\администраторов на сайте четко видна, на многих сайтах, более-менее известных, получается некая помойка тем, не говоря уже о постах.

Разнообразие. Хоть сайт и посвящен одному конкретному моду, тут на достаточно высоком уровне развиты и другие темы, как относящиеся к сталкеру, так и не относящиеся

Ну и, конечно-же, дружественная атмосфера.

### Почему выбрали группировку Вольные сталкеры?

Ближе по духу, либо Вольные, либо Свобода, ну или Проверенные...

### Что Вы цените в людях?

Доброту (не до «слюнтяйства», конечно-же), честность, ответственность, верность, самоуверенность и, конечно-же, наличие «собственного работающего мозга»

### Каким, по Вашему мнению, должен быть настоящий сталкер?

Сталкер, в значении игры? Или в значении человека? Если первое, то меня вполне устраивают оригиналы

игр, помимо их сложности. Возможно, связано с тем, что не следил за разработкой ТЧ, и не видел, чем-же так поражали разработчики игроков, если посмотреть с нынешним уровнем развития игровой индустрии, то там ничего поразительного кроме сеттинга, который остался в релизных версиях игр. Конечно-же, для того времени, это было прорывом, но увы, я познакомился с такими материалами гораздо позже «того времени» и в голову мне это не взбудоражило.

Ну а по поводу второго, ничего сказать не могу...

### **Какой самый любимый мод сталкера?**

На ЗП играю только в Sigerous

В ЧН с модами не играл (практически) вообще, да и прошел я его один раз на релизной версии (1.5.00) игры с грехом пополам, хочу вот все по-новой пройти, да никак время не выделю на это.

В ТЧ - Тайные тропы 2, тут и полностью новый сюжет и нормальный баланс

### **Сколько времени Вы проводите на форуме?**

В онлайн меня увидеть можно часто, так как часто открыта вкладка раздела «Модостроения», но фактически в последнее время, сижу по-минимуму.

### **Какие темы наиболее часто посещаете?**

Раздел модостроения и основную ветку мода, но отписываюсь в последней редко.

### **Что послужило поводом для создания темы "Азбука модмейкера"? Долго ли собирался материал для этой темы?**

Давно об этом думал, но именно последнюю точку в моем решении, послужил копипаст разбора gamedata ТЧ от пользователя Spectr, возможно не будь его, не было бы и Азбуки. Первоначально Азбука планировалась, как простой разбор файлов (что и "скопипастил" Spectr) и программ для работы с ними, но, как и все идеи - она разрослась, и надеюсь еще не до конца.

Материал практически не искался, то, что там написано, я давно знал, а активному поиску подвергалась лишь папка ai и детали по программам.

### **Посоветуйте начинающим мододелам - с чего нужно начинать работу, если есть желание "соорудить" свой мод?**

Тут больше будет предостережений, чем советов, т.к. можно начать с добавления оружия, а закончить созданием сюжета, а можно ровно наоборот, хотя, лично я склоняюсь больше ко второму варианту:

Если начинать с желания, то нужно много читать по интересующей Вас теме, чтобы не задавать 100 и 1 вопрос на форумах, по поводу того, как сделать то и это. Большинство аспектов модостроения уже изучено и рассказано в сети.

Не стоит также и афишировать свой мод, до того состо-

яния, когда бросать его Вам будет уже жалко (это примерно 80% готовности, хотя зависит от «глобальности» мода).

Часто вижу, как люди «смутно разбирающиеся» в конфигах\текстурах хотят организовывать свои команды, но к ним в команду пойдут только такие же, как и они, мастера, либо не придет никто, лучше Вы присоединитесь к другой команде.

Не стоит сразу-же начинать разработку сюжетного мода на 18 локациях, лучше создайте сюжет на 3-ех локациях, а потом уже можно будет делать дальше.

Не забывайте бекапить мод, а то если что-нибудь случится с модом, Вам придется начинать с нуля, а это намного хуже...

### **Пробовали ли Вы сами "делать мод"?**

Пробовал и не раз. Но до релиза ни один не дожил, и сейчас собственно практически им не занимаюсь. Пробовал и в большой команде, люди, разбирающиеся в теме модостроения, но уж со слишком амбициозными планами была наша команда. Потом уже практически один, по написанному мне диздоку от Niafa, но несчастный случай с HDD закончил мои творения...

### **Как себя чувствуете на сайте, нравится Вам здесь?**

Уютно. Нравится, это первый сайт, который я открываю при запуске интернета, а также и последний при закрытии.

### **Что для Вас в жизни главное?**

Семья, друзья, здоровье.

### **Что Вы хотели бы пожелать сайту и его посетителям.**

Сайту процветания, поменьше мертвых душ и нарушителей, большей посещаемости.

Ну а всем людям: Здоровья и счастья, а остальное, как говорится, приложится. Не забывайте также и про реальную жизнь, там, за окном в стене, а то уже многие позабыли о том, что мир за окном ничуть не хуже того, что рисуют нам пиксели на панели монитора.



# Интервью с создателем SGM 2.2 Николаем Болотовым



## Досье:

Ник: GeJorge  
Имя: Николай  
Группировка: Администрация  
Награды: 15  
Репутация: 943  
На сайте: с 31.10.2010

Вашему вниманию предлагается интервью с Николаем Болотовым, создателем одного из самых масштабных модов для игры "S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти", под названием "Sigerous MOD".

Популярность мода Sigerous, созданного на базе игры "S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти", растет день ото дня. У мода есть официальный сайт, и немало поклонников, среди которых хватает и опытных модмейкеров, создающих дополнения не к оригинальной игре, а к самому моду (что тоже не уменьшает, а наоборот - прибавляет моду заслуженной репутации качественного и интересного проекта). Автор мода - Николай Болотов, известный в модмейкерской среде как **GeJorge** или **Nick\_Mondyfic**, в свое время дополнивший первыми версиями мода игры "S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля" и "S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо".

Доброго времени суток, Николай! Желаю удачи, здоровья и успехов!

Как ни крути, а твой мод, действительно, стремительно набирает вес в инет-сообществах и уже приобрёл репутацию одного из самых лучших модов для ЗП. Причем не только из-за нововведений, но и благодаря тщательной работе автора по устранению багов, неисправностей, неувязок (как сюжетных, так и чисто технических), грандиозности самого проекта (при этом - полное отсутствие дискомфорта или громоздкости), и т.п.

Итак, первый вопрос. Кат-сцены в ЗП выполнены на движке, разработчики пошли на это по определенным причинам - благодаря чему сумели избежать багов. Скажи, а у тебя не возникало мысли ввести в дальнейшие версии SGM интроролики? Причем не на базе движка, а отдельно отрендеренные? Сразу предупрежу - я понимаю, что забот хватает и без этого, да и работа эта весьма сложна. Поэтому хочу тут же внести ясность: я имею в виду, если появится техническая возможность, финансовая поддержка, общественная под-

держка идеи (интернет-сообществами) - у идеи есть шанс понравиться тебе и рассчитывать на претворение в жизнь в следующих версиях SGM?

Были такие мысли, пытался даже создать специальную схему, запускающую SGM-ролики, но вскоре стало ясно, что без специальных camera\_effects (анимаций камеры) ничего не выйдет. Разумеется, что искать программы для разбора полётов я не стал. А если появится свободное время и поддержка, то я с удовольствием займусь этим полезным для общества делом.



Существует ли возможность наделять голосом главного героя? То есть, не только видеть перед собой меню, но и, при выборе определенной фразы, слышать ее в озвученном виде? Если существует - насколько это, по твоему мнению, трудоемкая задача?

Не существует.

За последние пару месяцев я в Интернете, в нескольких местах уже видел диалоги, в которых некоторые нововведения, внесенные тобой в мод, пользователи готовы называть, без малого, каноничными. Что ты об этом думаешь?

Думаю, что придется переписывать многие диалоги на новый лад. Давно пора.

На разных сайтах уже неоднократно освещались идеи известных (и не очень известных) команд перенести "S.T.A.L.K.E.R." на сторонние движки (так, например, один из проектов планируется исполнить на базе CryEngine). Что ты думаешь о подобных идеях? И, если предположить, что такие попытки увенчались успехом - заинтересовала бы тебя возможность портировать

## собственный мод-проект на другой движок?

Я всеми фибрами души только ЗА. Хочется верить, что у первооткрывателей всё получится. Надеюсь, что такая новизна, а, быть может, и новая тенденция, будет, как нельзя, кстати, для усиления яркости интереса фанатов и модмейкеров к игре. А я, со своим модом, как только доплыву со старым моторчиком до запланированного победного буйка, рассмотрю этот исторический вопрос, оставлять ли SGM у старого, но родного корыта или тюнинговать корыто на вражеский манер. Как бы то ни было, время расставит акценты и укажет верный путь.



Как человек, с удовольствием играющий в ЗП с твоим модом, неоднократно был приятно удивлен тем, что группа "Альфа" в игре действует почти как настоящее спецподразделение. Командир, имея самую мощную защиту, постоянно сокращает дистанцию, то и дело обстреливая позицию Дегтярева, еще пара бойцов обеспечивают постоянное подавление огнем, непрерывно поливая очередями позицию ГГ, а снайпер, пользуясь всем этим, с дальней дистанции старается попасть и уложить ГГ с одного выстрела. Вообще, каждый бой с подразделением "Альфа" - это отдельное приключение.

Собственно, теперь и сам вопрос, в двух этапах. Во-первых, мне все это не кажется - так и происходит, поэтому: насколько это было сложно - придать группам "Альфа" такой интересный *modus operandi*? И во-вторых: можно ли рассчитывать на то, что в следующих версиях мода бойцы "Альфы" будут использовать еще более изощренную тактику боя при внезапном огневом контакте?

*Примечание: modus operandi - образ действия, стиль поведения.*

На самом деле ничего в их поведении я не изменил. Они как действовали, так и действуют, исключительно на поводу у игрового двигателя. Единственное, что влияет на их огневые параметры, так это дальность обзора. У командира альфонсов дальность обзора чуть больше, чем у его подопечных, что позволяет ему быть немножко умнее остальных. Именно благодаря дистанции обзора и внушительному арсеналу, им успешно, особенно на первых порах игры, удается терроризировать главного героя.

## Многие спрашивают, а почему альфонсы гонятся только за Дегтяревым?

Отвечаю. Потому что иначе рухнет дом игрового баланса. Они ведь с легкостью могут напасть на Скадовск, Янов и Прачечную, - вот так и рождаются новые вылеты.

## У вас есть помощники или вы и сейчас работаете один?

До версии 2.0 я все делал сам. Но после выхода второй версии СГМ к проекту подключились три человека: Влад [PROTOTYPE], Руслан GEONEZIS и Игорь ХОВАН. Влад занимается моделями, Руслан новыми побочными квестами, Игорь - адаптацией локаций.



## Сколько времени вы уделяете разработке новой версии?

Сейчас очень много.

## В моде присутствуют сторонние разработки?

Да. Перепаковщик патронов за авторством Dunin и скрипт спауна рестриктора позаимствованный у Народной Солянки.

Не задумывались ли вы развить совершенно новый сюжет? Добавить элемент выживания, сделать игру похардкорнее, чтобы ГГ не был пуленепробиваемым как танк.

Думал и не перестаю думать.

До какого предела вы будете совершенствовать мод? Какова конечная цель?

Трудно сказать. Пока будет желание - буду работать.

Приносит ли мод хоть какую-то прибыль?

Чисто символическую. До полета в космос мне еще далеко.

Стоит ли фанатам ожидать новых версий мода? И если да, то когда?

Недавно вышла в свет версия SGM 2.2. Игра начинается на Кордоне. Написано великое множество новых квестов. Разработана новая система сохранения игровых переменных.



Что бы ты хотел пожелать читателям этого интервью?

Экстазного настроения, душевного благоденствия, и, традиционно, удачи, побед и процветания!

Напоследок смею надеяться, что в моих вопросах не слишком, как модно выразиться в инете, "многобукаф". В любом случае, искренне благодарен тебе за внимание и терпение, а главное - за потрясающий, без всякого пафоса, проект!

Воистину и Вам, благодарствую за всё. **GeJorge**

## Одиночки

Кто то без имени, кто то без прошлого,  
Идут себе мирно, кем то отброшены,  
Кто то один, а может быть с другом,  
Встреча у костра, сядут все кругом.  
На утро опять, тянет их зона,  
Кому то нужны деньги, а кому то корона...  
Кто то не спит уж целых три ночи,  
Когда то прозвали их всех - ...одиночки

## Бандиты

Криминалом в зоне пахнет везде,  
Убийства, разборки, нет жизни нигде.  
Уставшие жертвы этих деяний,  
Изменяются в сторону худших компаний.  
Бандиты как голос у тебя за спиной,  
Боишься ты их, а от них ни ногой,  
Пулю получишь как на раз два три,  
Попадёшь ты им в лапы, и лишь крикнешь - помоги!  
Авторитеты, братва, и всякая фигня,  
У них это модно, выбивать душу из огня,  
И не замечаешь, как преступаешь законы ты,  
Невольно из сталкеров переходишь в бандиты...

## Военные

В 18 лет всем это знакомо,  
Защищать нашу родину, это не ново,  
Наша доблестная армия тебя забирает,  
Защищать нашу родину, которую никто не знает.  
Украина, зона, мутанты, аномалии,  
Военные и сюда протянули руки своей армии,  
Свихнулись что ли? Зона это не родина чтоб её защищать,  
А ведь в сталкеров не перестают стрелять...  
Отговорки постоянные, что штаб защищают,  
А лезут всё дальше, та черт их всех знает!  
Как муха везде всем они надоедают,  
Ведь у военных это работа, которой они толком не знают.

## Долг

Красный цвет, грубое тело,  
Крутая пушка, зона их не отымела,  
Чем-то смахивают на братву военную,  
Но цели у них отнюдь не благоверные.  
Изучают зону как будто учёные,  
Да и имеют связи с ними, будь они проклятые,  
Но изучают не для того чтоб познать,  
А чтоб искоренить, уничтожить, долг свой отдать.  
Обещанный долг их превыше всего,  
Получен приказ, исполним его.  
Прячутся люди, мутанты, кто, где как смог,  
А название сией группировки - Долг.

## Свобода

Зелёный цвет им всегда к лицу,  
Любят покушать, хотели бы пиццу!  
Зелёный виден на их комбезах и лице,  
Первое от покраски, второе от травы, скуренной в наглеце.  
У них нет идеалов, почти как одиночки,  
В снах ездят на мотоциклах и не наезжают на кочки.  
В них, что то смешанное есть,  
Немного криминала, но мир у них как есть!  
Отъявленные анархисты, говорит про них долг,  
Волчара подзаборная, бандит сказал как смог.  
Мутанты не определяют, еда как еда,  
А одиночки сказали, они вовсе не беда!  
Для них эта зона настоящая свобода,  
Даже накуренный, отрастивши себе бороду,  
Скажем всем везде и всегда -  
Вступайте в Свободу! В свободе ведь сила дана!

По материалам: [gsc-stalker.ru](http://gsc-stalker.ru), [playground.ru](http://playground.ru)

**Vitalker**

## АНДРЕЙ ЛЕВИЦКИЙ: О СЕБЕ, ЧЕРНОБЫЛЕ И ЕГО НОВОЙ КНИГЕ «АНОМАЛЫ»

В середине февраля 2012 года был опубликован роман «Аномалы». В канун выхода книги Андрей согласился ответить на несколько вопросов. Надеюсь, что вам будет интересно узнать о тонкостях писательского ремесла, узнать мнение Андрея Левицкого о брошенных городах – Чернобыле, Припяти, узнать его отношение к туризму в зону отчуждения, к атомной энергетике и многому другому...

Андрей, вы много писали на тему постапокалиптики. Вы посещаете заброшенные урбосистемы для сбора информации, впечатлений, которые потом используете в книгах? Довелось ли ездить в чернобыльскую Зону отчуждения? Что больше всего потрясло, удивило, запомнилось?



Андрей Левицкий на фоне ЧАЭС

Ну, во-первых мое детство прошло в Чернобыле и окрестности – я там подолгу жил у бабушки (она работала в чернобыльском Парткоме), дружил с местными ребятами, с ними рыбачил в Припяти, ходил по окрестным лесам Так что места эти знал очень хорошо. После, когда писал книги, дважды приезжал туда с группами, а один раз – с каким-то телеканалом, забыл, как он называется, они меня пригласили снимать передачу о Чернобыле и туризме в те места.

Вообще мне нравится опустошение, свалки, заросшие деревьями брошенные городки – в подобных местах есть своя удивительная атмосфера. Да и в принципе, я не очень уважаю современную человеческую цивилизацию и предпочитаю безлюдье.

Признаюсь, не знал, что вы практически чернобылянин. Остались ли какие-то яркие впечатления о Чернобыле вашего детства? Говорят, в Припяти всегда было много рыбы (до аварии в Чернобыле были рыбацкие артели, заготавливавшие тысячи тонн рыбы в год). Рыбалки ваши были удачными?

Да, рыбы там было полно. Припять была широкой

полноводной рекой с сильным течением. Помню случай, когда чернобыльский паром (который я позже описал в «Выборе оружия»), причаливая, повернулся к берегу бортом, и на причал выпрыгнула большая щука – просто с перепугу, наверное.

А мы как раз на этом пароме плыли на рыбалку. Соскочили на берег, схватили эту щуку... в общем, поймали первую рыбу, еще даже не расчехлив удочки и спиннинги.



Река Припять – Современный вид речной поймы возле города Чернобыль



После аварии посещали дом вашего детства? Вероятно, тяжело было видеть брошенный дом родственников спустя годы после эвакуации?

Да, как раз когда были там с телеканалом, нашли этот дом, я туда заглядывал, описывал, что в какой комнате было раньше, а они снимали. Нет, совершенно не тяжело, никаких отрицательных чувств при этом не испытывал. Я не сентиментальный человек.



Бывший дом А.Левицкого в городе Чернобыль

В вашей новой книге «Аномалы» действие происходит в том числе и в Зоне отчуждения. Это будет ваша, вымышленная Зона, или в романе будут описания реальной, существующей сегодня Зоны отчуждения?

Ничего вымышленного. Я специально консультировался с самоходами по поводу географии, мест ночевки, способа проникновения за Периметр, возможных схронов. Все эпизоды «Аномалов», касающиеся Зоны, реалистичны даже несмотря на то, что сама книга – фантастика (но фантастика умеренная, без параллельных миров, эльфов, демонов и прочего в этом духе). В конце романа стоит авторская благодарность, и там перечисляются в том числе «сталкеры», которые помогли с этой вещью.



Одно из реальных мест в Зоне, где прячутся герои книги «Аномалы» (Чернобыль - брошенный стадион)

Помогают ли вашей писательской работе Интернет источники о чернобыльской Зоне отчуждения?

Ну да, с самоходами я как раз через интернет и знакомился, на специальных сайтах.

Приходилось ли использовать информацию о тех или иных объектах чернобыльской Зоны отчуждения для описания вымышленных явлений и вымышленных вами объектов в книгах?

И в «сталкерских» книгах, и вот сейчас в «Аномалах» – да, конечно, приходилось. Разница в том, что для «сталкера» реальные объекты как-то переделываешь, можешь перенести их в другое место, не соблюдать реальную географию, архитектуру... Действие этой серии происходит в некоем альтернативном мире, а вот действие «Аномалов» – в нашей реальности, и поэтому там все четче в смысле фактологии.

Чем, по-вашему, можно объяснить такой большой интерес к вымышленным, постапокалиптическим мирам

среди молодежи, читающей ваши книги?

Тем, что для молодежи реальный мир – это мир взрослых, в котором они еще не совсем прижились. Чтение ПА-романов, точно также, как и чтение фэнтези, просто род эскапизма, способ ненадолго уйти от реальности, почувствовать себя настоящим, крутым, небритым, тертым мужиком, который с обрезом в руках пробирается через опасные развалины и отстреливает мутантов. Но при этом только некоторые (немногие) из этих книг действительно помогают взрослению.



Здесь происходит действие одного из эпизодов романа "Аномалы"



ЧАЭС - здесь разворачивается финальная сцена романа "Сердце Зоны"

Не кажется ли вам, что за последние годы тема уже поистерлась? Возможно, постапокалиптика просто исчерпала себя?

А вы посмотрите на тиражи книжных серий. Сталкер больше не выходит, переиздают старое. Метро – тираж упал в два раза (не смотрите на выходные данные книг, которые стоят в интернет-магазинах, реальные тиражи гораздо меньше). Другие ПА-серии имеют тиражи

по 4-5 тысяч. Тема не исчерпала себя, просто мода на нее прошла, как она прошла на, допустим, вампирские романы. Но книги такой тематики выходили, выходят и будут выходить, это просто одно из направлений в фантастике, вот и всё.

**В связи с этим вопрос по проекту «S.T.A.L.K.E.R.». На мой взгляд, сейчас серия находится в упадке, а вы как считаете?**

Серия до того упала, что аж закрылась.

А вообще есть такой закон: «Десять процентов стоящего в сущем». То есть если есть поток некоей продукции, то в нем, как правило, около десяти процентов интересного. Еще около сорока процентов – среднего и пятьдесят процентов всякой ерунды. В серии «Сталкер» этот закон тоже работал, то есть некоторое (небольшое) количество вышедших романов вполне хороши, а остальные – либо средние, либо совсем плохи. Другой вопрос, что тут присутствует изрядная доля субъективности, те же книги Левицкого кто-то отнесет к «десяти процентам стоящего», кто-то к сорока процентам «средняков», а кто-то скажет, что они – полная чушь и ерунда. И, естественно, каждый будет уверен в своей объективности.



Обводной канал вокруг ЧАЭС стал локацией для финального эпизода книги "Воины Зоны", созданной Алексеем Боблом совместно с Андреем Левицким

**Видели ли вы фильмы, снятые по проекту Сталкер? Ваше мнение по поводу экранизации книг серии Сталкер? Хотели бы вы экранизировать ваши произведения? Есть планы, предложения по экранизации ваших книг?**

Вместе с директором «GSC Game World» Сергеем Григоровичем мы были на съемках «пилота», которым занималась одна одесская студия по заказу GSC. Происходило это на окраине Одессы, на заброшенной, заросшей деревьями и кустами фабрике. На площадке тогда был Гоша Куценко. Он был с дредами, с СВД в руках,

изображал сталкера посреди развалин, и при этом на сталкера был похож примерно также, как я – на снорка (один из видов мутантов в игре «S.T.A.L.K.E.R.»). Очень забавные воспоминания. У меня где-то на телефоне были фотки Куценко-сталкера и других моментов тех съемок, но сейчас не могу их найти. К сожалению, конечный результат Григоровичу не понравился, так что сериалу не дали ход. Других фильмов по этому миру не смотрел, помимо нескольких короткометражек от студии «Белый коч». Они, кстати, сняли сюжет и по Аномалам.



Места эти колоритные, необычные

**Вероятно, неудача заключалась в том, что, режиссеру просто не удалось уловить и передать дух, атмосферу мира сталкеров?**

Скорее в том, что «пилот» получился не слишком умело сделан и не очень интересен, а Григорович хотел, чтобы начало сериала удивляло, сразу привлекало внимание, хотел чего-то очень яркого. Потом мы с ним какое-то время работали по сценарию фильма, но он, так сказать, метался – ему не нравилось ни то, ни это, и, в общем, он сам не знал, что хотел... В конце концов Сергей позвал людей, снявших фильм «Отторжение» (который в прокат так и не вышел), чтобы написали для него сценарий. Но и их сценарий ему не понравился, и он стал писать его сам. Я к этому относился уже совсем скептически, поскольку не думал, что у Сергея может получиться что-то толковое. Одно дело – бизнес, организация производства компьютерных игр, менеджмент, совсем другое – придумывание интересной истории, драматургия, интрига. В общем, дело так ничем и не закончилось.

**Все же, думаю, визуализация захватывающих историй сталкерских книг – дело времени. Просто не верится, что**

такой популярный материал останется так и не востребован киноиндустрией...

Вообще-то это очень странно, что до сих пор нет фильмов про Чернобыльскую зону. На этом материале можно и ужасы снимать, и приключения, и фантастику, и криминал. Места ведь там очень колоритные, необычные. Такое впечатление, что в кинематографе СНГ работают не очень предприимчивые люди. Либо для них присвоить деньги инвесторов, завышая бюджеты фильмов, важнее, чем снимать интересное кино.



Согласились бы вы приехать в чернобыльскую зону отчуждения для презентации выхода вашей новой книги или для встречи с вашими читателями?

Согласился бы, но вряд ли наберется достаточное количество читателей, которые поедут туда просто ради того, чтобы послушать рассказ о книге.

Я бы вообще, если честно, согласился бы переехать в место, напоминающее Зону отчуждения (только без радиации, естественно) и жил бы там в тишине, подальше от людей.



Например, где-то на этой улице...

Как вы относитесь к туристической деятельности в Зоне отчуждения?

Значимые исторические события всегда порождают кинофильмы, книги, туризм. Почему написать документальную книгу про чернобыльскую катастрофу – нормально, а туризм в те места кто-то считает плохим делом? Пока в Чернобыле не начали ставить Макдональдсы для туристов и развешивать рекламные билборды по стенам домов – я ничего не имею против подобного туризма.

Ваше отношение к атомной энергетике?

Позволю себе процитировать «Аномалов»: «Любая новая технология, которая в разные времена появлялась у людей, использовалась ими и во благо, и во вред. Всегда были плюсы и минусы. Из лука убивали животных для пропитания, кого-то он спас от голода, но с его помощью уничтожали людей. Лазер используется и в хирургии, и как оружие. Интернет улучшил взаимосвязь, ускорил прохождение информации, но он полон вранья, афер, извращений...»



То же самое касается и атомной энергетике. У любых новых технологий есть как плюсы, так и минусы, однозначного ответа не бывает. Вернее, он бывает только у максималистов, но я не уважаю максимализм, потому что максимализм – отец фанатизма, а от него все беды. Поэтому к атомной энергетике отношусь, так сказать, с настороженным пониманием.

Роман «Аномалы» – это начало новой серии? К какому направлению относится книга, что вообще можете о ней сказать?

«Аномалы» – фантастический триллер или, если угодно, детектив о противостоянии спецслужбы, тайной секты «охотников за чужими» под названием Пси-Фронт и нескольких главных героев, которые в результате посещения аномальной Зоны изменились, стали... скажем так, не совсем обычными людьми. Всё действие происходит прямо в эти дни, то есть в конце февраля 2012 года. Роман я закончил писать еще в начале осени, но он получился настолько, так сказать, злободневным, что издательство поставило на обложку слоган: «ВЫБОРЫ: ЗА КОГО ТЫ ГОЛОСУЕШЬ НА САМОМ ДЕЛЕ?» Меня это даже несколько огорчает – я не хотел писать «сиюминутную» книгу. Вообще «Аномалы» подходят гораздо

более широкой аудитории, чем, допустим, мои «сталкерские» романы или «Нашествие». То была исключительно фантастика, а эту книгу могут прочесть и любители триллеров, детективов, шпионских романов, которые фантастику не любят и не читают. Ну а станут ли «Аномалы» началом серии... Нет, не думаю. Скорее будет трилогия.

АНОМАЛЫ

# АНОМАЛЫ

## ЗОНА ТАЙНЫ



ЗОНА ТАЙНЫ

Андрей ЛЕВИЦКИЙ



**Андрей ЛЕВИЦКИЙ**  
ВЫБОРЫ: За кого ты голосуешь на самом деле?

### Биография писателя

Андрей Юрьевич Левицкий — родился в Киеве, учился на филфаке Киевского государственного университета, по специальности никогда не работал, сменил множество профессий. Детство Андрея по большей части прошло в Чернобыле и окрестностях.

Первая книга в жанре детского фэнтези — «Кукса и солнечная магия» — вышла в 2004 году.

Вместе со сценаристами GSC Game World работал над сценарием первого аддона игры «S.T.A.L.K.E.R.». По предложению издательства «Эксмо» написал несколько романов для межавторской серии «S.T.A.L.K.E.R.»:

- «Выбор оружия»
- «Сердце оны»
- «Охотники на мутантов» (совместно с Львом Жаковым)
- «Змееныш» (совместно с Львом Жаковым)
- «Череп мутанта» (совместно с Виктором Ночкиным)

- «Сага смерти. Мгла»
- «С.Х.В.А.Т.К.А.»

После «сталкера» Андрей Левицкий придумал мир «Технотьмы», который воплотил в жизнь вместе с московским автором Алексеем Боблом, создав вместе с ним цикл романов:

- «Пароль: Вечность»
- «Кланы Пустоши»
- «Варвары Крыма»
- «Джагер»
- «Песчаный блюз»
- «Воин Пустоши»
- «Падение небес»
- «Последняя битва»

Позже к «Технотьме» присоединились Виктор Глугов, Роман Куликов и Виктор Ночкин, написавшие еще четыре романа, действия которых происходят в этой вселенной:

- «Школа наемников».
- «Враги по оружию»
- «Дары некроза»
- «Власть оружия»

(кроме того, в серии вышел сборник «Легенды Пустоши»)

После «Технотьмы» была дилогия «Нашествие» («Москва-2016», «Буря миров»), продолженная Виктором Глузовым в романе «Нашествие. Мститель». Последний на данный момент роман Андрея Левицкого — «Аномалы. Тайная книга», начинающая новый этап в творчестве писателя.

Андрей Левицкий живет в Болгарии, в небольшой горной деревушке недалеко от Болгарско-Греческой границы.

Информация из официального сайта А.Левицкого <http://www.levitsk.ru>



**Одним из победителей конкурса "Составь слово" стал "Кольщик Братков" - Гупи**



**Досье:**

Ник: Гупи  
Имя: Юрий  
Группировка: Бандиты  
Награды: 5  
Репутация: 357  
На сайте: с 13.11.2010

Уроженец бывшей столицы Украины.

Я, Христенко Юрий Олегович, родом из Харькова (Украина).

Испытывает недостаток самолюбия.

Живу, учусь, хожу на секцию баскетбола и хочу в будущем стать профессиональным игроком. Увлекаюсь книгами серии S.T.A.L.K.E.R. Сам по себе я человек мирный, добрый, всегда готов помочь, чем смогу. Не люблю алчность и предательство. Презираю в людях самолюбие.

Понравились, так называемые, модификации.

Познакомился с сайтом SGM мода простым образом. После прохождения Зов Припяти, я через друзей узнал про существование модификаций. Начал искать по сайтам и наткнулся на SGM-mod. Скачал, понравилось, зарегистрировался на сайте, и вот уже я с ним, как 2 года.

Обожает конкурсы на тему "угадай".

Очень люблю темы раздела "конкурсы". Также, люблю проявлять себя в различных темах. В будущем буду поддерживать те же высоты и темы "Угадай", которые развивают память.

Интересно и радостно двигаться вперед!

Сам я не ожидал, что буду победителем. Я участвую не ради победы, а просто интересно. Лично я пожелаю каждому Сталкеру и гостю больше радости в глазах и кучу гениальных идей, чтобы они их двигали вперед и не останавливались!



**Одним из призеров конкурса "Диалог сталкеров" стал «Полевой Исследователь Ученых» - СТАРПЕР**



**Досье:**

Ник: СТАРПЕР  
Имя: Алексей  
Группировка: Ученые Сталкеры  
Награды: 0  
Репутация: 128  
На сайте: с 02.03.2012

Дома целый отряд Сталкеров.

Меня зовут Алексей. Мне 38 лет. Работаю, есть семья и четверо детей. Родом я из небольшого городка Вольска, который расположился на правом берегу Волги. Места у нас красивые.

Монтажник творческой отрасли.

С раннего детства рисовал, сначала дома на обоях, потом в школе на партах, за что был отдан родителями в художественную школу, которую успешно закончил. Так что вся моя жизнь, более менее, связана с творчеством. Пишу портреты, натюрморты, пейзажи, занимаюсь видеосъемкой своих домочадцев с последующим монтажом.

И глаза, наверное, добрые.

Люблю детей. Православный и стараюсь жить по христианским принципам. В общем человек хороший, или по крайней мере считающий себя таковым.

Сталкер со стажем.

Играю в S.T.A.L.K.E.R давно, еще с первой серии игры, нравилось, но не оставляло ощущение что в игре чего то не хватает. Начал искать в интернете ( благо и до нас докатилась цивилизация) и совсем случайно налетел на ваш сайт. Сначала скачал аддон sigeros, поиграл. Потом начал читать все прилагающиеся к аддону темы.

Ученые сталкеры - радушные люди!

Дальше - больше. Заинтересовался, зарегистрировался, сталкер Cruz предложил вступить в группировку ученых, подал заявочку, приняли радушно. Мне интересны темы и конкурсы где есть общение, где сталкеры могут проявить себя в чем либо, показать свои способности и таланты, будь то тема стихов или рассказов, артов, гигабаров и аватарок, ведь творчество Зоны особое.

**Всегда рады видеть в баре!**

Очень понравился бар "Творчество сталкеров", хочется сказать спасибо автору этой темы, обязательно планирую в ней участвовать. В каких конкурсах планирую принять участие в будущем, и какие темы буду развивать или поддержать? Я на сайте еще новичок, но надеюсь на интересные, остроумные темы и конкурсы, которые мне близки и понятны, ведь мы тут собираемся для дружеского общения и приятного времяпровождения, а если нужно, то и руку помощи подадим. Надеюсь, что будет хватать времени в будущем на посещение любимшегося мне сайта.

**Sigerous.ru - родник эмоций!**

От конкурса просто получал массу хороших эмоций и хорошее настроение, о победе и не думал. Хочется пожелать сталкерам, чтобы они не забывали и как можно дольше поддерживали атмосферу Зоны, духа S.T.A.L.K.E.R. на Sigerous.ru, ведь именно этим он привлекает и выделяется на фоне других сайтов.

**Уважение - ключ к сталкерской дружбе.**

Еще хочется пожелать терпения к сталкерам других группировок. Уважения к администрации сайта, модераторам. Будьте Сталкерами с большой буквы, уважайте труд и мнение других, даже если оно не совпадает с вашим. Помогайте нуждающимся и просящим помощь, ведь возможно и вам когда-то может понадобится помощь и верное плечо друга - сталкера. Гостям хочу пожелать, чтобы они непременно зарегистрировались на Sigerous.ru и приняли непосредственное участие в конкурсах, темах и жизни сайта. В общем, чтобы скорее становились настоящими сталкерами!



## Одним из победителей конкурса "ПРИДУМАЙ СМЕШНУЮ РИФМУ К КАРТИНКЕ" стал Одиночка – К-9



**Досье:**  
Ник: К-9  
Имя: Константин  
Группировка: Одиночки  
Награды: 0  
Репутация: 73  
На сайте: с 18.12.2010

**Родной город самый красивый!**

Родом я из города Томска, это невероятно красивый и старый город. Также мне выпало пожить и в д. Могочино, что находится на берегу реки Обь (250 км от Томска).

**Заядлый рыбак, грибник и фотоохотник за цветами.**

Как правило, наверное, меня (в мои почти 20 лет, мне 16 марта исполнится) можно назвать заядлым рыбаком. Очень люблю спортивную ловлю хищных рыб на спиннинг. Еще одно увлечение - это фотографирование природы, природных явлений, цветов. Обожаю собирать грибы и лазить по лесу.

**Стойко переносит тяготы и лишения учебы у костра.**

Вообще, человек общительный, особенно если найти общую тему для беседы. Очень люблю посиделки и песни у костра. Наверное, именно поэтому мне так близка по душе сталкерская тематика. В данный момент студент ТГУ, и стойко переношу все и вся тягости учёбы.

**Полез в интернет за обновлением и вуаля.**

С Sigerous.ru познакомился давно, после того как скачал с торрента мод Николая, еще ноль-какой-то версии (самой начальной). Очень понравился. Полез искать обновление в интернет и - вуаля. Я на сайте.

**Планирует преодолеть "отмычку".**

Планирую участвовать, если будет время, во всех конкурсах, так как это поднимает настроение. Сейчас прохожу обучение на кордоне, и хоть на сайте я давно - у меня ранг "Отмычка". Хочу исправить положение. Хотелось бы поддерживать все интересные и развлекательные конкурсы на сайте.

**Внезапная победа очень обрадовала.**

Наверное, на этот вопрос отвечу, как и многие. Честно, даже не ожидал, что стану среди призеров и даже не предполагал этого. Очень рад данному факту! Хо-

тел бы пожелать всем гостям сайта и всем Сталкерам, обживших его, крепкого сибирского здоровья, больше активного отдыха на свежем воздухе. Будет здоровье - а остальное и подавно.



**Одним из призеров конкурса "Диалог сталкеров" стал «Боец Прикрытия ДГБР Наемников» - Stalker\_Lis2000**



**Досье:**

Ник: Stalker\_Lis2000  
Имя: Дмитрий  
Группировка: Наемники  
Награды: 0  
Репутация: 196  
На сайте: с 01.01.2012

**Баскетбол на переменах и S.T.A.L.K.E.R. - признаки доброты.**

Меня зовут Дмитрий. Живу я в небольшом городке в Рязанской области Скопине.

Конечно же, мое хобби - это S.T.A.L.K.E.R. Но и в свободное время на переменах люблю поиграть в спортзале в баскетбол. Человек я добрый, вот вчера 15 лет исполнилось.

**В первой же ссылке оказался на Sigerous.ru.**

С Sigerous.ru познакомился случайно. Как то общались с другом он мне рассказал про этот мод, я ввел в поисковик, и сразу зашел на первую ссылку. Вот так и попал на сайт.

**Пытается совместить набор постов и удовольствие от курирования.**

Конечно же, мне по душе активные темы, где можно и пообщаться и постов поднабрать. Вот, сейчас планирую написать еще один рассказ и выложить его в теме "Конкурс авторских рассказов". Очень хочу найти тему в своем клане, которую можно курировать, и получать от этого удовольствие.

**Если выкинуть мыслишки, то их место займет вдохновение.**

Я даже и не ожидал, что стану призером этого конкурса. Просто, немного надо пораскинуть мыслишками и вдохновение на диалоги само залезет к тебе в голову. Видимо, со мной как раз это и произошло.

**Диалог Сталкеров - основа общения.**

Желаю всем недавно прибывшим сталкерам удачи, и обязательно посетить конкурс "Диалог сталкеров". Ведь здесь можно и посмеяться, над каким-нибудь смешным диалогом. А также, желаю поднабрать постов и вступить в группировку, которая Вам по душе!



**Одним из призеров конкурса "Диалог сталкеров" стал «Научный Сотрудник Бункера Ученых» - Cruz**



**Досье:**

Ник: Cruz  
Имя: Виталий  
Группировка: Ученые Сталкеры  
Награды: 11  
Репутация: 909  
На сайте: с 01.01.2011

**Живет в курортном предгорном городке.**

Я Опайнич Виталий родился и вырос в городе Калуш, Ивано-Франковской области (Украина). Живу в предгорном крае с красивыми пейзажами.

**Имеет многогранные гуманитарные наклонности.**

Я человек, который любит расти и идти вперед, для реализации важных амбиций. Люблю общаться с хорошими людьми на разные темы. Мои хобби это рыбалка, игра в футбол, прогулки на природе. Хотя, в принципе, рыбалка для меня нечто больше чем просто хобби. Также увлекаюсь философией, историей, иностранными языками, политикой, особенно международной. Для меня это очень интересно, да и актуально. Также люблю поиграть в разные компьютерные игры, среди которых и S.T.A.L.K.E.R. Наклонности у меня к гуманитарным наукам, пишу рассказы, недавно стихи начал писать. Еще очень сильно увлекаюсь восточной культурой.

**Бандит в прошлом.**

Я был на старом сайте в группировке бандиты, ник был - Боров. Когда сайт переехал, я узнал немного позже и зарегистрировался на Sigerous.ru. Теперь я тут. И, хочу

сказать, не жалею. Это отличный сайт, таких очень мало на просторах Интернета.

**Игра на подобие ВГ на подходе!**

Для меня интересны форумы группировок, также тема Хамачи. Я люблю почитать рассказы других пользователей в конкурсах. Я планирую участвовать в разных литературных конкурсах. И также планирую открыть свой конкурс. А также, мы с одним моим другом из «Свободы» планируем открыть очень интересную игру, на подобие ВГ, но намного интересней. Пока больше ничего не скажу, сами все скоро увидите.

**Главное - не теряйте друзей.**

Что буду призером - не знал, да и не предполагал даже. Но, что есть - то есть, мне очень приятно, и я шокирован немного. Но думаю и дальше участвовать в подобных конкурсах. Пожелаю всем удачи, здоровья и всего самого - самого, и главное - не теряйте друзей!



**Одним из победителей конкурса "Сталкерские приметы" стал Одиночка - HanterPak**



**Досье:**

Ник: HanterPak  
Имя: Петр  
Группировка: Одиночки  
Награды: 0  
Репутация: 30  
На сайте: с 25.06.2011

**О себе - немногословен.**

**Меня зовут Пётр. Живу и работаю в Новосибирске.**

**Беспощаден к врагам репшнуров, дюльферок, обвязок и карабинов.**

**Хобби: спелеология, скалолазание, охота. А человек я простой в общении, открытый для друзей, и беспощадный к врагам.**

**Нашел, что искал, и решил бросить якорь на Sigerous.ru.**

**С Sigerous.ru познакомился, когда искал новые версии мода SGM. Да так и остался.**

**Времени мало, но плюс к репутации не лишний.**

**Стараюсь читать разные темы. Но, так как у меня двое детей, то личного времени не так много, чтобы успевать просматривать все разделы. Поэтому, ответить что-либо конкретное об участии в конкурсах в будущем не могу. По мере появления буду стараться (+ к репутации - оно не лишнее).**

**Спонтанные "пять копеек" - мелочь, а приятно.**

**От конкурса, если честно, ничего особого не ожидал. Что пришло на ум - то и писал, спонтанно как-то. А вопрос победы, я думаю, это не главная цель. Важнее, чтобы коллегам по Игре было интересно, весело и познавательно на нашем сайте. И мне приятно, что внес свои "пять копеек" для этого общего дела. Спасибо Вам за ваши придумки с конкурсами!**



**Одним из победителей конкурса "ПРИДУМАЙ СМЕШНУЮ РИФМУ К КАРТИНКЕ" стал «Хроник «Свободы» - Сёма**



**Досье:**

Ник: Сёма  
Имя: Семён  
Группировка: Свобода  
Награды: 2  
Репутация: 50  
На сайте: с 20.02.2011

**Приморский край - форпост Сталкеров. Я Семён Ковалёв с города Владивостока.**

Бывает на Sigerous.ru и ругается матом редко, но метко.

Сейчас редко сижу на Sigerous.ru, но раньше был активным форумчанином. Сейчас хобби нет. В основном учусь. Не пью, не курю, матом ругаюсь редко.

**Наглость - второе счастье.**

Сложно охарактеризовать самого себя. Правильнее было бы, если меня описал кто-то из моего окружения. Но меня часто называют наглым евреем и хорошим другом.

**Всем не угодишь, главное - верность дружбе!**

Про то, как оказался на этом сайте, долгая история. На форуме Наёмников я отписывал по этой теме. А вкратце - совершенно случайно зашёл на Sigerous.ru, в поисках хорошего мода для игры. В итоге нашёл отличных людей, с которыми до сих пор общаюсь. При мне, в клане наёмники, была всем близка тема дружбы. Тема идеологии. Тема единства. С тех пор лично у меня эти темы не слишком поменялись. Также я чётко уяснил, что для всех хорошим быть нельзя. Мои основные поступки на сайте для одних людей были чем-то вроде предательства, для других же правильным решением, и я о них не жалею.

**О новых заданиях узнает из массовой рассылки.**

Я стараюсь принимать участие во всех конкурсах. Узнавая о них из личных сообщений, рассылаемых администраторами и модераторами. И если в моих силах будет поддержать какой-то проект, я обязательно этим займусь. От конкурса я ожидал весёлых комментариев и получил их. Про то, что стану одним из победителей, честно не ожидал. И, конечно же, рад.

**Опять за своё - друзей и хорошего настроения!**

Я желаю всем читателям SigerousZone и всем сталкерам всегда хорошего настроения, и особенно желаю, найти себе на сайте друзей, товарищей и просто хороших людей. Желаю я это от себя лично, так как я уже нашёл их. Благодарю за это Администрацию Sigerous.ru и хотелось бы опять вспомнить вышенаписанную фразу, что для всех хорошим быть нельзя.



## Одним из победителей конкурса "Сталкерские приметы" стал Одиночка - antisniper



**Досье:**

Ник: antisniper  
Имя: Андрей  
Группировка: Одиночки  
Награды: 0  
Репутация: 10  
На сайте: с 12.02.2012

**Будущий медработник не любит рисковать.**

Меня зовут Андрей Шалаев. Живу в городе Гомеле. Студент Гомельского государственного медицинского университета. Очень люблю спорт, пейнтбол, игры S.T.A.L.K.E.R. и котэ (да-да, котэ). Люблю хорошую музыку. Не люблю рисковать.

**Любовь к Sigerous.ru с первого раза.**

С Sigerous.ru познакомился после того, как установил Sigerous Mod 1.7. Возник вопрос по прохождению. Сайт понравился сразу, далее заходил только сюда.

**Отдает предпочтение литературным конкурсам, но нравятся все.**

Больше всего мне нравится писать рассказы и стихи, но хочется попробовать себя во всём. Как по мне, все темы хороши и по-своему актуальны.

**К SGM 2.3 мешок хабара и свежий номер Sigerous Zone.**

Надеялся, что кому-нибудь понравится моё творчество, но не особо рассчитывал на победу. Хочу пожелать всем сталкерам и гостям мешок хабара, свежий выпуск Sigerous Zone и SGM 2.3.



## Одним из призеров конкурса "Диалог сталкеров" стал «Лигер Ученых» - Сталкер\_Лемур



### Досье:

Ник: Сталкер\_Лемур  
Имя: Владислав  
Группировка: Ученые Сталкеры  
Награды: 17  
Репутация: 209  
На сайте: с 01.11.2010

### Все вопросы к поступкам.

Собственно, о себе писалось уже не в одном интервью, перечислять много. За меня пусть рассказывают мои поступки.

### Не помнит, что участвовал.

От конкурса не ожидал ничего вообще. Даже, честно говоря, уж и позабыть успел, что оставлял пост-участник.

### Близка тема торговли с военными.

Времени особо не много, в конкурсах особо то и не участвовал. Тут меня просто заинтересовала тема диалога между военным, попавшим в Зону, и ученым. Мне показалось это близким, вот и решил отписать своё представление, как бы это было.

### Провалы памяти о старом сайте.

Уже и не вспомню, не помню ничего, что происходило на "старом" сайте. Так, основные детали. На Sigerous.ru перебрался буквально сразу после основания оно-го. Сразу же в родную группировку - и вперед.

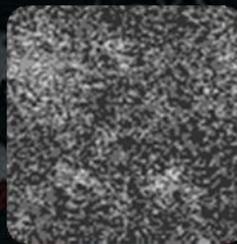
### Группировка «Ученых Сталкеров» омолаживается.

Развивать планирую форум Ученых. Всё-таки некий упадок в своё время имел место быть. Но сейчас, по приходу многих новичков в группировку, причем не обязательно новичков, как таковых, мы идем по правильному пути.

### Цель собственного аддона - расширение ассортимента артефактов!

Ну и главное для меня, пожалуй, успевать делать свой аддон для творения Николая Болотова. Как ни как, а с колоритным выбором артефактов игра сталкер становится куда более интересной.

## Одним из победителей конкурса "ТЕЛЕГРАММА" стал Генерал-майор из Вольных Сталкеров – Глюк



### Досье:

Ник: Глюк  
Имя: Евгений  
Группировка: Вольные Сталкеры  
Награды: 1  
Репутация: 196  
На сайте: с 10.01.2012

### Главным достижением в жизни, заслуженно считает дочь!

Зовут меня Евгений Карачевцев. Мне 37 лет. Родился и вырос в городе на Волге - Саратове. Женат вот уже 10 лет, подрастает дочурка Маруся. В мае ей будет уже 6. Но основное для меня - это моя семья. Стараюсь больше времени проводить с дочерью.

### Имеет глючную профессию и под добротную музыку по ночам выходит в Зону.

Про увлечения можно сказать так: всё и ничего. Читаю, люблю слушать самую разнообразную музыку (от классики до рока). Ну и естественно игры S.T.A.L.K.E.R. (по ночам). По профессии, я программист, кстати, отсюда и такой ник – Глюк.

### Sigerous.ru - место для дружеского общения самых разных людей!

С Sigerous.ru я познакомился совершенно случайно году, эдак, в 2010-м. Тогда ко мне в руки, случайно, попал репак с SGM 1.6. Он меня очень заинтересовал. S.T.A.L.K.E.R. ЗП, на тот момент, мною был пройден уже несколько раз. Поискал в интернете, и наткнулся на ещё на старый офф. сайт. С тех пор стал постоянным гостем-читателем. А потом понял, что наш сайт посвящён не только игре. Это нечто большее – место для дружеского общения самых разных людей, объединённых общими увлечениями. Вот тогда-то и решил зарегистрироваться, о чем совершенно не жалею.

### Военные новости передает телеграммами.

Что касается конкурсов, то тут глаза просто разбегаются. Очень много интересных, и я пока затрудняюсь сказать, в каких буду принимать участие в будущем. Одно скажу точно - конкурс "ТЕЛЕГРАММА" в этом списке есть. Мне очень интересна тема «Военные новости» на базе Военных сталкеров. Я уже размещал там некоторые материалы и буду в дальнейшем поддерживать это направление.



**Переключение внимания - лучший отдых.**

От конкурса особо ничего не ожидал. Просто было интересно попробовать себя, и уж никак не думал, что стану победителем. Кстати, для меня этот конкурс не только интересен, но и полезен. Он позволяет во время работы отвлечься, переключить внимание на решение другой задачи, отдохнуть.

**Главное, оставаться Людьми в любых ситуациях.**

Хотелось бы пожелать всем: пусть у вас всегда будет всё хорошо. Пусть болезни и неудачи обходят стороной. Пусть радуют родные и поддерживают друзья. И ещё – в наше непростое время, в любых ситуациях – оставайтесь Людьми.

### **Одним из победителей конкурса "ПРИДУМАЙ СМЕШНУЮ РИФМУ К КАРТИНКЕ" стал «Боец Охраны Базы Наемников» - Колхозник**

Сталкер, ты боишься ночи в зоне, вступи в синдикат, мы научим тебя выживать.



**Досье:**

Ник: **Колхозник**  
Имя: Максим  
Группировка: Наёмники  
Награды: 0  
Репутация: 20  
На сайте: с 08.10.2011

**Коренной вологжанин.**

Меня зовут Ильичёв Максим. Живу в городе Вологда, родом оттуда же.

**Увлечен литературой и модостроением.**

Моё хобби было, до недавнего времени, создать свой мод к игре S.T.A.L.K.E.R. ЗП. Сейчас пишу рассказ "Возвращение" на тему продолжения истории Стрелка. Первые несколько частей рассказа находятся на форуме сайта, в разделе "Конкурс авторских рассказов". Я большой фанат игры S.T.A.L.K.E.R.

**Приятная атмосфера Sigerous.ru уникальна!**

На Sigerous.ru я попал благодаря другу, который мне дал поиграть SGM Mod 1.7 . Мод мне понравился, поэтому я решил зарегистрироваться на официальном сайте. Попав на сайт, я был приятно удивлен. Мне понравились атмосфера сайта и многие разделы форума.

**Конкурсы берут верх.**

Раньше я часто посещал тему Модостроение. Сейчас Тренировочный Лагерь и Конкурсы. Я планирую дальше принимать участие в литературных конкурсах.

Принять участие в данном конкурсе я решил только благодаря тому, что увидев картинку, у меня появилась мысль рифмы. О победе даже не думал. Писал я в основном для себя, так скажем, "работа в стол".

**Трезвость и мешок артефактов - норма!**

Хочу пожелать всем Сталкерам и гостям сайта удачи, трезвую, холодную голову в трудных ситуациях и, конечно же, мешки артефактов!

### **Одним из победителей конкурса "Придумай смешную рифму к картинке" стал Ученый – orfeich**



**Досье:**

Ник: **orfeich**  
Имя: Николай  
Группировка: Ученые Сталкеры  
Награды: 0  
Репутация: 20  
На сайте: с 04.03.2012

**Представитель мужественных профессий.**

Меня зовут Николай. Военный в запасе. Сейчас сотрудник МЧС. Родился в г.Мирный Архангельской области (космодром Плесецк). Сейчас проживаю в городе Архангельске.

**Сторонник равновесия.**

Играю на гитаре, читаю книги, но, последние несколько лет, очень люблю и регулярно играю в игры S.T.A.L.K.E.R. И никак не отпускает (может, ностальгия по оружию в руках, может пейзажи нашей, советской эпохи, а может все вместе и еще что-то...). Несмотря на профессию, человек я миролюбивый, контактный, общительный, можно сказать, "сторонник равновесия".

**Обожает творческие темы.**

С Sigerous.ru познакомился после выхода SGM Cop ЗП. Но, честно говоря, был тогда здесь всего пару раз (Vaiteria, одна из ваших модераторов меня, наверное, помнит). Нравятся литературные конкурсы, задания на эрудицию, в общем, творческие.

**Радует потенциал Sigerous.ru!**

Честно говоря, я даже не ожидал, что одержу победу - это было приятной неожиданностью. На Sigerous.ru очень много творческих людей, имеющих очень большой потенциал - и это радует. (Почитал Вашу поэзию - у Вас получается очень здорово, профессионально и с душой). Хотелось бы пожелать и бывалым, и новичкам, и

просто гостям творческих успехов, здоровья и доброй Зоны.



Умеет писать рассказы на ходу.

От конкурса я ничего не ожидал. Просто увидел, что там выкладывают свои рассказы, ну, я на ходу взял, и придумал рассказ, так сказать, выложил мысль, которая всё это время была у меня в голове.

Материалы рубрики подготовлены: *sesa™*

**Одним из призеров конкурса "Авторских рассказов" стал Одиночка – Вау**



**Досье:**

Ник: **вау**  
Имя: Антон  
Группировка: Одиночки  
Награды: 0  
Репутация: 10  
На сайте: с 08.01.2012



## Пустота

*В душе моей пустыня ледяная  
Поёт лишь ветер ураганный там  
И кружит вальс метель шальная,  
Которую придумывал я сам...*

*И, как душа, пустынные мысли,  
Среди развалин солнце припекает,  
И просит вся земля дождя,  
Там чувствуешь, как время утекает*

*Сквозь пальцы, секундами песка струясь,  
И как от жизни жизнь ослабевает,  
Собрав все силы для последнего рывка,  
Как время, словно пролетает,*

*Вспоровши визгом слух, у самого виска...  
Вся эта пустошь скуку навеивает,  
Овладевает здесь тобой тоска,  
Тут тело и душа навечно умирают...*

**Вау Питерский.**

Я вау. Родился и до сих пор живу в Питере.

**Геймер - электротехник.**

Люблю поиграть в компьютерные игры, особенно наделённые каким-нибудь интересным сюжетом. Также люблю просто собирать электрические схемы и многое другое, что мне будет полезно.

**Осознанный выбор.**

С Sigerous.ru я познакомился специально, чтобы разобраться в ошибках Sigerous мода. Сайт мне понравился.

**Обожает читать сочинения.**

Больше всего мне близки темы по созданию новых сюжетных модов. Просто интересно почитать, что там люди насочиняли. Да и я подготовил сюжет, жаль, не могу воплотить его в жизнь.

**FeD**



## ВЫБРОС. ВЫБРОС.

Солнце еще только позолотило края горизонта, слегка распылив линию утреннего терминатора. Облака, грузно нависшие над землей, в предрассветной тишине, вяло меняли форму под легким восточным ветром. Как пастух, Эвр погонял их, а тучи устало сопротивлялись и неспешно уплывали непрерывным сиреневым стадом. Тянуло легкой свежестью, подхватившей привкус осеннего дерна. Спокойствие царило в "Зоне". Природа замерла в ожидании своего чуда, импульса великой силы, наполняющего эти края "иной" жизнью.



Возле старого, всеми забытого кострища, на срезанной пень присел сталкер. Отложив в сторону длинный обтесанный посох и ослабив ремни рюкзака, он откинул капюшон защитного плаща, что берег своего хозяина от холодных промозглых ветров и дождя. Его скудную экипировку дополняли: теплый свитер с жилетом разгрузки, да солдатские штаны цвета хаки, заправленные в кирзовые сапоги. Бусы, искусно сплетенные из полосок кожи, с нанизанными на них клыками добытых зверей выдавали в нем охотника. Такие трофеи в 'Зоне отчуждения' носили только те, кто занимался звериным

промыслом. Судя по внешности, сталкеру перевалило за двадцать пять. Правильные черты лица прочертили заметные морщины, темные волосы были небрежно зачесаны назад. Он прикрыл глаза и медленно втянул в себя здешний воздух, поднимая лицо вверх. Некоторое время он так и сидел, не думая ни о чем, позволяя мыслям успокоиться, уйти.

- Скоро выброс...Хорошее место. Спокойное, - вслух проговорил молодой сталкер.

Сняв перчатки, он потер ладони друг о друга, давая зародиться теплу. Было слегка прохладно, сказывалось наступление осени. Влажный холод проникал сквозь шерстяной свитер и заставлял поеживаться. "Костерок бы разогреть, да не успею": подумал охотник и огляделся. Здесь когда-то был блокпост. Давно. По местным меркам - очень давно, пять лет назад. Тогда люди недооценили силу этого места. Просто оградили его колючей проволокой, да пару сотен срочников в охрану приписали. Тут они и остались. Как накрыло во время выброса "КПП", там с тех пор такая жуть поселилась, что эту дорогу на Дитятки перекрыли сразу же. Там еще и тела не упокоенные лежат. Сталкер отсюда видел, как клубится бледный туман вокруг пункта приема, распуская время от времени тягучие щупальца в пустоту. Там, в одном окне поблескивал как новенький шлем "заря". Так и просился, чтоб примерили. Вспомнил охотник, как в прошлом году одного малого оттащивал от этого окна. Дурной парняга совсем от голода обезумел, полез мародерничать. Решил, что снаряжение задаром достанется. Да не тут-то было. Такое подолгу в "зоне" не лежит - приберут. А не прибрали, значит, смерть там. Кисти рук горе-мародера оплавившись как пластик, ладно весь туда не залез. Да и повезло, что охотник рядом оказался. Да не просто охотник. Почти легенда, почти живой, почти человек. "Почти человек": медленно сказал охотник, вспоминая свое прошлое. Выброс мало кого щадит, а если и происходит это, то платить за все приходится, так или иначе. Рано или поздно. Ему тоже. Всем.

Неподалеку шуршала серебристыми снежинками маленькая аномалия. "Метелица" - ласково окрестили её сталкеры, попадешь в такую и почувешь разницу с пушкинской метелью. Эта так приморозит, что до конца жизни колоть по телу иглами будет. Хотя выживают после неё. Иной раз и чудеса творит "метелица", человек как заново рожденный из неё выползает. Не в том плане, что ребенком, но болезни старые пропадают, тело здоровое, в голове ясно. "Приморозила" говорят, да "отмороженными" тех зовут. В "зоне" трое их всего. Осталось. Один на радостях так запил в сходке для сталкеров, что на попойке захлебнулся насмерть. Глупо, од-

нако. Недолгим было счастье. Да, здесь оно у всех недолгое. Даже старый прохиндей и торговец Сидорович, чей бункер гнил неподалеку от стоянки охотника, недолго упивался доходами. Пропал, "в безызвестное пространство, понимаешь", как говаривал старый следопыт, Ильич. С концами и прибытком. А может прибыток после подчистили? Об этом сталкер не задумывался, ибо он сам тогда был не там и не тут. Выпал из времени одного, появился в другом годами позже. Может и Сидр тоже вот так пропал. Глядишь, вылезет из-под какой коряги однажды, да предложит, капиталистская морда, цинк пятерки за два "огненных шара". Даже анекдот такой ходил: "про Сидора и два его огненных шара".



Небо стало наливать жарким румянцем. Полдиска, выглянувшие из-под горизонта, окрасились в зеленоватый цвет. Солнце при выбросе играло разными красками. Вон, в Темной Долине и Топях - черное как смоль, с лучами-подтеками. Тянется струйками к земле и оплывает, будто плачет. Выбросы там мрачные, серые. Не такие как здесь, неподалеку от границы "зоны". Ветер усилился, разгоняя повеселевшее облачное стадо. Раздались несколько гулких ударов, дрожью пошли они по земле, сопровождаясь яркими небесными сполохами из глубины закрытых земель. "Метелица" хрустнула и сжалась. Сталкер лишь хмыкнул в ответ. Взяв в руки посох, он поднялся и прошел навстречу ветру и свету. Мимо снежной аномалии и скрученных в бурелом поваленных деревьев. Вокруг начинало грохотать, кровавыми стоками от центра "зоны" расползались по небу красные языки. На небольшом холме, у валежника, охотник остановился. Воткнул посох в землю и присел, по-турецки скрестив ноги. Позади, вдалеке раздался тонкий визг сирены с дальнего укрепления, "кордона". Нынешней границы "зоны". Ему вторил нарастающий гул, от которого трепетала вся действительность. Что-то запищало рядом со

сталкером, ткнулось в бедро. Охотник посмотрел сверху вниз и увидел маленького щенка псевдособаки. Кутенок недавно открыл глаза, он был еще подслеповат и плохо видел, но уже отправился на разведку. Видимо родители оставили выводок в логове посреди валежника, уходя на охоту. Зов выброса приманил маленького телепата и тот не раздумывая, выполз к свету. Сейчас он тыкался в то, что напоминало ему его родителей. Охотник представлял, как выглядела его аура для псевдособаки, существа одаренного псионическим зрением. Неопытный щенок мог спутать его со своими сородичами. Но, близился выброс. Время, когда все дети "зоны" становятся единым целым. Время мира и единения.

- Твой первый выброс? - спросил охотник щенка и осторожно взял его на руки. Пес помахивал хвостиком и потерся влажным носом о ладонь. Совсем как "домашний". Человек посадил его себе на колени и посмотрел на изменяющееся небо.

- А у меня четвертый. Будем встречать его вместе. Я назову тебя Симаргл. Смотри, какая красота. Эх, если бы все могли увидеть, почувствовать это, навсегда стать частью друг друга, - охотник погладил щенка и почувствовал приближение главного скачка аномальной силы. Мощные энергетические всплески, толстыми дугами молний пробивали воздух, обрушиваясь на землю с небес. Охотника затрясло, перед его глазами раскинулась радуга цветов выброса. Неземное сочетание красок и цветов заполнило собой все пространство. Тело стало наливать неподъемной тяжестью, дыхание застыло где-то в груди. Звонким взрывом выброс заполнил реальность, стирая границы между физическим и духовным состоянием. Сердце сталкера остановилось, а зрачки глаз расширились, отражая зелень солнечных бликов.



- Я... Здесь, - пронеслось вне времени и пространства. Он перестал быть человеком или только сейчас он стал им. Вся земля предстала его взору, вся Вселенная, оплетенная нитями связей и чувств. Все существа, окруженные разноцветными ореолами. Радуга. Вот, что есть мы. Радуга, переливающаяся разными цветами и оттенками. Где-то возникали новые и новые "зоны отчуждения", переполнялись силой выбросов, сотрясая другие миры. Он плыл среди них. Мимо неслись "другие". Не люди, но и никогда не бывшие людьми. Они смотрели на него, просто, без интереса. Купаясь в лучах вселенской радуги, охотник услышал зов. Она ждала его. Всегда, даже когда смерть заполнила его сознание, она была рядом, чтобы протянуть ему руку.

*"Мы друг без друга лишь пыль,  
Несемся по ветру, роняя слова  
Может сказка, а может и быль,  
Но встретились мы - такая судьба"*

Слова не спеша рождались из небытия и уходили вновь обратно. Собрав сознание в стрелу, он ринулся дождем с небес усталых на грустный город. Квартира. Тепло. Она любит тепло. Сталкер тихо прошел дальше. Она стояла у окна, облокотившись на подоконник, и вглядывалась в красное марево, повисшее вдалеке. Он приник к ней всем существом, прижал её к себе, услышал стук сердца, почувствовал тепло ауры. Когда она обернулась, он подумал, что видела его избранница. Духа? Пучок света, раскинувший нити словно паук? Какая разница. Она видела его таким, какой он есть, каким он стал.

- Ты здесь, - её голос задрожал.
- Я здесь, - донесся близкий и далекий шепот.
- Мы вместе, - он прикоснулся к её щеке "собой".
- Всегда, - улыбнулась она.

Они разговаривали как обычно, болтали, смеялись, шутили. Она не спрашивала, что он видел "там", потому, что знала. Видела, когда лежала в коме, а он бродил по "зоне" без памяти, заново учась жить. Это было давно.

- Скоро уходить, - произнес сталкер. - Я чувствую - что-то изменилось. Я вернусь. Смогу жить вместе с тобой. Я слышу, кто-то зовет. Пора.

Толчок в груди и резкая боль прошла все тело иглами. Перед глазами плыло. Сталкер вернулся в свое тело, выброс уже затихал отдаленными раскатами. В "зоне" начинался новый день. Охотник проморгался и увидел, что щенок, свернувшись калачиком, спит у него на коленях. От прикосновений рук, шерсть местами окрасилась в золотистый цвет. "Симаргл": прохрипел

охотник. Рядом показалась темная поджарая фигура взрослой псевдособаки. Человек молча, положил сонного кутенка перед ней. Пристально посмотрев на охотника, мать подошла и обнюхала своё чадо. Признав отпрыска, она схватила его в зубы и растворилась в валежнике.



- Ну, и мне тоже пора идти, - охотник не спеша поднялся, выдернул из земли посох и, поправив лямки рюкзака, двинулся в путь.

*Стрельцов Дмитрий (Corporal)*

## К 500 дням Sigerous

Смеркалось.  
Лениво солнце опускалось,  
Куда-то там, за горизонт.  
Там где у нас проходит фронт.

Не любовались мы тонами,  
Оттенком красного цветов.  
Мы занимались калашами,  
И чисткой каждого стволов.

Для наблюдателя вдали,  
Терялись люди. (Люди ли?)  
За ночи темноты барьером,  
Сливались звуки за Карьером.

Не до пейзажей нам сейчас.  
Но вот уже проходит час,  
И окончательно стемнело.  
И батарейка словно села.

И дышишь словно за двоих,  
Напарник тоже здесь притих,  
И тоже дышит он боясь,  
Себя не выдать он стремясь.

Возможно скоро, на рассвете  
Увидим солнечных лучей,  
Ну а пока при лунном свете  
Нам нету время для речей.

Уже давно буреют стены,  
Уже давно пролита кровь  
Но здешние ночные смены  
Вновь повторяются и вновь.

Зачем же нам двоим солдатам  
Сдалось и ночью выходить?  
А потому что это надо.  
И не кому здесь больше бдить.

Последние. Лишь мы остались,  
Нас было больше. Не сдались,  
Как прежде мы с врагом сражались  
На равных кровью облились.

Но вот последние солдаты  
Свой ждут последний марш-бросок  
"Стальные Воины" не отмечают даты.  
Не отпускают и курок.

*Инквизитор*

# В предсмертный час...

Ночь подкралась на часах.  
Ужасов полна вся Зона.  
За спиной крадётся страх,  
Даже, может, тень Излома!

Я с тревогой оглянулся,  
Чей-то клык блеснул во тьме.  
Хорошо, что я пригнулся,  
А не то б не выжить мне!

Я залез под одеяло,  
Но не думайте, что трус,  
Просто холодно мне стало,  
Вовсе я и не боюсь.

Но на кухню, чтоб напиться  
Ни за что я не пойду,  
Вдруг там кто-то притаится  
Бац – ножом, и я в гробу!

Вот и в ванной кто-то стонет  
И скребётся по стене.  
У меня от этих стонов  
Пот холодный по спине.

А за вешалкой в прихожей  
Чья рука среди пальто?  
Знаю я, там тоже может  
Притаиться кое-кто.

И как только сон липучий  
Убаюкает меня,  
Он своей рукой могучей  
Хватя! И утром в морге я.

А луна вдруг заглянула  
Именно в моё окно  
И как будто намекнула:  
-"Ты покойник, всё равно!"

И тот час же на стекле  
Нож большой засеребрился.  
У меня на голове  
Волос весь зашевелился.

Вот и пол там заскрипел...  
Надо лучше бы укрыться.  
Кто здесь? Кто сейчас сопел?  
Может зверь уже - убийца?!

Но в ответ мне - тишина,  
Только сердце так заныло,  
Что наверно седина  
Голову мою покрыла.

Их клыки уже сверкают,  
Руки тянутся ко мне!  
И мои надежды тают,  
Как снежинки по весне.

Ну, ещё бы! Вот и зомби  
Хлынули толпою в дверь!  
Туго будет мне без бомбы...  
Что же делать мне теперь?!

- "А, вы всё-таки прорвались!  
- Закричал им громко я,  
- Но вы зря со мной связались,  
Вам живым не взять меня!"

И пошел смертельный бой.  
Я подушкой отбивался,  
А когда совсем был злой,  
Метко тапками кидался...

Но под утро, всё же, сон  
Одолел меня коварно,  
Я издал последний стон  
И упал в бою неравном...

Сталкеры, мои друзья,  
Вас прошу в предсмертный час:  
Отомстите за меня!  
Ведь они уже у вас.

**ВЛАД**



## Девушка-снайпер

Медленным шагом идя по дороге,  
Устеленной гладко и смотрящей вдаль,  
Не ощущая ни капли тревоги,  
Холодной ладонью ножа гладит сталь.

А там, где то рядом портовые краны.  
И возле контейнера ждёт контролёр.  
Ещё болью режут недавние раны,  
Но мстостью наполнен решающий взор.

Неспешным движением спрячет свой нож  
И тихо направится в сторону здания.  
Проникнет на крышу, поставит крепёж,  
Возьмёт СВД, сосредоточит внимание.

С яростью мысли нажмёт на курок  
И точно в цель попадёт ему в глаз.  
Теперь навсегда он усвоит урок.  
Сколько бы ни было злости сейчас.

Улыбнётся слегка девушка-снайпер,  
Соберёт снаряжение и снова уйдёт.  
Из кобуры достанет свой "Вальтер"  
И тихим шагом по Зоне пойдёт.

Доберётся к дороге, там встретят бандиты.  
Отведут к их костру и дадут что поесть.  
Она сядет тихонько на бетонные плиты  
И расскажет им новую свежую весть.

Что сегодня с утра из своей СВД-шки  
Она насмерть убила ещё одну тварь.  
И на этот уж раз после длительной слежки  
Будет ею доволен бандитов главарь.

**Vaiteria**



# Новичок

Со всеми нами случаются события, которые невозможно спланировать. И тем более они носят неожиданный характер, чем спокойнее до этого была жизнь.

Возле облезлой автобусной остановки, с полуобрушенным козырьком, стоял паренек. Звали его - Мишка. По пристальному взгляду, направленному в сторону периметра, можно было понять - он что-то прикидывает, взвешивает, колеблется.

- А что я делаю противозаконного? – рассуждал он про себя, - не может же человек нарушать закон просто тем, что живет?

Поглядывая на небольшую карту, вдоль и поперек почерканную красным карандашом, он взглядом сверял свое местоположение на местности, относительно заграждения из колючки.

- Так, - задумчиво бормотал он, - еще с полкилометра на юго-запад и станет известно, сохранился ли лаз.

Он посмотрел на хмурое небо, спрятал карту и не спеша направился к густым зарослям колючего кустарника. Продираться пришлось, по большей части, ползком. Шипы нещадно ранили лицо, цеплялись за брезентовый плащ и рюкзак. После некоторого времени упорного продвижения он взмок. О возвращении не могло быть и речи, поскольку развернуться или просто двигаться в обратном направлении не представлялось возможным. Казалось, Зона, зацепив Мишку одним краем, затаскивала все дальше в дебри.

- Только бы не просчитаться с азимутом, - от стесненности движений, эта мысль тревожила все сильнее. Пошел мелкий дождь, но кустарник был настолько плотным, что он скорее услышал его шум. Компас наручных часов здорово помогал не отклониться с пути. Продолжая отчаянно работать локтями, он преодолел необходимое расстояние и чуть не ткнулся лицом в ограждение. Лаз был отчетливо различим на расстоянии вытянутой руки по ходу движения.

- Да, заросла стежка, - уже спокойнее отметил он про себя.

Перед тем, как окончательно пересечь периметр, Мишка перевалился на бок, доставая ПМм.

\*\*\*

Более трех месяцев прошло с того дня, как старший брат Макар ушел в Зону. Прощаясь, он наказал ухажи-

вать за больной мамой и обещал вернуться с деньгами и, главное, с целебным артефактом. С тех пор от него не было ни слуху, ни духу. С каждым днем, матери становилось все хуже. В последнюю неделю главный врач районной больницы потребовал забрать ее домой, чтобы не портить ему показатель смертности. От этих слов Мишка долго не мог прийти в себя.

- Что же это..., - не находил себе места он, - так не должно быть!

Но смерть - единственная неподкупная вещь на этой земле.



Оставшись один, долгими ночами смотрел он вдаль, в ожидании брата. Но дни проходили один за другим, унося остатки надежды. Так не могло продолжаться вечно, и в один пасмурный моторошный день Мишка поднялся ни свет ни заря. Собрал нехитрый паёк. Взял забытую братом карту, ПМм - единственное оружие в доме. И отправился в сторону массива дубков, за которыми начиналась дорога на Белую Сороку. Патронов, правда, было в обрез, но он надеялся разжиться ими в Зоне. Брат говаривал, что там этого добра хватает.

\*\*\*

Оказавшись за периметром, он вышел к бескрайним болотам. На карте было много непонятных обозначений, но заштрихованный квадрат и слово "С.хутор" он разобрал. На первый взгляд, Зона казалась необитаемой. Лишь пение птиц опровергало эту догадку. Не встречая на пути ни коварных невидимых аномалий, ни кровожадных мутантов о которых рассказывал Макар, Мишка чувствовал себя все уверенней.

- Слышь, браток, - окликнул его коренастый парень, - подскажи, ты к сгоревшему хутору идешь? Битый час за тобой наблюдаю.

Осмотревшись, Мишка увидел сидящего за ржавой вентиляционной секцией сталкера в черной кожаной

куртке. Ничего не зная о том, где этот сгоревший хутор, он решил ответить вопросом на вопрос:

- Макара не видел?

- Это, которого? – прищурился парень.

- А их что, много здесь?

- Нет, просто я не всех знаю, - сознался сталкер, - меня Пашкой звать.

- А я Михаил, давно ты тут?

- Да не то, что бы давно, хотя..., - Пашка, приподнялся, заморожено разглядывая свой детектор.

- Что? – удивился заинтригованный Михаил.

- Стой тут, не уходи никуда. Дело к тебе будет, - сталкер углубился в камыш под звуки учащающегося сигнала прибора.

Мишка и не собирался уходить. Ему необходимо было выяснить еще много вопросов. Он сомневался, что в скором времени вообще повстречает хоть кого-нибудь на этих, забытых Богом, болотах. Рассуждая в этом ключе, он старался подобрать вопросы так, чтобы, не выдать своей дремучести в названиях территорий.

Послышалось шуршание камыша, и вновь появился Павел. В руках у него было нечто сияющее. Красно-оранжевые блики ласкали лицо сталкера.



- Это что?! – невольно вырвалось у Мишки.

Павел невозмутимо достал контейнер и положил туда артефакт.

- Это твоя награда. «Мамины бусы», артефакт, заживляющий раны, - пристально глядя, просветил сталкер.

«Вот бы матери тогда такой принести, авось и помог бы», - промелькнуло в голове у Мишки,

- А награда за что?

- За одно плевое дельце, - невозмутимо продолжал собеседник, - мобила есть?

- Есть, а что? – не понял Мишка, показывая простенький телефон.

- Я так и знал, - удовлетворенно сказал Павел, - это никуда не годится.

- Почему? – ошалев от загадок, спросил Миша.

- Да ты не парься, - успокоил сталкер, - то, что ты новичок-одиночка, видно за версту.

- Да не уж-то?

- Я тебе как брат говорю. Тебе нужен нормальный КПК, без него никуда.

- А где его взять-то?

- Да есть одно место, - разворачивая карту, продолжал Пашка, - вот здесь, примерно час пути. Заодно и артефакт заработаешь.

- А чё, самому слабо мотнуться?

- Не могу, стрелка у меня тут, понимаешь? Вторые сутки жду, боюсь, прозеваю, тогда все намного сложнее обернется.

- Да что ты загадками говоришь? – возмутился Михаил, - я не привык вслепую.

Павел, покачал головой:

- Чего ты хочешь узнать? Макара я никакого не знаю.

- Это я уже понял. Просто ты все знаешь, я тоже хочу быть в курсе.

- Да ничего здесь военного нет. Там рюкзачок с патронами лежит в подвальчике первой хаты справа. Вот тут и тут аномалии после выброса остались, Пашка показал на карте. Так что по осторожней там. Про гайки не забывай. Скинешь мне координаты, а КПК и патроны оставь себе. Ферштейн?

- Да вроде понял. А дальше-то что?

- Возвращайся сюда за артефактом, - заключил Павел.

- И всё?

- Ну, можешь сплясать опосля, ежели душа развлечений просит.

- Да я тут спросить хотел, - начал, было, Мишка.

- Ну, вот придешь, и будем разговоры разговаривать, а теперь ступай.

- Ладно, я мигом.

- Удачи, брат, осторожней с аномалиями, - уже вслед предостерег Павел.

Стежка в аккурат привела его на край Сгоревшего Хутора. Удачно миновав аномалии, Михаил пробрался в указанный на карте дом. Быстро разыскав ляду подвальчика, спустился вниз и включил фонарь коногонки. Рюкзак был на месте.

- Надо же, не обманул, - пробормотал Миша, разглядывая КПК, - и патроны на месте.

Нажав кнопку Power, он увидел, развёрнутое на весь экран окно с инфой о пользователе: Федор Чубуков;

on Mon Mar. 29, 2012 01:48 am. И почти одновременно пришло голосовое сообщение от Павла:

- Молодец, теперь найди сообщения к отправке и высылай.

Покопавшись, Мишка сообразил, что единственным получателем является Павел. Более в справочнике никого не оказалось.

- Да я скоро возвращусь, - он хотел было спрятать КПК, но Павел перебил:

- Давай не томи, пока дойдешь, я ознакомлюсь.

Мишка, вскользь, коснулся кнопки send и стал выбираться из подвальчика. Но не успел он стать на ноги в комнате, как получил коварнейший удар в солнечное сплетение. Тут же сзади последовал пинок в сгиб ноги, поставивший его на колени. И мощный удар приклада в ухо, полностью отключил звук и картинку.

\*\*\*

- Это не он, - слышался сиплый разочарованный голос.

- Чё? - ответил другой, - а кто же?

Мишка с трудом приподнял веки. Двое братков рассматривали найденный КПК.

- Теперь все равно, кто этот олень. Главное успеть к тайнику раньше Падлика.

- Это точно - поддакнул второй бандит, - а с этим что делать?

- Да пусть отдыхает. Без волины Зона его все равно приберет.

Бандиты "подмели" всё и скрылись в дверном проеме. Мишка едва осознавал что произошло. В ушах стоял шум, голова была тяжелой, как из свинца. Сознание то и дело куда-то проваливалось. Вдруг с улицы слышался леденящий душу рык и беспорядочные очереди АК74 и выстрелы обреза. Рык прерывался и переходил в шумное дыхание, то отдаляясь, то приближаясь. Мишка не понимал, что происходит, но нутро подсказывало, что это опасность. Причем гораздо, более смертельная, чем ренегаты. Протянув руку, он схватился за край погребка и, подтянувшись нечеловеческим усилием, скатился по лесенке обратно в подвал. От удара оземь, он снова отключился.

На дворе, тем временем, развивались трагические события. Внезапное нападение двух кровососов застало грабителей врасплох. Слабые попытки отбиться при помощи огнестрельного оружия походили, скорее, на избивание младенцев. Поразить энергично двигавшихся мутантов не получалось. Из режима стелс они выходили только для нанесения чудовищных ударов. Дело за-

кончилось по истечении всего нескольких минут. И, оставив обескровленные трупы, приبلудные кровососы легкой трусцой исчезли в камышах также внезапно, как и появились.



Яркий луч солнечного света, медленно перемещал столб светящейся пыли ко входу в подвал. Мишка постепенно начал приходить в себя. В голове шумело, как после контузии. Сильная боль хрящевых соединений грудной клетки не давала дышать. Первой мыслью было вернуться домой и забыть весь этот кошмар. Но, выбравшись на воздух, он увидел, что хабара ощутимо прибавилось. Голод одолевал не на шутку. Необходимо было где-то перекусить и определиться с ближайшими планами. Рюкзак значительно отяжелел, а АК74 и обрез придавали уверенности. Его взгляд упал на высокую водонапорную башню. Уплетая колбасу и кусок батона, Михаил любовался весенним пейзажем с высоты птичьего полета. Мысли путались в голове. Еще и еще раз прокручивая в памяти случившееся, он пришел к выводу, что Пашка его просто подставил.

- Видимо из-за склонности к предательству, ренегаты прозвали его Падлик, - сообразил он, - Стоп. Координаты! В КПК есть карта!

Дожевывая паек, он достал КПК, загрузил карту и стал сверять ее достоверность с тем, что видел на местности. Выяснилось, что маячок расположен в районе насосной станции. Его местоположение приходилось в аккурат на середине пути между станцией и тем местом, где ему повстречался мерзавец.

- Значит, если Падлик направился к маячку, - рассуждал Мишка, - он, либо должен был пройти здесь, либо сделать неслабый крюк. На "здесь" не похоже. Значит, если поспешить, то можно хотя бы найти его следы или кого-нибудь, кто его видел.

Проворно спустившись на землю, Михаил углубился в заросли камыша и взял курс на насосную станцию.

\*\*\*

- Стой!

Окрик часового, заставил остановиться.

- Чего забыл тут?

- Мужики, я свой! - поднимая руки, выкрикнул Павел, - друг погиб, я по его наводке.

- Какой еще друг?

- Новичок, Мишка. Эх жаль парня, на сгоревшем в мясорубку попал...

- Ствол на землю, медленно, - часовой передернул затвор на АКС74у.

- Ты еще скажи "разрешение", - пошутил Павел, - говорю же я свой.

- А чё тогда в бандитской куртке бегаешь?

- Так бандиты кругом, это для маскировки.

- Ты что, совсем без ума? - удивился часовой, - был бы Игнат на посту, он бы тебя вместе с твоей маскировкой без разговоров в решето превратил.

- Ну, видать повезло, что на тебя попал.

Не отводя взгляда от Пашки, чистонебовец слегка повернул голову и громко прокричал:

- Саня, скажи Назару, что за наводкой пришли.

Напарник, скрылся в деревянной надстройке станции. Через минуту он появился и молча кивнул головой, показывая дорогу.

Отрядный, стоял, глядя исподлобья и убрав руки за спину. Смерив Пашку пристальным взглядом, спросил негромким баском:

- Говори, где Чубука замочили?

- Какого Чубука? - изумился Павел.

Отрядный выпятил подбородок и нетерпеливо добавил:

- Хочешь попробовать, как неудобно собирать выбитые зубы переломанными руками?

Но Пашку, казалось, разговором не пронять.

- Послушай, старшой, я не знаю, что у вас тут за разборки, но мне бы хабар забрать и отвалить с миром. А там уж разбирайтесь, как хотите. Долю я оставляю, порядок знаю.

Видимо усомнившись в праведности своего наезда, Назар, более спокойным тоном сказал:

- Послушай, урка, на территории насосной, только один тайник с хабаром. И этот ящик принадлежал Федьке Чубуку. Так что хватит мозги пудрить. Говори, кто наводку дал?

- Да, пожалуйста. Я за инфу червонец отвалил. Мишкой его звали. Только нету его больше, я твоему парню говорил уже. Если не показался я тебе, то верни бабло и я пошел.

Но, Назар не собирался его отпускать .

- Я вот смотрю на тебя и думаю, ты только по субботам такой дурень или как?

- Пятаков пожалел, - разочарованно ответил Пашка, - смотрю я, ничем вы от бандюков не отличаетесь, понтами разве.

Назар, явно терял терпение:

- А теперь слухай сюда. Федьку ты замочил, и скорей всего обманом. А потом КПК его закрысил и про хабар узнал. Вот и вся недолга. Санька, пробей его рюкзак! - и, сверля Пашку глазами из-под густых бровей, громко добавил, - Все чего найдешь тут выкладывай!

- А я и говорю, грабеж, - съехидничал пленник, - только извиниться придется, не беру я чужого. Воспитание не такое как у вас.

- Да ты не угомонишься, смотрю, - Назар кивнул вошедшему Саньке, - что там?

- Да нету ничего, - пожал плечами тот, - скинул наверно.

- Э-э, вы что! - возмутился Пашка.

- Значит так, - перебил старший, - прикрой его пока в камерке. Помозговать надо.

- Не надо никаких коморок, снова вмешался пленник, - не хотите хабар отдавать, отпустите с миром. Где наше не пропадало!

- Ты нам как на духу рассказываешь где, когда и каким макарон к тебе попала инфа про хабар Чубука, а я решаю, отдавать тебе его или нет, и вообще, что с тобой делать, - подытожил Назар.

- Так ведь говорил я ужо. На Сгоревшем хуторе купил у новичка Мишки. Скорее всего, он и замочил вашего Федьку, аль память отшибло?

- Он неисправим, - поморщился главный.

- Ты не знаешь меня настолько, что бы предъявлять, что бы то ни было, - настаивал Пашка.

- Ладно, уговорил, - делано согласился Назар, - пока ты будешь дрыхнуть под замком, я пошлю к Сгоревшему хутору своих людей. И если все подтвердится, получишь то, что требовал.

\*\*\*

Постепенно, по мере продвижения к насосной, Мишка все больше понимал окружающую его Зону.

Перво-наперво надо быть честным перед самим собой. Твердо зная, кто ты есть на самом деле. Не в

угоду окружающим, а видеть свою личность. Если ты инициировал себя, как честный справедливый и готовый помочь брату человек, то самое сложное доказать это именно самому себе. Причем, бескомпромиссно доказать, на деле. И наоборот, покрывив душой хотя бы один раз, ты будешь знать, что все твое благородство напускное. И где-то в глубине души будешь презирать себя за это, завидуя другим. Тем, которые не изменили идеалам настоящего сталкера и проявили недюжинную твердость характера.

С интересом рассматривая все вокруг, он ощущал дыхание Зоны и с удивлением отмечал, что опасная тропа в незнакомой местности ничуть не напрягает. Его внутренний автопилот здоровых инстинктов безошибочно определял безопасный фарватер. Мишке вспомнился ответ брата на просьбу взять его с собой:



- Зачем тебе в Зону ходить, когда она сама к тебе каждый день приходит.

- Ты просто считаешь меня слабым, - обиделся тогда Мишка, - но я научусь ненавидеть!

- Что ты сказал? - переспросил Макар, - ненавидеть?

- Да, один писатель сказал, что для полноценной жизни надо по-настоящему уметь ненавидеть.

- И чем он восхищается, оправданием убийства?

- Да не убийства, бестолковая твоя голова, а мести, - пытался возразить младшой.

- А месть, замешанная на лютой ненависти, и есть убийство.

- Так что же, - удивился тогда Мишка, - врага надо любить, по-твоему?

- Не любить врага, а уважать достойного соперника, - наставительно произнес Макар, - а этот твой писатель, если так низко ценит человеческую жизнь, то мне все равно, что он имел в виду. И бестолковая голова не я, а ты.

- Тьфу ты, - извиняясь перед братом, раскаялся Мишка, - я даже и не думал...

- А иногда полезно, - перебил брат, - Вот ты. Может, много поколений твоих предков через ад прошли, что бы ты жил. А какой-то там "писатель" будет своей извращенной писаниной поощрять убийство. И в результате завалят тебя, как приبلудную собаку и не спросят, как

звали. А ты тут философию развел, стыдно. Посмотрел бы я на этого писаку, если бы его же теорию применили к его детям.

Воспоминания прервал строгий окрик со стороны бревенчатого мостика:

- Стой, оружие не трогать! Руки перед собой!

Мишка даже обрадовался, разглядев броники сталкеров Чистого неба. Хоть не ренегаты.

- Мужики, до насосной далеко? - спросил он приближаясь к отряду.

- А ты кто такой, - вплотную подошел Санька, - и кто тебе там нужен?

- Я Мишка, брата ищу. Третий месяц его не видел. А на насосной Пашка должен быть, должок за ним имеется.

- Ну вот и второго нашли, - обрадовался боец, - ведите его к Назару.

- Погодите, я чё-то не понял, - забеспокоился новичок, - что значит второго?

- А это и многое другое тебе на станции разъяснят, - услышал он в ответ.

\*\*\*

Оставшись взаперти, Павел решил не сидеть, сложа руки. Вероятность того, что Мишка мертв была стопроцентная. Издали он отчетливо слышал несколько очередей АК и одиночные выстрелы обреза. Но боялся только одного. Что ренегаты, завладев координатами тайника Федьки, вынесут сталкеров на насосной, и первыми заберут хабар. В том, что отряд, отправленный Назаром попадет в засаду и не вернется, он почти не сомневался. Надо было действовать. Детальный осмотр каморки показал, что доски на полу образуют щели, через которые видна вода под насосной. Единственным инструментом была бляха с армейского кожаного ремня. Он немного повозился со стыками соединения гвоздей и почти без труда оторвал одну доску. Затем последовала вторая, но прыгивать в радиоактивную воду болота не имело смысла. По расположению на карте он помнил, что ящик с хабаром должен находиться у самого мостика, служащего сходами на берег с северной стороны станции. Опустившись вниз головой в проделанное отверстие, он внимательно изучал пути возможного побега. Балки каркаса давали возможность перемещаться на руках в подвешенном состоянии. Не долго думая, Пашка спустился, и, потратив несколько секунд, осматриваясь по сторонам, стал перемещаться к мостику. Пальцы быстро теряли цепкость, и ему приходилось обхватывать вертикальные сваи, чтобы давать отдых рукам. Меняя тактику

подвешеного передвижения, он добрался до края платформы и, присмотревшись, увидел под самой последней секцией мостика зеленый металлический ящик.

- Вот и он, обрадовался беглец, - теперь главное быстро скрыться с хабаром.

Пашке продолжало везти. Со стороны южного подступа слышались крики сталкеров, ведущих Мишку.

- Пора, - решил он.

И пока часовые на кровле отвлеклись, глядя на пришедших, он осторожно выбрался на мостик. Немного замочив ноги, прихватил ящик. В два прыжка достиг берега и через мгновение скрылся в зарослях высокого кустарника.

\*\*\*

Обстоятельно расспрашивая Мишку, Назар хоть и показывал суровость, но в душе прекрасно понимал, что малец чудом выжил и говорил чистую правду.

- Саня, давай сюда этого Падлика, - распорядился он, - пришло время расплатиться.

Новость о побеге быстро передали на кровлю, обнаружить его удалось в западном направлении. За четверть часа беглец прошел небольшое расстояние. Также, был замечен отряд ренегатов, приближающийся с северо-запада. Поднявшись на кровлю, Назар позаимствовал СВД снайпера и глядя в окуляр, улыбнулся:

- Они идут ему навстречу.

- Это нападение на нас? - спросил Саня.

- Уже нет, - вернул снайперку старший, - они шли за хабаром Чубука, а он сам плывет им прямо в руки.

- И что мы, так просто его отдадим?

- Нет, - успокоил, Назар, - отдадим не просто.

- Кодовый замок они быстро вскроют, это не проблема, - тревожился Санька.

- Да дело не в этом. Чубук спрятал в ящике не хабар, а дистанционно управляемую взрывчатку, заминировав северные подступы к станции.

- Не понял, - все окружающие удивленно посмотрели на отрядного.

- А чё тут непонятного? - невозмутимо продолжил он, - я отправил его на Кордон еще за двумя зарядами СИ4, для минирования западного и южного подхода. Но, видимо он попал в передрагу и оставил КПК в рюкзаке на Сгоревшем хуторе, чтобы забрать на обратном пути. Уходил от погони с этим Падликом, который был в курсе тайника, но думал, что это не взрывчатка, а жирный хабар.

- Так мы Федьку еще увидим? - обрадовался Саня.

- Думаю, к сегодняшнему вечеру обернется, если Зона не сожрет.

- Ну, ты голова, Назар! - все одобрительно закивали, поддерживая это утверждение Саньки.

- Смотрите, они его вяжут, - сообщил снайпер.

\*\*\*

- Ба! Кого я вижу, - один из ренегатов развернул ствол в сторону вывалившегося из кустов бегуна, - не вздумай дернуться, крыса.

- Спокойно, братва, я свой! - наиграно ухмыльнулся Пашка.

- Ты чё, нас за лохов держишь? - угрожающе надвинулся бандит, - братки с пепелища скинули про тебя расклад.

- Какой еще расклад? - не зная, что ответить, испугался беглец.

- А это у тебя, что за ящичек, наш хабар?

- Не подходи, ежели жизнь дорога, - завопил Пашка, - я в лагере террористов подготовку прошел.

- Надеюсь, они научили тебя вынимать из задницы РПГ7? - бандиты дружно заржали.

- Мужики...

Удар приклада в челюсть не дал ему договорить. Бугор поднял ящик и внимательно посмотрел на кодовый замок.

Звук мощного взрыва разнесся по болотам, поднимая птиц в воздух. Его хорошо было видно с кровли насосной станции. Назар повернулся к Мишке и спокойно сказал:

- Вот и разобрались, что к чему. Ты, парень, подумай над моим предложением о вступлении в группировку, а разыскать брата мы тебе поможем.

- Ну, коли поможете, то я согласен, - ответил Михаил, а про себя подумал, - Да. Ненависть - плохая подмога в Зоне.

sesa™



# Чернобыль



## Чернобыль в период Киевской Руси

Северная и северо-западная территория древнего Киевского княжества, согласно свидетельствам древних летописей, уже в десятом столетии была покрыта густой сетью городов, феодальных замков и поселений. Заселенными были в большей степени берега рек Припять, Тетерев, Ирпень и Уж. В летописях упоминаются названия поселений, в частности Овруч, Рильск, Семоч и другие. Среди этой когорты исторических населенных пунктов весомое место занимал Чернобыль.

Первое упоминание о городе Чернобыль было найдено в Ипатьевской летописи. Где указывается, что в 1193 году Ростислав охотился возле города Чернобыль: «Князь Вышгородский и Туровский Ростислав – сын Большого князя Киевского Рюрика ехал с ловом от Чернобыля к Торцийска». Кроме того в Лаврентиевской летописи описывается исторический поход князей в 1127 году, через город Стрежив, который был самым южным городом Полоцкого княжества и стоял на страже половецких земель от древнего Киева. Это подтверждает и историк Лаврентий Похилевич в своем труде «Сказания о населенных местностях Киевской губернии» (издана в 1864 году).

Существуют свидетельства, что еще в конце XIX столетия на месте Стрежева можно было увидеть земельные укрепления, валы, рвы и курганы сохранившееся со времен Киевской Руси. В одном из курганов, который называется Татарским, найдено оружие, а также сокровище ювелирных бронзовых и серебряных украшений XII-XIII ст. В связи с этим исследователи истории г. Чернобыля пришли к выводу, что упоминание в Ипатьевской летописи о Чернобыле есть не что иное, как воспоминание о переименованном городе Стрежев.

Существуют и другие гипотезы возникновения Чернобыля. Название города Чернобыль может происходить от слова «чернобыльник» – так, с древних времен и сейчас,

называют вид полыни, которая растет в окрестностях Чернобыля.

## Чернобыль во времена монголо-татарского нашествия

Древняя история города Чернобыль имеет события, которые связаны с монголо-татарским нашествием, литовским, а также польским правлением.

Так в XIII столетии, в районе впадения реки Припять в Днепр, состоялось сражение объединенного литовско-украинского войска с татарами. Монгольско-татарское войско, которым руководил Кайдан – военачальник Батыя, было полностью разбито, а Кайдан чудом спасся. Как утверждают историки, это была первая победа Руси над монголо-татарами.



Рисунок – Карта Малоросии, которая была составлена в начале 17-го столетия известным путешественником Бопланом. В то время Малоросия была под владением Польши.

В 1569 году, после подписания Люблинской унии между Литвой и Польшей, Чернобыль отходит под владение Польши. Власть над городом переходит в руки династии шляхтичей Сапегов.

Освободительная война украинского народа 1648-1654 гг. не обошла стороной и Чернобыльские земли. В результате военных действий эти территории многократно переходил из рук в руки. В Чернобыле побывал также Киевский полк повстанческой армии Богдана Хмельницкого под командованием А. Ждановича.

## Староверы и старообрядцы в истории чернобыльского края

На этих территориях, в XVIII веке, нашла прибежище община староверов. В непролазных чащах лесов они построили скиты, где могли беспрепятственно, по старому, молиться своим богам. Даже сейчас, в центральной части зоны отчуждения, можно найти остатки древнего поселения староверов. Оно зовется «Городище». Городище представляет собой участок территории, обнесенный двумя земляными валами. Эти земляные укрепления хорошо идентифицируются и в наше время. В наше время историко-культурных исследований этого

поселения не проводилось.

Староверы жили и в городе Чернобыль. Так, в книге «Репортажи из Чернобыля» (авторы Ильеш А.В. и Пральников А.Э.) говорится, что во второй половине 17-го столетия в Чернобыле поселились староверы. Позже их секта начала называться «чернобыльской». Глава этой секты, Илларион Петров имел странное прозвище «Коровьи Ножки» и отмечался чрезвычайным фанатизмом. Секта проповедовала быстрое пришествие антихриста и приход конца света. Интересно, что чернобыльские сектанты позже переселились в Австрию (в конце 18-го столетия). Сектанты были приглашены лично австрийским императором Иосифом II, который даже освободил их от налогов на последующие (после переселения) двадцать лет.

Староверы, которые остались в Чернобыле, несколько позже основали несколько поселений в чернобыльском районе. Замошня, Красиловка, Бычки – это населенные пункты, в которых жили староверы до 1986 года.

В 1775 году в Чернобыле было основано поселение раскольников – выходцев из Стародубья. Раскольники имели свою церковь во имя св. Филиппа – митрополита Московского. При церкви существовал мужской монастырь.

Во время массовых восстаний украинского народа против польской шляхты, которые возникали несколько раз на Правобережной Украине, Чернобыль дважды (в 1747 и 1751 годах) был захвачен отрядами повстанцев, которые жестоко расправлялись с польской шляхтой. Карательные отряды, которые возглавлял пан Мацкевич, огнем и мечем прошелся по всей местности в районе рек Тетерев и Припять.

Особенную роль в жизни жителей Чернобыля занимала река Припять. Она была кормилицей. Из-за низкой продуктивности земельных наделов жители Чернобыля преимущественно занимались рыбалкой. Кроме этого заготавливали древесину, торф, а также собирали грибы и ягоды.

Наиболее распространенным занятием полищук была ловля рыбы, охота, пчеловодство (бортничество), собирательство. Развивались и народные промыслы и ремесла – гончарное дело, ткачество, обработка дерева, металлургия и обработка железа, обработка кожи, плетение, обработка камня, сукновальный промысел и др. Большие испытания на долю Чернобыля выпали в связи с преследованиями языковая культура, проводилось окатоличивание население, особенно ярко это происходило в период владения городом польской шляхтой. Известно, что в самом Чернобыле в 1600 годе был основан

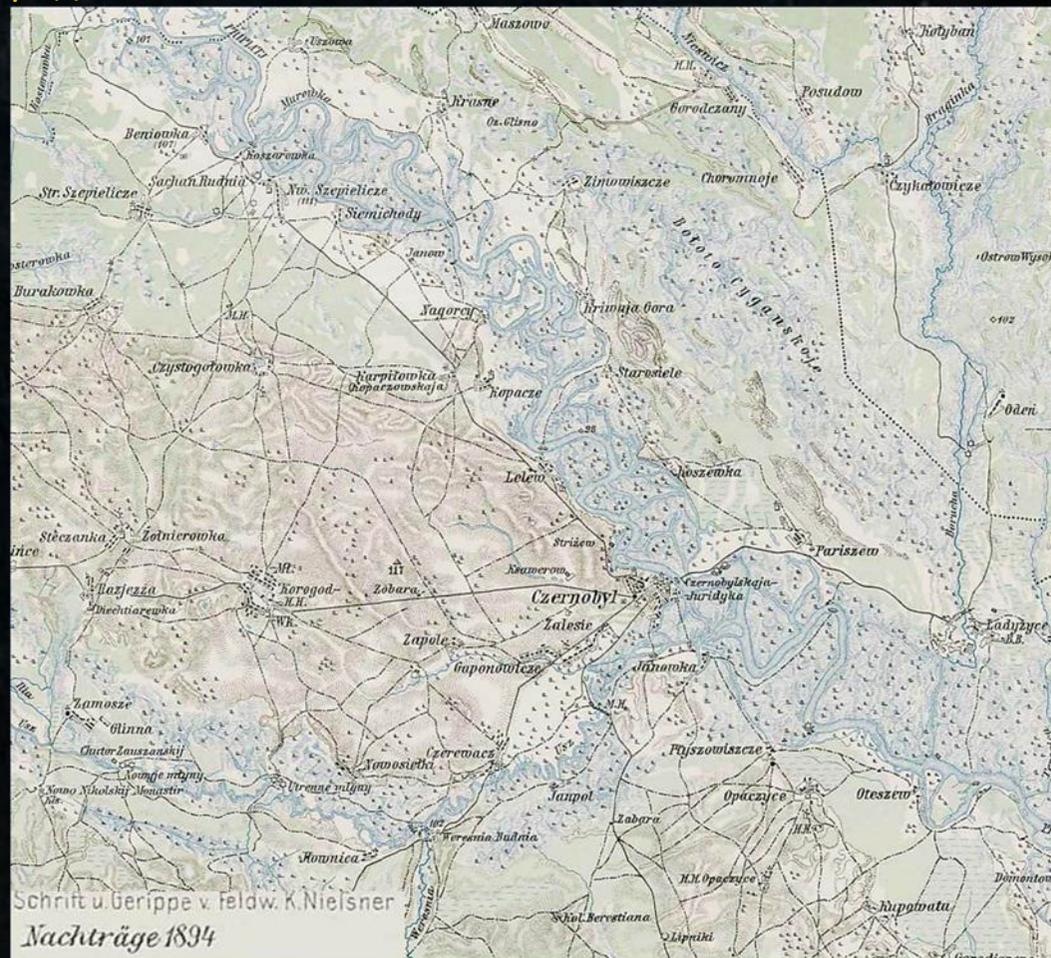
римско-католический костел, а со временем при нем был создан доминиканский монастырь.

### Чернобыль иудейский и православный

В 1749 году Радомысльская консистория начала строительство в городе Чернобыль первую православную Ильинскую церковь. Строительство деревянной церкви было завершено в 1779 году. В 1873 году деревянная церковь сгорела и на ее месте была построена каменная. Эта церковь существует в городе и сейчас. В ней проводятся богослужения. В Чернобыльской зоне отчуждения существовала Воскресенская церковь, которая была построена в XVIII столетии в селе Толстый Лес. В 1996 году церковь полностью сгорела.

Воспоминания о городе Чернобыль существуют даже в истории Франции. В период якобинской диктатуры, уроженка Чернобыля, 26-летняя полька Розалия Любомырская-Ходкевич, 30 июня 1794 года была казнена на гильотине в Париже. Ее обвинили в связях с Марией-Антуанетой и другими членами королевской семьи.

Несмотря на то, что середина XVIII столетия в истории Чернобыля была охвачена пламенем народных восстаний, именно в этот период характеризуется существенным культурным и экономическим развитием города.



Одна из первых детальных топографических карт Чернобыльского района. Дата ее создания – 1894 год.

В XIX столетии начало развиваться предпринимательство, появились школы и медицинские учреждения. В 1855 году открылась первая парафиальная школа. Учителем был дьякон. Он обучал детей в собственном доме, поскольку помещения для школы не было. В это время в Чернобыле жило около четырех тысяч евреев, более

двух тысяч православных и 600 раскольников. Так же в городе Чернобыль в то время жило около ста римокатолика. В это время в Чернобыле было пять синагог, три православные церкви и костел. В 1880 году в Чернобыле было открыто первую школу на 60 учеников. Школа содержалась за счет родителей учеников.

На рубеже XIX-XX столетий в Чернобыле жило около 17 тысяч человек и насчитывалось около 2000 дворов (хотя, надо признать, существуют другие данные о численности населения Чернобыля в то время, например Похилевич указывает цифры в 2 раза меньше).

Одним из уникальных древних сооружений на территории современной Чернобыльской зоны отчуждения, как это отмечалось выше, была Воскресенская церковь в селе Толстый Лес. Воскресенская церковь была построена в 1760 году. Размещалась в центре села. Церковь была деревянной, трехсрубной с пристроенной с запада колокольней. Церковь имела три купола. Центральный купол имел окна освещения, другие купола были глухими. В церкви сохранились росписи XIX столетия. В 1897 году к бабинцу была пристроена квадратная (в плане), двухъярусная колокольня.

Церковь была построена в стиле украинского барокко. После аварии на ЧАЭС и эвакуации населения, церковь была разграблена мародерами. 24 апреля 1996 году, почти через 10 лет после аварии, Воскресенская церковь сгорела. К большому сожалению, этот архитектурный памятник утрачен навсегда...



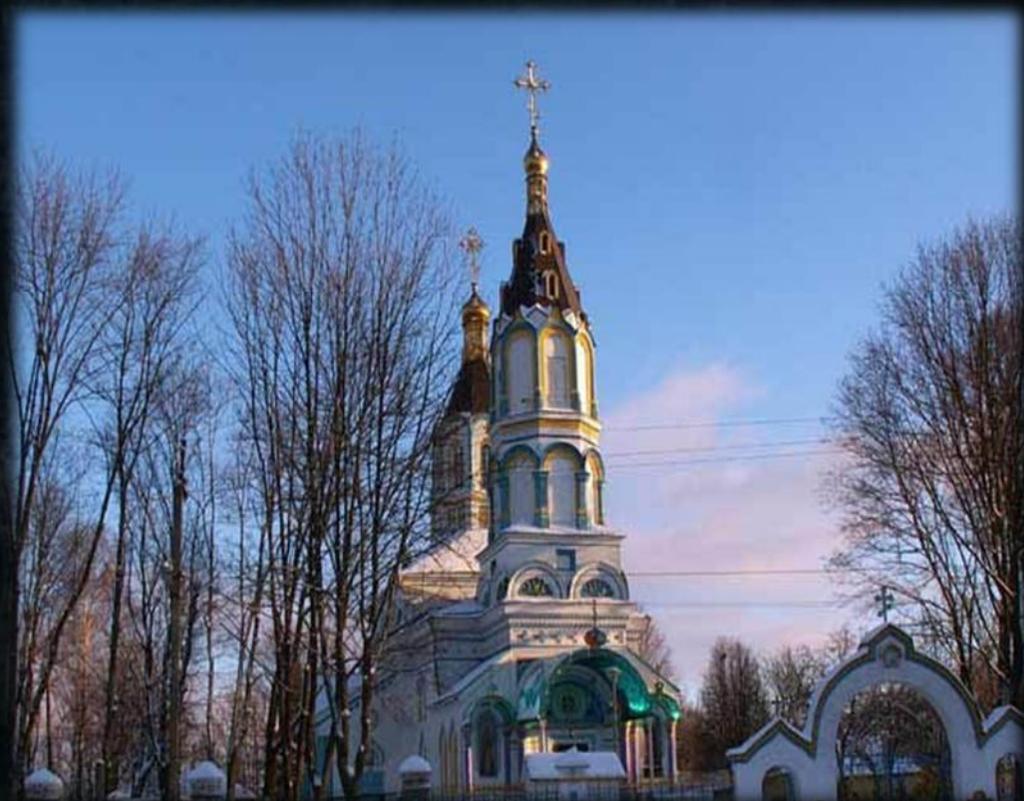
Воскресенская церковь в селе Толстый Лес (построена в 1760 году)



Церковь в селе Красное Свято-Ильинская церковь в городе Чернобыль



Надгробный камень на остатках еврейского кладбища 19-го века в городе Чернобыль.



По материалам сайта: <http://chornobyl.in.ua>

Одним из наиболее интересных и наименее изученных мест Чернобыльской зоны отчуждения является остатки древнеславянского поселения. На данное время месторасположение этого поселения угадывается по наличию остатков укреплений (земляных валов). Считается, что это древнее поселение относится к милоградской культуре эпохи раннего железа (VII-III столетие до нашей эры). Городище построено на острове посреди непролазных болот. Остатки валов, особенно внешнего вала, очень хорошо идентифицируются и сегодня – даже через две с половиной тысячи лет.

# Обзор модификации «Sigerous Mod ES»

## «НеПиСи (НПС)»

Отрывок из изменений модификации, касающихся НПС.

- Огромное кол-во новых персонажей;
- В ночное время суток, все НПС, практически не видят;
- Обеспечено больше поддержки от союзников (подкреплений);
- Новые специализации персонажей: телохранитель, сберегатель, селекционер, организатор рейдов, и торгош;
- С помощью персонажей типа "Сберегатель", можно проводить огромное кол-во всевозможных денежных операций;
- Появилась возможность оформлять заказы на редкие товары;
- Исправлены цены у проводников: если проводник, с которым вы говорите, из вашей группировки, то стоимость путешествия становится бесплатной.



Артефакт «Кровь камня». Лежит в «колодце», во дворе Элеватора.

Название модификации: **Sigerous Mod**

Предназначение: **С.Т.А.Л.К.Е.Р. - Чистое Небо**

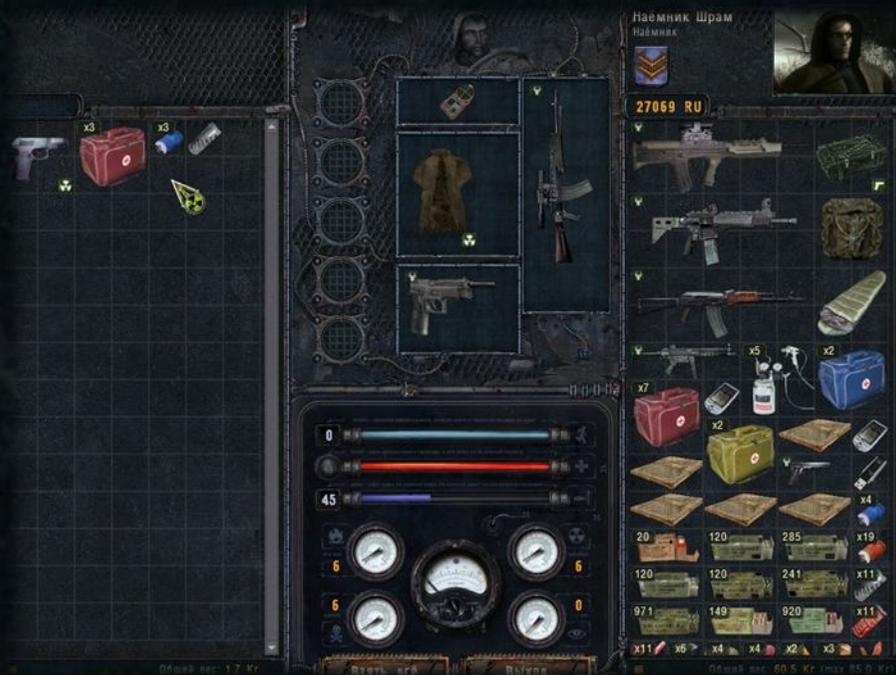
Автор: **Болотов Николай (GeJorge)**

Необходимый патч: **Версии 1.5.05; ...07 и выше.**



Могила неизвестного сталкера.

**Предисловие:** «Чистое Небо» – в принципе, очень глючная и скучная игра. Те же «Тени» куда интереснее, однако благодаря Болотову Николаю мы имеем довольно интересную и увлекательную модификацию. Рассмотрим это всё подробнее.



Содержимое тайника «Хабар сержанта «Наливайко».

Как и во многих модификациях, сделано некоторое распределение товаров и их количество, в зависимости от Вашего ранга, хотя это не совсем подходит к подразделу «НПС». Так же есть одна непонятная, но довольно забавная вещь – продукты питания на Болотах берут вдвое, а то и втрое дороже, чем оружие. То ли у Холода так много ненужных денег, то ли Суслов жадина – непонятно. Но всё равно прикольно.

Одна из немногих радостей, это то, что практически у каждого квестового персонажа есть флэшка с его личным тайником, содержимое которого можно продать ближайшему торговцу, или оставить себе. Например,

довольно прибыльным для игрока окажется тайник Йоги (пахан «Бандитов»), тем более что и сам тайник находится в безопасном месте.

Касательно новых специализаций. Единственное, что плохо – «Селекционеры» всегда, можно сказать, «плутают» вблизи базы или стоянки. Благо, на карте все НеПиСи и специализированные персонажи отмечены в КпК, и их без труда можно найти, нежели в ЗП.

Так же, что хотелось сказать по специализациям, это то, что «Сберегатель» на «Свалке» может очень помочь, если мы сохраним у него все свои деньги, перед тем как спускаться в подвал на «Барахолке». А вообще, все специализации по-своему полезны, и услуги каждого уникальны, чего нет в каких-либо других модификациях



### «Квесты / Сюжет»

**Отрывок из изменений модификации, касающихся Сюжета, в том числе и квестов.**

- Изменена сюжетная линия;
- Количество добавленных квестов (73).

Сюжет игры намного изменён, и, если первый раз проходить модификацию, даже не знаешь, что с собой брать в ходку, и что тебя там ждёт.

Сами добавленные квесты в большинстве своём не по типу «Сходи-принеси», а обдуманы и интересны. К примеру, квест на убийство полковника Свиридова из «СВУ» требует много нервов и терпения. Небольшой совет: из «СВУ» полковника лучше «выкуривать» с блокпоста, а там, когда он осмелится подойти ближе «прищучить» из привычного для Вас оружия.

Или квест, чтобы поговорить с Чеховым (глава «Свободы») по поводу сталкера Клыка, надо выполнить Шукину задание на «устранение» мутанта вблизи базы группировки «Свобода». В оригинале и других модификациях – это псевдособака. В «Сигероус» это противник более серьёзный – псевдогигант!

*Продолжение следует...*

Обзор подготовлен: **WinchesterR**



Когда я умру, вы, друзья,  
На могилке моей соберитесь  
Налейте водяры и выпейте за упокой,  
И в дружбе своей до смерти клянитесь!

Я буду свидетель, я Вас рассужу,  
Простите меня, за меня помолитесь,  
Я жизнь уж не дорожу,  
А в дружбе своей, вы, до смерти клянитесь!

\* \* \*

Ветер поёт на руинах души,  
Жить не возможно в этой тиши...  
Может на всё плюнуть  
И в нездешнюю Тьму кануть?!...

Уйти не оставив следа  
И пути... Навсегда!..  
Умереть и никогда вновь родиться,  
Сном тяжёлым навеки забыться?!?

Уйти, уснуть, забыть, простить,  
И мир живых лет через тыщу навестить...  
Зайти к Господу в гости,  
В Ад отправить бранные кости...

Стать Света апостолом  
И Тьмы верным воином!  
И быть Равновесья служителем,  
Этого злого мира Хранителем!

**FeD**

# ЧУДЕСА НОЧНОГО НЕБА

## ЧЕРНОБЫЛЯ



Так получилось, что несмотря на зоологическое образование и длительный опыт познания «братьев меньших», долго не замечал летучих мышей. Даже книги о них читал, но внутри ничего не шевелилось. Все началось еще в 1998 году, когда впервые попал на Школу териологического общества Украины. Не берусь сказать, чем тогда меня «завербовали», какие слова подобрали, какая всевышняя милость на меня спустилась, или черт меня попутал, но это было подобно безумию неожиданной влюбленности: я изнемогал в сладострастном желании хоть как-то сблизиться с этими невероятными созданиями. Я хотел быть рядом!!!

### Уникальность рукокрылых обитателей зоны отчуждения

Ну, согласитесь: Летают и еще как! Мелкий 7-8 граммовый лесной нетопырь способен ежегодно преодолевать 3000-километровые дистанции (!) только в одну сторону. Они порхают во время охоты десятки минут безостановочно, тогда как большинство мелких птиц (как ни покажется это странным) на одну «единицу» полета редко затрачивают более 1 минуты.

Летучие мыши «видят» ушами! И делают это так искусно, что в кромешной тьме различают козявку, затаившуюся на листе или коре дерева.

Казалось бы беззвучные, они просто сотрясают эфир (правда, ультразвуковой) колоссальным разнообразием звуков. В местах коллективной охоты или возле колоний – такая какофония, что можно оглохнуть!

Живут до 15-20 лет (!), что невероятно много для зверьков таких размеров. Грызуну и мелкие птицы редко дотягивают до трех-пяти.

Напротив, они не так плодовиты, и имеют только одного (реже 2-х) детенышей, а беременность у будущей матери начинается почти по ее собственному усмотрению, нередко спустя многие месяцы после «контакта» с самцом. Кстати, немало видов, у которых в сезон размножения (не путать, не спаривания!) самцы и самки живут в сотнях километров друг от друга. А какое еще создание летает с молокосом на пузе, составляющего немалую долю веса родителя?

Они способны впадать в спячку и понижать температуру тела по необходимости дабы не утруждать себя излишними тратами тепла, особенно когда мало корма. И это бывает даже среди лета. Однако и зимой во время оттепели можно встретить порхающего, неведь откуда взявшегося зверька.

Эти чудеса природы – специализированные обитатели ночного неба, но в тоже время – и потрясающие любители подземелий. Ни одно другое млекопитающее (кроме вездесущего *Homo sapiens*) не склонно забираться так глубоко под землю. Иногда они – в сотнях метрах от поверхности, в самых невероятных щелях (удивительно, что и люди туда каким-то образом попадают).

Не менее удивительно и то, как рукокрылые находят дорогу. Они ведь то «смотрят» ушами!.. Между тем все места, подходящие для временных убежищ, для материнских колоний или зимовочных убежищ у них всегда под контролем. Даже, если между ними сотни километров. Более того, они способны каким-то образом передавать эту информацию друг другу!

Но все это – так сказать, чужие, пускай, и удивительные знания. Наверняка не все догадываются, что в настоящий момент десятки, а то и сотни тысяч (!) людей считают себя профессионально причастными к рукокрылым. Еще бы! Рукокрылые – это самая многочисленная и разнообразная группа млекопитающих (более 1100 видов!), заселившая почти все (кроме полярных областей) участки суши, но явно отдающая предпочтение теплым краям. Увы, но в Украине их нет и трех десятков. Как и людей, к ним причастных... Впрочем, и я не сразу приобщился. Животные они таинственные, сложные: их и не видно, и не слышно. Где искать, как изучать – дело темное. Самое большое, на что хватало – так это выпросить ультразвуковой детектор и, заткнув уши, шататься по ночам. В остальном – больше мечтал, как мечтают о странствиях, глядя в телевизор.



Но, как говорится, мечтать нужно осторожно, а то сбудется. Так и произошло.

Я не поехал в тропики или горы, не стал опускаться в пещеры или штольни, я решил прояснить, как обстоит дело здесь, в Чернобыле, в лесном регионе, в котором работаю почти все годы после аварии. О прочих позвоночных уже знал немало (см. книга о фауне ЧЗО), но вот о рукокрылых – только то, что они есть. Литературных данных – ничтожное количество: либо очень старые (50-летней давности), либо с сопредельных территорий (и тоже старые). В общем, это была настоящая terra incognita.

### Экспедиции по чернобыльским просторам

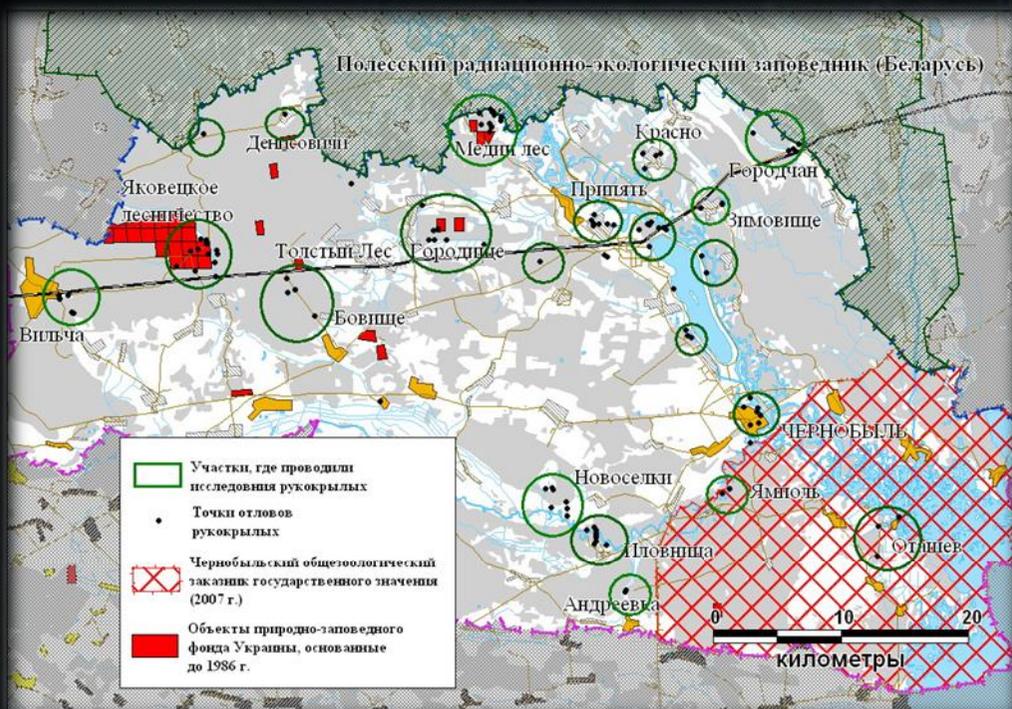
И, конечно, я бы с таким предприятием в одиночку не справился. Ни знаний, ни опыта, да и регион немалый: 2600 км<sup>2</sup>! Поэтому, пользуясь случаем, хочу выразить признательность и глубокое уважение ключевому участнику хироптерологических изысканий в Чернобыле – Влащенко Антону Сергеевичу, без которого это просто было бы невозможно. Собственно, он и погрузил меня в пучину этой безумной страсти. Профессионал-практик, один из ведущих знатоков рукокрылых в Украине, выпускник того же Харьковского национального университета, что и я, и невероятный специалист по мобилизации студентов и всех, кому не лень кормить комаров и не спать по 24 часа в сутки! Летучие мыши – это харьковская страница чернобыльской науки. Александр Наглов, Маша Судакова, Ксения Кравченко, Елена Гукасова, Даша Елагина, Евгений Нагорный и многие другие. Я им всем низко кланяюсь!



Как водится в таких случаях, стоит упомянуть и о помощи с другой стороны. Энтузиазм-энтузиазмом, но эти исследования были бы намного скромнее, если бы не регулярное организационно-техническое содействие организации, в которой я работаю, лояльность Администрации зоны отчуждения (согласитесь, шатающиеся по ночам люди у кого угодно вызывают подозрение), и несколько раз перепавшие «западные деньги»: британские – Rufford Small Grant и Natural Environment Research Council, и благотворительная помощь съемочной компании Camera Lucida (Франция). Небезразличными к этому делу, и время от времени существенно помогали, мои друзья-чернобыльцы: Сергей Паскевич, Денис Вишневский и Игорь Чижевский. Всем им мы очень признательны!

Вместе с харьковчанами, начиная с 2007 года, проведено уже 7 специализированных экспедиций. Охвачена большая часть территории региона. Это – около 20 участков зоны и 120 точек отлова.

Через наши руки прошло 2356 животных! Большинство отловлено паутиными сетями в местах охоты (на берегах водоемов, на просеках, в брошенных населенных пунктах), но не такими, как для птиц, а намного более тонкими, воистину паутиными – хироптерологическими.



Карта мест изучения летучих мышей в ЧЗО

Это очень выматывающее занятие, особенно, если учесть, что людям ночью свойственно спать, а комары в таких местах особо остервенелые, а нетопырей и вечерниц успешно заменяют усачи и скарабеи (вот, уж, кто может сети рвать!). Да и погода бывает разная. То изнываешь от духоты, то борешься за остатки тепла, продрогший от росы и тумана. Бывало, стояли, как кони боевые (спрятаться некуда), «прижав уши», и стоически переживая хлещущий дождь и светопредставление налетевшей грозы, и мечтали, только б молния не ударила. А, уж, если гроза в лесу застала и все кругом качается, трещит и падает, то тут не до науки – спасать сети и себя!.. Еще более добавляют эмоции какие-либо экзотические способы и места отловов. Приходилось подобно акробату всю ночь бегать по бревну над лесным болотом, рискуя свернуть шею, торчать как цапля в реке или месить сероводородистую жижу.



Ловля летучих мышей во время экспедиции - экстремальное занятие.



Способность летучих мышей распознавать в темноте даже мельчайшие детали позволяет легко избегать любых препятствий. По-сути, в сети их загоняет либо излишняя самоуверенность, либо невнимательность, либо беспокойство за ближнего, уже «голосящего» в ловушке. И тут, уж, не зевай: острыми зубками зверек создает огромные дыры. Сеть можно враз потерять. А стоят они дорого, да и производятся лишь в нескольких странах. Но и забота о зверьке далеко не последнее, что обязывает всю ночь быть начеку. Рукокрылые имеют очень тонкую, полупрозрачную мембрану и кожу.

И хотя это одна из самых быстро заживающих тканей в мире млекопитающих, любая ранка – причина страданий, поэтому лучше «не спать» (автор фото – Борис Близнюк). Более того, в особо «урожайные» ночи не то, что один человек, но и два-три едва справляются. В наших краях в одной точке (12-20 метров сети) в среднем отлавливается до 10-15 животных за ночь, хотя и 30-50 не редкость. Но бывают места и ночи, когда улов достигает 150-200 зверьков!



А чего стоят отловы ловушкой, размещаемой на дупле? За такой добычей приходится вздымать себя на дерево по многу раз. Но что может быть хуже ночей, когда твои муки усугубляются отсутствием летучих мышей? Сидишь терзаешься: может, что сделал не так, может это – неправильное место, а может это – «неправильные мыши». Особенно достает, когда в такие минуты видишь зверька, сканирующего твою сеть, пролетающего даже через весьма маленькие дырки; когда ультразвуковой детектор разрывается от трескотни, а в сетях – пустота... Здесь, уж, как получится.

Ночью зверьков редко обрабатывают, оставляя в тряпичных мешочках до дневного, более благоприятного для этих дел времени. Но «утром» (обычно начинающимся после 11.00-12.00), когда ловцы «темной силы» постепенно приходят в себя, собственно и начинается научный процесс: каждого зверька осматривают, измеряют, описывают, при необходимости фотографируют и метят индивидуальным кольцом. Кстати, тоже хироптрологическим, не таким, как у птиц, а более изящным с закругленными краями. Способность летучих мышей жить по 10-20 лет, привязанность к местам размножений и зимовок, вкупе с алюминиевым «паспортом» на крыле открывают огромные возможности для исследований и охраны. Следует заметить, что в отличие от птиц, рукокрылые сравнительно легко переносят временную неволю, и даже без еды. Они не тратят лишнюю энергию, не бьются в истерику. Просто впадают в спячку. И эта замечательная особенность может проявиться от любого неблагоприятного обстоятельства, даже такого, как научный процесс. Проспать до следующей ночи без еды, даже если вас поймали в самом начале предыдущей – не вопрос! Главное, чтобы была подходящая температура и влажность.

Спят они, правда, шумно, наполняя периодическим вереском полевой лагерь и напоминая, что ночь прожита не зря.

А следующим вечером, и это почти развлечение, зверьков рассаживают на стволы и наблюдают, как, опешившие от неожиданной свободы, они крутят головой, беззвучно стрекочут, а потом кто – тут же срывается и летит, а кто – предпочитает подняться еще повыше (pic\_046).

**Что же нам принесли все эти исследования и мытарства?**

Ни много ни мало, но мы были первые, кто узнал, что в Чернобыльской зоне, а, следовательно, и в этой части Полесья, обитает минимум 14 видов рукокрылых. Они были в наших руках, они нас кусали и метили незабываемым «ароматом»! Из них наиболее обычны (присутствуют везде или почти везде, и часто многочисленны): рыжая вечерница (крупный и довольно кусочий зверек) и лесной нетопырь.



Ночное время - время ловли летучих мышей.



Лесной нетопырь.



Рыжая вечерница.



Гигантская вечерница



Европейская широкоушка

Иной раз возле колоний, в сумерках, их можно увидеть толпы! Чуть менее обильны, но обнаруживаются во многих местах – это нетопырь-пигмей (совсем кроха, 4-7 грамм), малая вечерница и двуцветный кожан (красавица с мелированным мехом на спине). Довольно обычны, но либо привязаны к определенным биотопам, либо крайне сложны для отлова: поздний кожан (угрюмая крупная зверюга – палец в рот не клади!), водяная ночница (спец по брющему полету в сантиметре от воды), обыкновенный ушан (чудо с разворачивающимися ушами размером с тело!) и средиземноморский нетопырь (самый светлый из наших рукокрылых, хотя и «лицо южной национальности», недавно продвинувшийся на север).

Третий вид – прудовая ночница. Как и водяная – любитель водных просторов, но намного крупнее. Способна своими лапками подбирать корм с водоема. В нашей коллекции – уже три находки, причем одного зверька ловили дважды, с разницей в 1,5 месяца. Между прочим, и гигантик, и широкоушка и прудовая ночница не просто редкие, они имеют одну из самых высоких охраняемых категорий в европейском красном списке – NT (IUCN 2009) ([www.iucnredlist.org](http://www.iucnredlist.org)). И у нас их есть!!!



Нетопырь пигмей пойманный в зоне отчуждения



Малая вечерница



Прудовая ночница



Двухцветный кожан



Водяная ночница

Еще два вида – мелкие лохматки: усатая ночница (очаровашка с вибриссами, как у кота!) и почти ее близняшка – ночница Брандта. Оба представляют загадку. Их рассматривают как широко распространенные, хотя и не очень многочисленные виды Европы, но у нас пока – только по одной особи. То ли это случайные находки, то ли мы просто не подобрали «ключики к их сердцу».



Обыкновенный ушан



Средиземноморский нетопырь

### Уникальные находки

Еще пять видов мы регистрировали либо единожды, либо чуть более. Но какие!

Во-первых, это – гигантская вечерница. Действительно огромный и сильный зверек, с размахом крыльев до 45 см, говорят, они могут и мелких птиц ловить! Это самый крупный из имеющихся в регионе видов и один из самых крупных в Украине. Особенность этой находки в том, что она уникальна для страны: последний раз гигантскую вечерницу тут отмечали, аж, 55 лет назад! Считалось, что они исчезли.

Второй потрясающий вид – это европейская широкоушка. Нужно держать ее в руках, чтобы понять: какое необычное создание с ушами, сросшимися на ... переносице! И хотя в Украине она то там, то там регистрируется, в этом регионе это – первая находка за последние 50 лет.



Ночница Брандта.



Усатая ночница

Не вдаваясь в подробности, добавлю, что в списке возможных для этого региона еще 2-3 вида, и тут есть над чем работать.

Спросим, много это или мало? Конечно, это не сотня видов, не как в тропиках или где-либо на Балканах, все-таки это – хоть и южная, но уже таежная зона. Тем не менее, это – практически столько, сколько и может быть в данной природно-географической зоне. И этот факт – соответствие ожиданий и находок – не случаен! Чернобыльская зона крайне привлекательна для рукокрылых. Одни из основных причин, повсеместно изводящих летучих мышей, это – уничтожение (сокращение количества) потенциальных убежищ в результате промышленной рубки леса и, увы, повышения качества отделки людских построек (меньше дырок и щелей), беспокойство в местах зимовок и химизация лесного и сельского хозяйств. В Чернобыле с этим проблем нет. Тысячи квадратных километров леса постепенно

перешли в то исходное состояние, когда трухлявое дерево – лишь новая ниша для новых организмов, а не объект санитарных рубок. Дуплистых деревьев – море (pic\_067-069), заброшенных домов – море (pic\_070-072). И это не на тысяче гектар, а на тысячах квадратных километров! Насекомых же – основного корма местных рукокрылых – тьма!

Это – зона болот, каналов, мелких речушек, сырых лесов, лугов и заброшенных садов. Тут есть где пожить!



Справедливости ради, стоит сказать, что, конечно, не 100% территории привлекательны. Приблизительно половину занимают молодые и средневозрастные сосновые посадки, есть и довольно обширные луга и просторные водоемы, подходящие разве что для охоты. Но с убежищами там скромно. Это тем более подчеркивает ценность остальных участков. Причем, если вы думаете, что наиболее радиоактивные участки бедны, то глубоко ошибаетесь. Зависимость «радиация – обилие летучих мышей» не обнаружена. Вокруг ЧАЭС почти такое же разнообразие, как и в других местах, с поправкой на характеристики биотопических условий. Старых лесов в индустриальной зоне и в городе Припять нет. Но там есть постройки и много водоемов, кишаших всевозможным кормом. Поэтому и рукокрылых хватает. Кстати, почти все средиземноморские нетопыри и значительная часть поздних кожанов были пойманы именно там.

Летучие мыши достаточно требовательны к своим местообитаниям. Многие виды нуждаются в десятках, а может и в сотнях потенциальных убежищ в пределах своего участка. Именно потенциально пригодных, поскольку дупло для птицы и дупло для летучей мышки – это абсолютно разные образования, что существенно ограничивает хироптерологические возможности угодий. Кроме того, колония летучих мышей – это не та группка, которая обнаружена в одном дупле (нише), а – та совокупность зверьков, связанных родственными и/или дружескими узами, которая распределена по дуплам (нишам) на большой территории (насколько большой мы еще не знаем), регулярно меняющая места дневок и перетасовывающаяся между группками. Каким бы не был прекрасным старый и дуплистый лес, но если он занимает всего какую-нибудь сотню-другую гектар на всю округу, рукокрылых там будет заметно меньше.

Впрочем, как и многих других животных, нуждающихся в больших пространствах для жизнедеятельности популяции. Похоже, что именно это мы и наблюдаем в пределах Чернобыльской зоны. Наиболее разнообразны и обильны летучие мыши в старых массивах, раскинувшихся на десятки километров на западе региона, тогда как на остальной территории они, как минимум, не так обильны. Теоретически, показатели разнообразия и обилия рукокрылых можно использовать в качестве индикатора природной ценности угодий. Но это надо проверить, учитывая параллельно с рукокрылыми и другие группы животных и растений.

Еще нас, как правило, спрашивают о «влиянии радиации». Скажу откровенно, пло-

хо это или хорошо, но время упущено. Как мы ни старались, используя доступные технологии и приемы, но на дворе уже давно не 1986 год (не те дозы) и радиационные эффекты еще менее уловимы, чем гигантская вечерница. Повсеместно летучие мыши выглядят и ведут себя так, как и за пределами Чернобыльской зоны. Конечно, теоретически, можно бы было поизучать зверьков, которые обитают непосредственно в промышленной зоне ЧАЭС: иные особи поблизости «светят», как радиоактивный источник (pic\_083-087). Но, промзона – это еще более закрытая территория, чем сама зона отчуждения. Одна надежда – на современные радиационно-генетические технологии. Но, к сожалению, они нам не по карману, а, во-вторых, ожидаемые ответы скорее лежат в области «что же позволяет рукокрылым столь безоблачно обитать в этих непростых условиях» (что само по себе очень интересно и познавательно!), чем – «как же их губит радиация».



#### Перспективы исследований чернобыльской зоны на будущее

В заключение скажу, что несмотря на «скромность» бюджета таких исследований (энтузиазм – основной источник энергии), они несомненно будут продолжены и развиты. Во-первых, не все участки зоны еще были обследованы; в нашем видовом списке есть пропуски; хотелось бы уточнить статус раритетных и редких видов (случайность или просто мы не умеем их ловить); какие размеры территорий, которые занимают колонии, в широком смысле этого слова; какова продолжительность жизни и привязанность к месту тех зверьков, которых мы уже окольцевали (более 2000!); куда летят местные рукокрылые на зимовку и кто зимует в Чернобыле; как используются рукокрылыми брошенные города и села, и есть ли разница с теми населенными пунктами, в которых есть человек; как проходят жизненные циклы, насколько успешно размножение – и многие другие. Надеюсь, что денег мы где-нибудь раздобудем, а собственных сил и «возобновляемых ресурсов» (то бишь, студентов) нам еще надолго хватит.

**Автор статьи и фотографий – Сергей Петрович Гацак**  
(к.б.н. Заместитель директора Международной радиоэкологической лаборатории по науке, начальник отдела радиоэкологических исследований)

По материалам: <http://chornobyl.in.ua>





## НАШИ

подлодки самые подлодистые подлодки мира

Через 3 дня после выхода S.T.A.L.K.E.R.-а, на территории СНГ отменена профессия контролер, ввиду большой смертности работников данной профессии.

\*\*\*

Идут как-то 3 военных. Вдруг из кустов выпрыгивает кривосос.

Один орёт: "Мама!"

Второй: "Мамочка!"

Третий: "Товарищ Генерал!"

\*\*\*

Кто такие контролеры? Это удачные клоны Димы Билана!!!

1. Такие же здоровые бошки на задохлом туловище
2. Тоже все время в джинсах
3. Тоже толпа поклонников с ним ходит
4. От его песен тоже голова болит



## Лада - катюша!

ждите на рынках страны...



- Ты даже не представляешь, где я был, и что я там видел!

- Да уж. Ты, конечно, не обижайся, Стрелок, но в следующий раз продавать артефакты в Голландию поедет кто-нибудь другой.

\*\*\*

Последние исследования профессора Сахарова доказали, что так называемые зомби - это просто не опохмелившиеся сталкеры.

\*\*\*

Вопрос на экзамене в лагере Свободы:

Экзаменатор:

- Вот смотрите. Это большой палец, это - указательный, это - средний, это - безымянный, это - мизинец. (Двигает пальцами)

- Мешаем, мешаем, мешаем ... Где какой?

\*\*\*

Идут два сталкера по трассе. Вдруг из темноты выбегает мужик с рулем от Камаза.

Имитирует визг тормозов и останавливается возле них.

- Что, мужики, проблема? Давайте подвезу.

- Ты что, дурак что ли, ездай дальше. Мы тут сами как-нибудь. Тот достает ствол и кричит:

- Быстро, млять, в машину!

Мужики испугались, побежали с ним рядом. Бегут... километров 5 пробежали... тут опять визг тормозов:

- Слышите, мужики, Кордон, а у меня прав нет. Вы сейчас выходите, а я по кукурузному полю в объезд, через километр вас подберу.

Обрадовались мужики, что от дурака открестились. Подходят к посту и к Долговцу:

- Слышь, нас тут под дулом пистолета 5 км мужик заставил бежать!

- С рулем от Камаза?

- Да!

- Где он!? Мы давно его ищем, он без прав ездит!

- По кукурузному полю побежал.

Ничего не понимая, отвечают мужики.

Долговец хватается руль от мотоцикла и кричит:

- Садитесь, сейчас мы его догоним! Один сзади, другой в люльку!

- Ты что, мужик, дурак?

Тот хватает автомат и орет:

- Быстро, млять, по местам! Один с сзади, другой в люльку!

Делать нечего - "сели" сталкеры по местам. Бегут втроем по кукурузному полю. Долговец орет на одного:

- Ты что делаешь!? Ты же в люльке! Почему на прямых ногах? Быстро присаживайся!

Мужик бежит на полусогнутых ногах, початки ему по лицу ударяют, ничего не видит, ноги болят, оборачивается к другу на заднем сиденье и говорит:

- На фига пересаживались, ехали бы себе спокойно на Камазе.



## S.T.A.L.K.E.R

а колбасу и батоны нынче хреновые стали делать...

Дневник контролёра

15 августа: Прилетели американцы со своими супертехнологиями и вскрыли наш бункер за 4 часа. Стали угощать нас хотдогами, было вкусно, но хватило не всем, мы съели американцев.

18 сентября: Прилетели японцы со своими нанотехнологиями и вскрыли наш бункер за 2 часа. Стали угощать нас суши, было вкусно, но хватило не всем, мы съели японцев.

20 мая: Пришли долговцы вскрыли наш бункер ломом и какой-то матерью за 2 минуты. Надавали нам... , было невкусно, но хватило всем.

\*\*\*

Объявление по сталкерской сети:

Куплю винчестер в хорошем состоянии.

P.S. жесткие диски не предлагать.

\*\*\*

Признаки того что вы переиграли в СТАЛКЕРА:

- Вы всегда носите с собой ведро гаек.

- Вы принципиально не любите собак.

- Вас достают такие словосочетания: Да-Да, Иди своей дорогой сталкер, Проходи не задерживайся.

- Вы пытаетесь за раз съесть булку целиком и одним глотком выпить бутылку водки

- И. е.щ.ё. в.а.с. с.т.р.а.ш.н.о. б.е.с.я.т. з.н.а.к.и. п.р.е.п.и.н.а.н.и.я.!!

\*\*\*

- Блин!, - сказал Псевдогигант, наступив на Колобка...

\*\*\*

Украинские вегетарианцы доказали что сало - это растение.

Лесник Сергей Иванович уже 5 раз видел снежного человека, но бросать пить не собирается.

Военком Сергей Петрович и рад бы отмазать своего сына от армии, но у него дочь.

Иван Сидоров знает технику безопасности на фрезеровочном станке как свои три пальца.

Неудачная попытка метателя ядра из Польши превала удачную попытку прыгуна из Кении.

Детство - это время, когда ещё не думаешь матом.

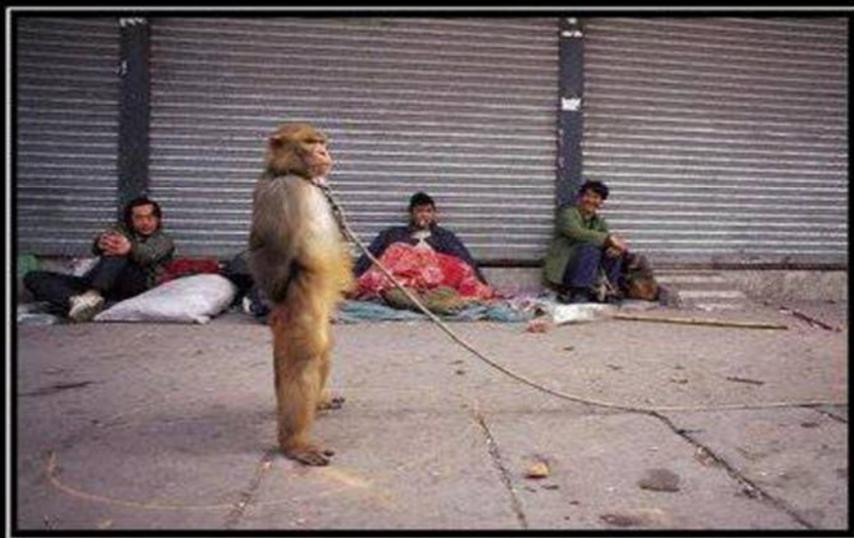
Нашим детям будет сложно - все логины будут заняты.

Работая в Москве кондуктором, житель Монголии до сих пор думает, что он собирает с русских дань.

Каждый русский человек мечтает хотя бы раз в жизни выдернуть шнур и выдавить стекло.

-От винта! - отчаянно кричал Карлсон, случайно попавший на гей-парад.

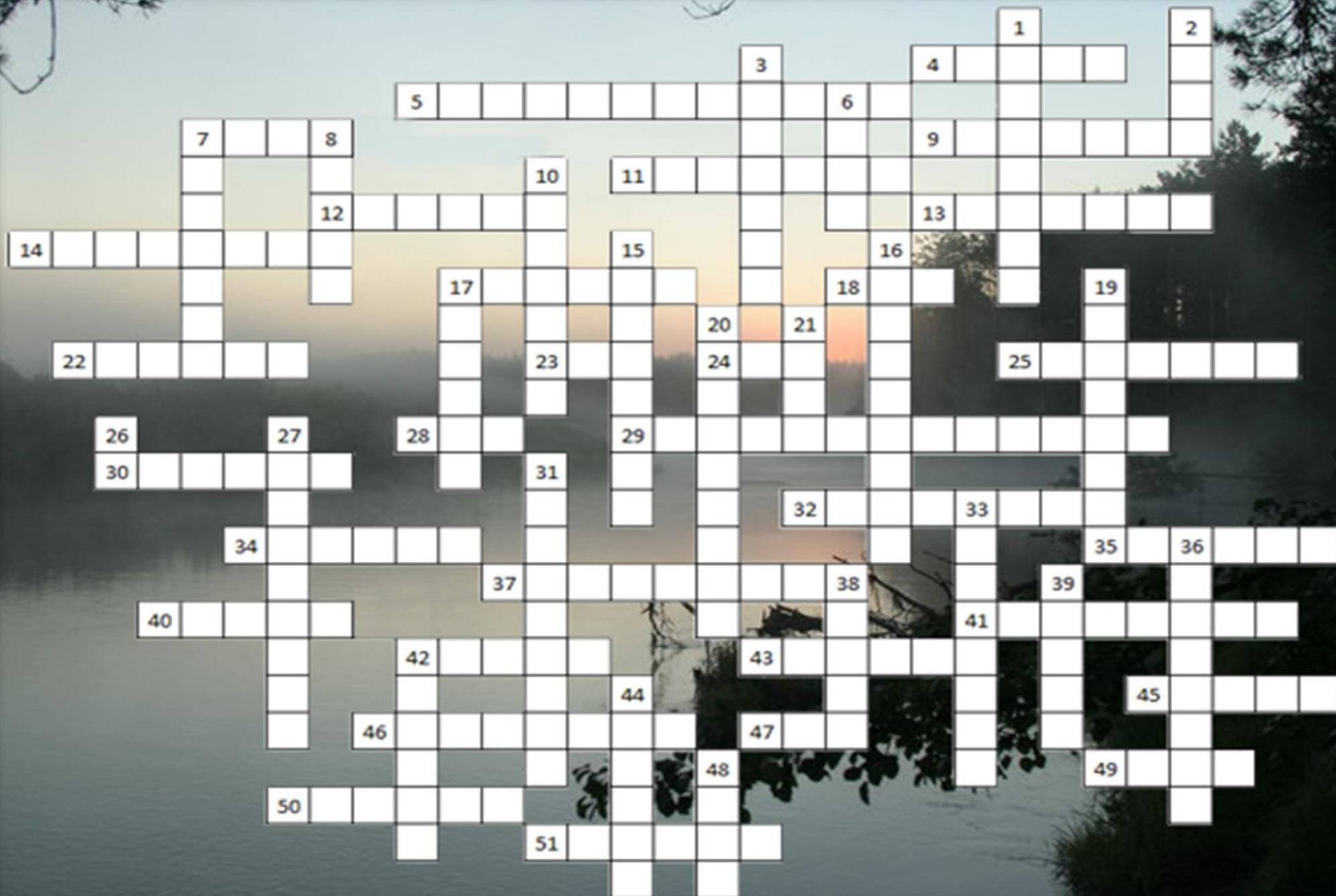
Непьющий отец, помогая сыну решить задачу по алгебре, случайно раскодировался.



## ГОРДОСТЬ

позволяет не замечать ошейник

Материалы рубрики подготовлены: **marussia**



**По вертикали:**

- 1. Предмет, структура или образование, возникшие во время аномальной активности или исходный материал для селекционеров.
- 2. Вид тары, источник всемирного зла, ячейка почты или утилизатор на базах.
- 3. Человек, ведущий огонь на поражение цели или один из ГГ, в будущем главный консультант института научных исследований Чернобыльской Зоны отчуждения.
- 6. Имя собственное, созвучное английскому значению «счастливчик» или лидер одной из группировок.
- 7. Персонаж общеизвестной сказки или артефакт, восстанавливающий здоровье в SGM COP v.2.2.
- 8. Материальная форма тела, телесный образ в реальности или источник трофейных зрительных органов.
- 10. Возможность проявления своей воли, отсутствие стеснений, ограниченный или антоним понятия «неволя».
- 15. Титан греческой мифологии, освобожденный Геркулесом из оков или кинотеатр в Припяти.
- 16. В переводе «гремящий», часть взрывчатого вещества, с которой начинается действие его назначения.
- 17. Пограничная стража, охрана, расположение армии для обороны страны отдельными отрядами на всех путях, ведущих от неприятеля или локация SGM COP v.2.2.

- 19. Мифическое животное, плод фантазии средних веков, от дыхания которого, сохла трава, и от одного взгляда умирало все живое или один из устрашающих образов псалма Давида, на ряду, с аспидом, львом и змием.
- 20. Эпитет, образованный от существительного, обозначающего празднование годовщины или место нахождения ПДА с отчетом о слежке за Шмыгой, Архангелом и ссылкой на некую лабораторию в Припяти в SGM COP v.2.0.
- 21. Нарушение религиозных правил предписаний, предосудительный поступок или бездействие - то, что лежит на совести, отягощает её как чувство вины, от которого все стремятся держаться подальше.
- 26. Крутой берег, обрыв, глубокий заросший овраг или техник в прачечной, после эвакуации Ковальского.
- 27. Маленькая южная птичка, семейства вьюрковых, в честь которой назван цветовой диапазон между красным и фиолетовым.
- 31. Локация с повышенным средоточием зомби или завод занимающийся переработкой древесных материалов.
- 33. Медицинское воздействие на ткани и органы, военно-стратегические действия подразделений для достижения поставленной цели, так же бывает финансовое, кредитное, промышленное, торговое, страховое, арифметическое и т. д.
- 36. Судно для транспортировки сухих штучных или сыпучих грузов, а также жидкостей в таре или локация на Затоне.

38. Всеядная птица, которая не носит кости только в очень отдаленные места и не может лишиться возможности видеть себе подобных.
39. Специальное место для стоянки, хранения и текущего ремонта летательной и другой техники или место нахождения Антиквара и тотализатора в Тайных тропах 2.
42. Конкурирующая фирма популяции кровососов или торговец мед препаратами.
44. Специалист, хорошо знающий маршрут, фарватер или медленно передвигающийся персонаж из Реборна, без которого не открывается вход в теппровод на плите крана.
48. Географический пояс, отличающийся, тем или иным климатом, пространство, обозначенное физическими или условными границами или театр действий игр серии S.T.A.L.K.E.R.

#### По горизонтали:

4. Группа людей, объединенных для совместной деятельности или выполнения боевой задачи, а также подразделение класса животных в системе их классификации.
5. Прибор, предназначенный для обнаружения опасных ловушек или результат квеста Ермака на Кордоне в SGM COP v.2.2.
7. Сокращенное название ЭВМ или средство, без которого невозможно заниматься киберспортом.
9. Лицо, участвующее в вооруженном конфликте с целью получения материального вознаграждения.
11. Набор средств для оказания первой медицинской помощи или причина озеленения юнитов.
12. Часть суши, окруженная водой с возможным содержанием сокровищ.
13. Один из известных московских спортивных клубов или в древнеримской истории раб- гладиатор.
14. Официальное лицо государственного органа внешних отношений или название одного из SGM достижений.
17. Результат объединения в одном организме естественных и искусственных частей, герой бесчисленного количества сюжетов книг, фильмов, комиксов, пр.
18. С определением «большой» - созвездие, с приставкой «псевдо» - мутант.
22. Столица одной из республик РФ, расположенной в центральной части природной котловины или известное название автоматического стрелкового оружия с конструкцией соединений понижающих отдачу.
23. Понятие места, где живут люди, объединённые родственными, общими интересами или условиями существования. В философском значении аналог категории «очаг».
24. Небольшой ресторан, отсек в шкафу, предназначенный для спиртных напитков или излюбленное место отдыха, торговли и общения Сталкеров.
25. Ник сталкера, обозначающий бойкость, бедовость и проворность, в английском переводе – персонаж ажиотажного мультсериала «Пол-литровая мышь» или квестовый персонаж на Затоне.
28. Хозяйственный или боевой инструмент, рабочей частью которого, является полоса твёрдого материала (обычно металла).
29. Квалифицированный специалист, обеспечивающий охрану сопровождаемого лица или спутник, которого можно нанять в SGM COP.
30. Специальная сумка или мешок, предназначенный для переноски личных вещей, снаряжения, продуктов или переносная емкость для организации тайника.
32. По функциям сродни мошкам, комарам, мокрецам, слепням, а также некоторым летучим мышам и мухам или опасный мутант, имеющий самопроизвольный режим «стелс».
34. Максимально быстрый вид лошадиного бега, тип горной выработки или место гибели персонажа, разоблачившего Сороку.
35. Однолетнее двудольное растение, источник тепла или место посиделок Сталкеров на природе.
37. Железнодорожное транспортное средство – тягач для несамоходных вагонов или место тайника в Восточном тоннеле.
40. Часть униформы подразделений спецназа армейских и внутренних войск в ряде государств, название которого созвучно компактному самозарядному пистолету-пулемету.

41. Представители группировки, название которой означает предательство, отступничество, измену.
42. Дорога, соединяющаяся с другими только одним концом или безвыходное затруднительное положение, не имеющее перспективы развития.
43. Кусок прогнившего дерева или сталкер, который любит прятать свои тайники в неисправных автомобилях ЗАЗ с последующим провалом под землю.
45. Вид тары, вместилище с двумя днищами или предмет, на который обычно требуют выложить деньги.
46. Устройство для обнаружения элементарных частиц, атомных ядер, электрических колебаний или вранья.
47. Одна из сезонных форм поведения млекопитающих или когда мутанты бегут за периметр.
49. Мускулатура съедобных сельскохозяйственных животных, охотничьей дичи или термин арены, определяющий побежденного.
50. Роговый покров конечностей, холодное оружие-трофей или название аномалии.
51. Избыточно увлажненный затопляемый участок или одна из локаций осуществления замеров для выполнения квестов Германа.

Witaliy™, sesa™

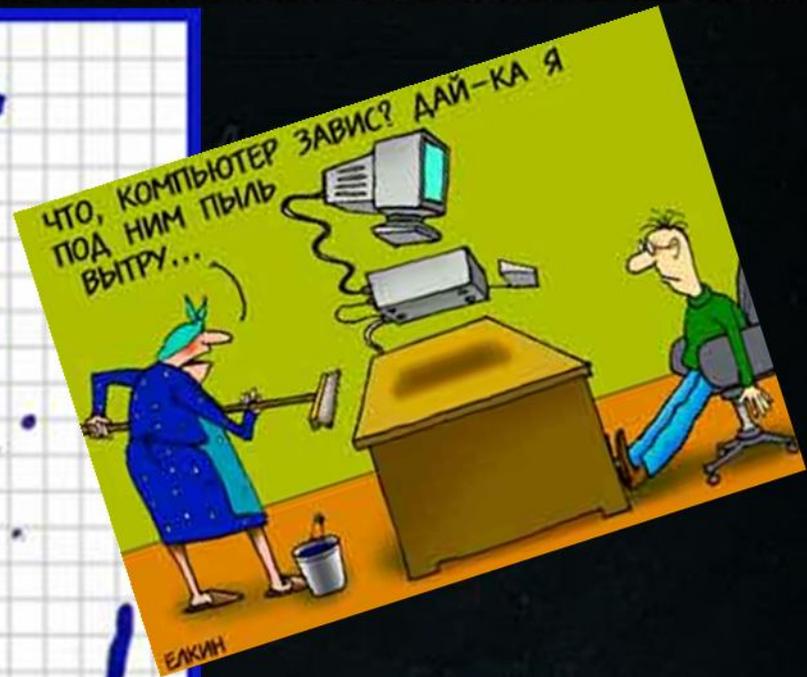


## Возвращение

Мне говорили, что вернутся  
Удачи первых славных дней  
И что придется окунуться  
В ту атмосферу. Посвежей  
Казаться будет воздух Зоны  
Болота, насыпь и Кордон  
Не верила, что есть резоны  
Пройти тот главный Рубикон  
Но жить не может без ироний  
Судьба, ведь это ей не вновь  
И вот без лишних церемоний  
Я прохожу, волнуй кровь,  
Дорогой, что ведет к Кордону  
Не прячься, пули не боясь  
Везде свои, ворота в Зону  
Открыты. Кровь не пролилась  
Как в первый раз. И громкий рупор  
Молчит. Никто не скажет: "Стоп"  
Хотя немного вводит в ступор  
Что здесь звучит сейчас хип хоп  
Деревня Вольных всё такая  
Как и была, лишь слышен стон  
Братка, да звуки злого лая  
Под громкий заводной шансон  
На АТП своя забава  
Все смотрят на огромный сейф  
На чердаке, крутого сплава -  
Не взять взрывчаткой, но не дрейфь  
Под крышей ключ нашла соседней  
Загадка хитрая была  
Гораздо более зловредней  
За насыпью казалась мгла

Что аномалии забором  
Расставила вокруг меня  
Казалось, быстро мимоходом  
Не проберусь, тропу кляня,  
Но опыт сделал свое дело  
Блокпост захвачен. На заре  
Я вышла с запада к болотам  
Под пенье птиц о той поре  
Которая, туман рассеяв,  
Представила во всей красе  
Весенних красок настроенье  
Камыш и блески на росе  
За вышкой после перестрелки  
Поведала от Вольных связь  
К церквушке мне направить стрелки  
Вот и приблизилась, крестясь  
Затем еще по всем болотам  
Трусой с прикладом под рукой  
Покоя не давала ботам  
Как марафонец боевой  
В итоге - удовольствий масса  
Миноискатель, винторез  
Все квесты были экстра класса  
И выдержав мутантов пресс,  
С горой трофейных артефактов  
Пробилась как с передовой  
Под шквал вопросов: Что там? Как там?  
Вернулась на Скадовск - домой!

sesa™



*С 1-м апреля, Сталкеры!*

*Сигарос Поздравляем!*

*С самым лучшим праздником*

*Смеха радости желаем*

*Быть с утра проказником*

*Мутку, розыгрыш, прикол*

*Всем поставит в быстрый слот*

*Посмеяться от души*

*Требует народ!*

